

【表紙】

【提出書類】	有価証券報告書
【根拠条文】	金融商品取引法第24条第1項
【提出先】	関東財務局長
【提出日】	2022年3月30日
【事業年度】	第25期（自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）
【会社名】	ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
【英訳名】	GungHo Online Entertainment, Inc.
【代表者の役職氏名】	代表取締役社長CEO 森下 一喜
【本店の所在の場所】	東京都千代田区丸の内一丁目11番1号
【電話番号】	03 - 6895 - 1650
【事務連絡者氏名】	取締役CFO財務経理本部長 坂井 一也
【最寄りの連絡場所】	東京都千代田区丸の内一丁目11番1号
【電話番号】	03 - 6895 - 1650
【事務連絡者氏名】	取締役CFO財務経理本部長 坂井 一也
【縦覧に供する場所】	株式会社東京証券取引所 （東京都中央区日本橋兜町2番1号）

## 第一部【企業情報】

## 第1【企業の概況】

## 1【主要な経営指標等の推移】

## (1) 連結経営指標等

回次	第21期	第22期	第23期	第24期	第25期
決算年月	2017年12月	2018年12月	2019年12月	2020年12月	2021年12月
売上高 (百万円)	92,306	92,101	101,392	98,844	104,626
経常利益 (百万円)	34,351	26,659	28,617	30,202	33,629
親会社株主に帰属する 当期純利益 (百万円)	22,397	16,585	18,146	16,369	22,883
包括利益 (百万円)	23,250	17,376	19,309	18,541	25,776
純資産額 (百万円)	62,412	78,110	90,765	104,727	118,672
総資産額 (百万円)	78,070	96,032	105,008	122,257	134,930
1株当たり純資産額 (円)	834.29	1,035.90	1,218.59	1,422.35	1,681.71
1株当たり当期純利益 (円)	314.92	233.17	258.04	239.94	341.44
潜在株式調整後 1株当たり当期純利益 (円)	313.93	232.21	256.97	238.70	339.35
自己資本比率 (%)	76.0	76.7	80.9	78.9	79.6
自己資本利益率 (%)	45.6	24.9	22.9	18.0	22.4
株価収益率 (倍)	9.84	8.58	8.98	9.62	7.58
営業活動による キャッシュ・フロー (百万円)	26,739	21,889	23,646	24,214	23,653
投資活動による キャッシュ・フロー (百万円)	1,443	1,423	7,121	6,472	5,414
財務活動による キャッシュ・フロー (百万円)	2,809	2,203	7,061	4,710	12,393
現金及び現金同等物の 期末残高 (百万円)	55,786	73,656	82,782	95,979	102,086
従業員数 (名)	1,043	1,152	1,252	1,335	1,391
[外、平均臨時雇用者数]	[129]	[141]	[142]	[141]	[144]

(注) 1. 売上高には、消費税等は含まれておりません。

2. 当社は2019年7月1日を効力発生日として、普通株式10株につき1株の割合で株式併合を行っております。これに伴い、第21期の期首に当該株式併合が行われたと仮定して、1株当たり純資産額、1株当たり当期純利益及び潜在株式調整後1株当たり当期純利益を算定しております。

## (2) 提出会社の経営指標等

回次	第21期	第22期	第23期	第24期	第25期
決算年月	2017年12月	2018年12月	2019年12月	2020年12月	2021年12月
売上高 (百万円)	76,575	62,340	67,870	62,643	66,642
経常利益 (百万円)	33,987	23,981	24,255	23,197	23,764
当期純利益 (百万円)	19,672	15,351	16,391	12,816	18,529
資本金 (百万円)	5,338	5,338	5,338	5,338	5,338
発行済株式総数 (株)	952,103,160	952,103,160	95,210,316	95,210,316	91,199,116
純資産額 (百万円)	61,581	75,034	84,601	92,480	99,005
総資産額 (百万円)	68,513	81,865	92,432	100,150	107,091
1株当たり純資産額 (円)	855.64	1,042.17	1,201.76	1,348.22	1,534.56
1株当たり配当額 (内、1株当たり 中間配当額) (円)	3.0 (-)	3.0 (-)	30.0 (-)	30.0 (-)	60.0 (-)
1株当たり当期純利益 (円)	276.61	215.82	233.09	187.86	276.47
潜在株式調整後 1株当たり当期純利益 (円)	275.74	214.94	232.12	186.89	274.78
自己資本比率 (%)	88.8	90.6	90.6	91.4	91.5
自己資本利益率 (%)	37.8	22.7	20.8	14.6	19.6
株価収益率 (倍)	11.21	9.27	9.94	12.29	9.36
配当性向 (%)	10.8	13.9	12.9	16.0	21.7
従業員数 (名) 〔外、平均臨時雇用者数〕	385 〔84〕	394 〔85〕	395 〔86〕	404 〔88〕	413 〔97〕
株主総利回り (比較指標：配当込み TOPIX) (%)	125.7 (122.2)	82.7 (102.7)	96.6 (121.3)	97.5 (130.3)	111.2 (146.9)
最高株価 (円)	344	407	3,130 (432)	2,818	3,120
最低株価 (円)	243	184	2,197 (192)	1,359	1,926

(注) 1. 売上高には、消費税等は含まれておりません。

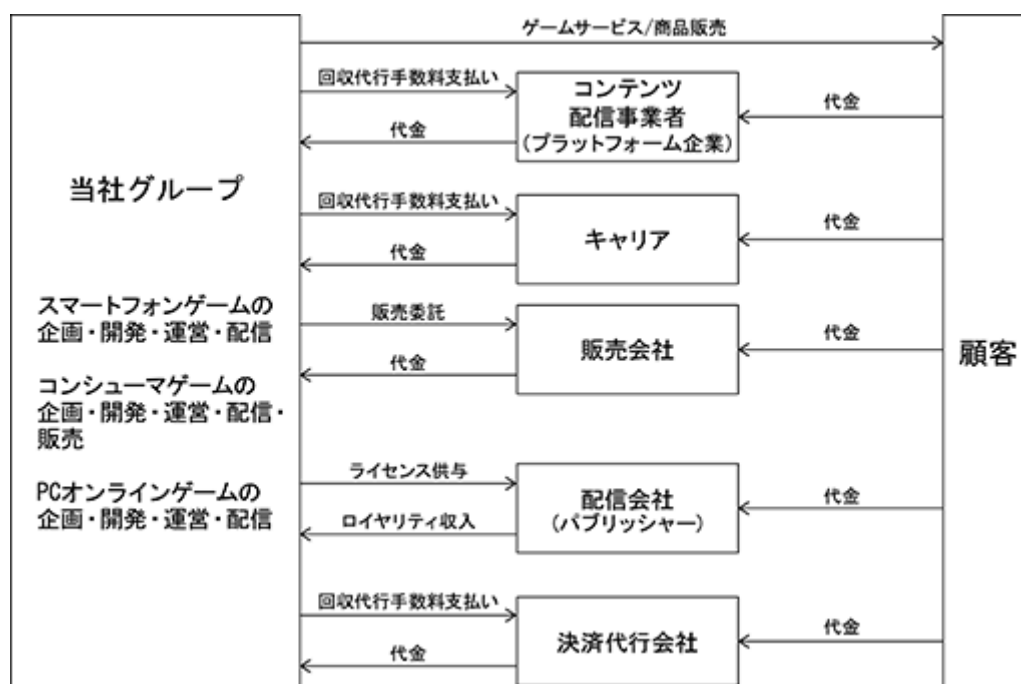
2. 当社は2019年7月1日を効力発生日として、普通株式10株につき1株の割合で株式併合を行っております。これに伴い、第21期の期首に当該株式併合が行われたと仮定して、1株当たり純資産額、1株当たり当期純利益及び潜在株式調整後1株当たり当期純利益を算定しております。
3. 最高株価及び最低株価は、東京証券取引所市場第一部におけるものであります。なお、第23期の株価については株式併合後の最高株価及び最低株価を記載しており、株式併合前の最高株価及び最低株価を括弧内に記載しております。
4. 第25期の1株当たり配当額60円には、ゲーム事業創業20周年に関する記念配当30円を含んでおります。

## 2【沿革】

年月	概要
1998年7月	ネットオークションサービスの提供を目的として、東京都中央区日本橋箱崎24番1号にオンセール株式会社(資本金650百万円)を設立
2000年6月	本社を東京都渋谷区初台一丁目53番6号に移転
2000年10月	オークションシステム等をASP方式にて提供する事業へ事業方針を変更
2002年8月	商号をガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社に変更 主な事業内容をオンラインゲームサービスへ変更
2003年4月	本社を東京都千代田区神田錦町一丁目16番に移転
2004年4月	株式会社ゲームアーツとオンラインゲーム共同開発に係る業務提携
2004年5月	株式会社ゲームアーツに対して資本参加
2005年3月	大阪証券取引所ヘラクレス(現東京証券取引所JASDAQ(スタンダード))市場へ上場
2005年5月	本社を東京都千代田区有楽町一丁目2番2号に移転
2005年10月	ポータルサイト運営配信を目的とする子会社ガンホー・モード株式会社を東京都千代田区に設立
2005年11月	オンラインゲーム共同開発を目的とする株式会社ゲームアーツの株式を追加取得し、子会社化
2006年8月	オンラインテーマパーク「ガンホーゲームズ」正式サービス開始
2007年10月	コンシューマゲーム事業を目的とするガンホー・ワークス株式会社を東京都千代田区に設立
2008年4月	現物出資による第三者割当増資によりGravity Co.,Ltd.株式を取得し、子会社化
2008年5月	子会社ガンホー・モード株式会社を吸収合併
2009年11月	本社を東京都千代田区三番町3番地10に移転
2009年12月	子会社ガンホー・ワークス株式会社のコンシューマ事業を譲受
2011年10月	株式会社アクワイアの株式を取得し、子会社化
2012年5月	本社を東京都千代田区丸の内三丁目8番1号に移転
2013年2月	コンシューマゲーム事業を目的とする株式会社グラスホッパー・マニファクチュア(現スーパートリック・ゲームズ株式会社)を東京都千代田区に設立
2013年4月	ソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社)が当社の親会社となる
2013年10月	ソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社)と共同でSuperCell Oyの株式の51%を取得
2014年8月	GGF B.V.を通じて間接的に所有していたSuperCell Oyの持分をソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社)に売却
2014年9月	シンガポールにGungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.を設立
2015年6月	ソフトバンク株式会社(現ソフトバンクグループ株式会社)が当社の親会社からその他の関係会社に変更
2015年9月	東京証券取引所JASDAQ(スタンダード)から同取引所市場第一部へ市場を変更
2015年12月	香港にGungHo Gamanian Co.,Limitedを設立
2016年4月	本社を東京都千代田区丸の内一丁目11番1号に移転
2016年8月	ソフトバンクグループ株式会社が当社のその他の関係会社に該当しないこととなる

### 3【事業の内容】

当社グループは、当社及び当社の連結子会社16社の計17社で構成されており、主にインターネットを介したオンラインゲームを中心にサービスを展開しております。事業の系統図及び事業内容は以下のとおりであります。



当社グループは、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信を行っております。ゲームユーザーは、ゲーム内で使用できるアイテムを購入し、コンテンツ配信事業者（プラットフォーム企業）を通じたクレジットカード決済、プリペイドカード決済、又は携帯電話キャリアを通じた決済等の集金代行により利用料を徴収しております。スマートフォンゲームにおける当社グループの主力商品は「パズル&ドラゴンズ」（以下「パズドラ」）、「Ragnarok X: Next Generation」、「Ragnarok M: Eternal Love（日本名「ラグナロク マスターズ」）」、「Ragnarok Origin」、「サモンズボード」等となっております。

また、当社グループは家庭用ゲーム機向け及び携帯型ゲーム専用機向けにコンシューマゲームソフトの企画・開発・運営・配信・販売を行っており、ゲームソフトを制作し、卸商社や小売店・コンテンツ配信事業者を通じお客様へ販売しております。また、コンシューマゲームについては、利用者からアイテム課金による利用料の徴収も行っております。その他、当社グループが企画・開発したPCオンラインゲームの配信・運営を行っており、オンラインゲームの利用者（一般ユーザー）から、月額利用料又はアイテム課金による利用料を徴収しております。なお、当社グループが配信・運営するオンラインゲームのうち、ライセンス使用許諾を受けたゲームコンテンツに関しては、個別契約に基づき、売上金額に対するライセンス使用料の支払いを行っております。PCオンラインゲームにおける当社グループの主力商品は「ラグナロクオンライン」等となっております。

また、当社グループが企画・開発したゲームをグローバル展開する場合には、当社が直接配信・運営するだけでなく、当社グループ各社を通じて又は現地の配信会社（パブリッシャー）へライセンス供与を行い、地域ごとのユーザー特性や嗜好に合わせ、配信・運営を行っております。この際には、現地の配信会社（パブリッシャー）より、個別契約に基づき、ライセンス許諾に伴うライセンス使用料を受け取るほか、売上金額に対するロイヤリティを徴収しております。

なお、当社のその他の関係会社はBelleisle Japan株式会社、SON Financial合同会社であります。

## 4【関係会社の状況】

## (1) その他の関係会社

名称	住所	資本金又は出資金	主要な事業の内容	議決権の被所有割合	関係内容
Belleisle Japan株式会社	東京都千代田区	80百万円	資産管理業	21.80% (21.80%) [ 2.23% ]	
SON Financial合同会社	東京都中央区	10百万円	資産管理業	19.36% [ 4.67% ]	-

(注) 1. 議決権の被所有割合の( )内は間接被所有割合を内数で示しております。

2. 議決権の被所有割合の[ ]内は、緊密な者又は同意している者からの被所有割合で外数であります。

3. 前事業年度末においてその他の関係会社であったSON Financial株式会社は、2021年3月1日付で合同会社孫エクイティーズに吸収合併されております。なお、当該合併後において、合同会社孫エクイティーズはSON Financial合同会社に商号変更しております。

## (2) 連結子会社

名称	住所	資本金又は出資金	主要な事業の内容	議決権の所有割合(注)2	関係内容
株式会社ゲームアーツ	東京都千代田区	78百万円	PCオンラインゲーム、コンシューマゲームの企画・開発・販売	100.00%	出向者の受入 役員の兼任 3名
Gravity Co.,Ltd.(注)3	大韓民国ソウル特別市	3,474百万ウォン	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	59.31%	当社がライセンス 役員の兼任 3名
Gravity Interactive, Inc.(注)1	アメリカ合衆国カリフォルニア州	14,540千米ドル	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	100.00% (100.00%)	役員の兼任 1名
Gravity Communications Co.,Ltd.(注)1	台湾台北市	155百万台湾ドル	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	100.00% (100.00%)	役員の兼任 1名
Gravity NeoCyon, Inc.	大韓民国ソウル特別市	3,990百万ウォン	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	99.52% (99.52%)	役員の兼任 1名
PT Gravity Game Link	インドネシア共和国ジャカルタ首都特別州	30,254百万ルピア	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	70.00% (70.00%)	役員の兼任 1名
Gravity Game Tech Co.,Ltd.	タイ王国バンコク	88百万タイバーツ	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	100.00% (100.00%)	役員の兼任 1名
グラピティゲームアライズ株式会社	東京都中央区	150百万円	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	100.00% (100.00%)	役員の兼任 1名
Gravity Game Hub PTE.,Ltd.	シンガポール共和国	3百万シンガポールドル	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	100.00% (100.00%)	役員の兼任 1名
株式会社アクワイア	東京都千代田区	100百万円	スマートフォンゲーム、コンシューマゲームの企画・開発・運営・配信・販売	50.07%	役員の兼任 3名
GungHo Online Entertainment America, Inc.	アメリカ合衆国カリフォルニア州	300千米ドル	スマートフォンゲーム、コンシューマゲームの企画・開発・運営・配信・販売	100.00%	業務委託 資金の貸付 役員の兼任 2名

名称	住所	資本金又は出資金	主要な事業の内容	議決権の 所有割合 (注)2	関係内容
スーパートリック・ゲームズ 株式会社	東京都千代田区	50百万円	コンシューマゲーム の企画・開発	100.00%	ゲーム開発委託 資金の貸付 役員の兼任 2名
GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.(注)1	シンガポール共和国	55,491千米ドル	持株会社	100.00%	役員の兼任 2名
GungHo Gamania Co.,Limited (注)1	中華人民共和国 香港特別行政区	17,500千米ドル	スマートフォンゲー ム等の企画・開発・ 運営・配信	51.00%	役員の兼任 1名
その他2社			-		

(注)1. 特定子会社であります。

2. 議決権の所有割合の( )内は間接所有割合を内数で示しております。

3. Gravity Co.,Ltd.及びその連結子会社(以下「Gravityグループ」)については、売上高(連結会社相互間の内部売上高を除く)の連結売上高に占める割合が10%を超えております。

主要な損益情報等	売上高	39,777百万円
	経常利益	9,790百万円
	当期純利益	6,594百万円
	純資産額	24,407百万円
	総資産額	32,217百万円

## 5【従業員の状況】

### (1) 連結会社の状況

2021年12月31日現在

従業員数(名)	1,391 [144]
---------	----------------

(注)1. 従業員数は、当社グループから当社グループ外への出向者を除き、当社グループ外から当社グループへの出向者を含む就業人員数であります。

2. 従業員数の〔外書〕は、臨時従業員の年間平均雇用人員であります。

3. 臨時従業員には、アルバイト及び派遣社員等が含まれております。

4. 当社グループは、単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

### (2) 提出会社の状況

2021年12月31日現在

従業員数	平均年齢	平均勤続年数	平均年間給与
413名 〔97名〕	40歳 8ヶ月	8年 7ヶ月	6,563千円

(注)1. 従業員数は、当社から他社への出向者を除き、他社から当社への出向者を含む就業人員数であります。

2. 平均年間給与は、基準外賃金等を含んでおります。

3. 従業員数の〔外書〕は、臨時従業員の年間平均雇用人員であります。

4. 臨時従業員には、アルバイト及び派遣社員等が含まれております。

5. 当社グループは、単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

### (3) 労働組合の状況

労働組合は結成されておらず、労使関係は良好であります。

## 第2【事業の状況】

### 1【経営方針、経営環境及び対処すべき課題等】

文中の将来に関する事項は、当連結会計年度末現在において当社グループが判断したものであります。

#### (1) 会社の経営の基本方針

当社グループは、「挑戦・創造する経営」を経営理念として掲げ、「感動と楽しい経験」をお客様に提供することを使命としております。また、お客様、株主の皆様、従業員並びに協力企業をはじめとしたステークホルダー、そして健全たる遊びの文化創造発展のために、情熱を持った事業活動を行うことを経営方針としております。

#### (2) 目標とする経営指標

当社グループでは、「ゲームの面白さ」を追求することで幅広いユーザーにご支持をいただき、結果としてMAU（Monthly Active User：月に1回以上ゲームにログインしている利用者）数を拡大することが長期間にわたっての収益拡大に貢献するものと考えており、MAUを経営指標として最重要視しております。

また、急激なスピードで技術の進化や市場の変化・拡大が起こることから、事業環境の変化に柔軟に取り組むことが重要な経営課題であると認識しております。

#### (3) 中長期的な会社の経営戦略

世界のゲーム市場はスマートフォンの普及拡大により、スマートフォンゲームが市場の拡大をけん引しており、今後もさらなる成長が予想されます。世界的に見ると家庭用ゲームやPCオンラインゲームも成長を続けているだけでなく、今後も技術革新によって新たな市場が生まれることも期待されます。さらに、様々な端末がインターネットに接続され、通信環境の改善も進み、端末の垣根を越えクロスプラットフォームにゲームを楽しむことができるようになってまいりました。また、地域別にゲーム市場を見ると、欧米のゲーム市場は依然として大きな規模であり、アジアのゲーム市場も急速に拡大しております。

また、新型コロナウイルス感染症の感染拡大により経済活動が停滞し、依然として先行き不透明な状況にある中、社会構造や消費者行動の変化を捉えたサービスの提供が求められております。

このような状況の中、当社グループは、急速に変化・拡大するオンラインゲーム市場に柔軟かつ積極的に取り組むことが重要であると認識し、具体的には以下の施策を展開しております。

##### 新しい収益の柱の創造

スマートフォンやゲーム専用機などの機器の進化やインターネット環境の向上、新たな技術の登場により、ゲームソフト・コンテンツ市場は急速に変化を遂げており、スマートフォンを中心としたオンラインゲーム市場が世界的に拡大を続けております。当社グループとしては、パソコン、ゲーム専用機、スマートフォン等の端末の垣根がなくなってきているものと認識し、「パズドラ」のような既存ゲームのさらなる育成とともに、新しい収益の柱となるキラークンテンツの企画・開発を推進しております。また、当社グループが保有する豊富なコンテンツ資産を有効に活用し、マルチプラットフォームに展開することでコンテンツ資産の価値最大化を図り、革新的な企画・開発による新しい価値の創造に挑戦してまいります。

##### グローバルブランドの確立

世界一のエンターテインメントグループを目指す当社グループは、オンラインゲームの事業環境が大きく変化を遂げる中、国内のみならず海外でも成長の機会を確保したいと考えております。現在ではスマートフォンやあらゆるゲーム機でオンラインゲームが楽しめるようになっており、オンラインゲーム事業創業以来、当社グループが培った運営ノウハウを活用し、さらなるサービス強化を目指すことでブランド力向上を推進し、グローバルに収益機会の拡大を追求してまいります。



#### (4) 優先的に対処すべき事業上及び財務上の課題

当社グループは常に変化し続けるゲーム産業の経営環境を早期かつ的確に把握し、優先的に対処すべき重要課題を定め、それに適合した経営戦略を推進しております。

具体的な重要課題に対する取り組みは以下のとおりであります。

##### 既存価値の最大化

当社グループでは、サービス開始から19周年を迎えた「ラグナロクオンライン」や、2022年2月に10周年を迎えたスマートフォン向けゲーム「パズドラ」をはじめ、ゲームブランドとして確立したコンテンツ資産を、多角的に利用することを経営方針の一つとしております。

「パズドラ」シリーズにおいては、スマートフォン向けゲームのみならず、長期的展開を主眼にゲームのブランド力向上を目指し、家庭用ゲーム、アニメ、キャラクターグッズ、コミック、eスポーツイベントの開催等、多方面へ作品を展開し、ユーザーの皆様には様々な形でお楽しみいただいております。これら様々な展開の下、ユーザーの嗜好や年齢層に合ったゲームの楽しさを提供することにより「ロイヤルカスタマー（生涯顧客）」となっただけ、ゲームブランドとしての長期的な発展を目指してまいります。

##### 新規価値創造への挑戦

今後も技術革新が進むことにより、将来的にはまた新たなゲーム市場が形成されることが予測されますが、オンラインゲーム市場は、これからも新規参入企業の増加や統合が予想され、競争環境はさらに厳しくなることが見込まれます。このような中、当社グループは、オンラインゲームで培った開発・運営ノウハウや経験、スマートフォン・家庭用ゲームでも評価の高い企画・開発力を最大限に活かし、「直感的」「革新的」「魅力的」「継続的」「演出的」という開発5原則を基に、様々なプラットフォームに向け新しい価値をお客様に提供してまいります。

##### グローバル市場における成長

スマートフォン市場が世界規模で拡大を続け、通信環境を含めた技術が進歩する中、今後もスマートフォンゲームを含めた広義のオンラインゲーム市場はさらに拡大していくことが予想されます。

当社グループでは、スマートフォンゲームをはじめPCオンラインゲーム、家庭用ゲームについてもグローバル展開を図っております。また、配信先のプラットフォームに関わらず、オンラインゲームは配信開始後も様々なイベントやキャンペーンの実施など継続的なコンテンツの運営体制が必要となるため、グローバル展開に合わせた運営体制を構築の上、質の高いゲームを提供することで、世界中のお客様に「ロイヤルカスタマー（生涯顧客）」となっただけ、さらなる収益性向上を目指してまいります。

##### コーポレート・ガバナンスの強化

当社は、株主の皆様、顧客、取引先、地域社会、従業員の各ステークホルダーと良好な関係を築き、長期安定的な成長を遂げていくため、企業価値の最大化に努めるとともに、健全性を確保していくことが、経営の最重要課題の一つであると認識しております。このような認識のもと、当社は様々な施策を講じて、コーポレート・ガバナンスの充実を図っております。

##### 消費者の安全性の確保

当社グループが事業を展開するオンラインゲーム業界では、インターネット環境の向上に加え、スマートフォンの普及やゲーム専用機の進化により幅広い年齢層のユーザーがオンラインゲームを楽しむことができるようになってきていることから、青少年を含む利用者の皆様は安全な環境で安心してオンラインゲームを利用できる環境を提供することが必要となっております。当社は、一般社団法人日本オンラインゲーム協会等の業界団体に加盟し、消費者が不利益を被ることがないよう、業界各社と広く情報交換を行い、未整備課題への対処等を通じて、経済社会の発展に貢献してまいります。

##### 開発を含む組織体制の強化

ゲーム市場は市場変化や技術革新が目まぐるしく進化を続けております。当社グループでは継続的な成長を目指し、機動的な事業の運営、経営効率の向上を図るとともに、収益基盤の強化に向けた組織体制の強化を進めております。当社グループの収益源となるゲーム開発にあたっては、アメーバ開発体制による柔軟な組織を形成し、必要に応じた人員配置を行い機動的な開発体制を構築しております。

## 2【事業等のリスク】

当社グループの事業展開上、リスク要因となる可能性がある主な事項を以下のとおり記載しております。また、当社グループでは、コントロールできない外部要因や、事業上のリスクとして具体化する可能性は必ずしも高くはないと見られる事項を含め、投資家の投資判断上重要と考えられる事項について、投資家に対する積極的な情報開示の観点から、以下のとおり開示しております。当社グループは、これらのリスクの発生の可能性を認識した上で、その発生の予防及び発生時の対応に努力する方針であります。当社グループの経営状況、将来の事業についての判断及び当社の株式に関する投資判断は、以下の記載事項及び本資料中の本項以外の記載も併せて、慎重に検討した上で行われる必要があると考えております。なお、以下の記載は、当社株式への投資に関するリスクの全てを網羅するものではありません。

本項においては、将来に関する事項が一部含まれておりますが、当該事項は有価証券報告書提出日現在において判断したものであり、不確実性を内在しているため、実際の結果と異なる可能性があります。

### (1) 当社グループの事業に関するリスクについて

#### a. 特定のゲームへの依存について

##### イ. 売上高の依存

当社グループの売上高実績に占める「パズドラ」シリーズの売上高の割合は、2012年より急拡大してまいりました。現在では、スマートフォン向け、Nintendo Switch<sup>TM</sup>向け、その他キャラクターグッズ等の展開を含め、幅広いユーザーへ展開しており、その売上高比率は2020年12月期55.2%、2021年12月期53.4%であり、売上高について本ゲームに依存しております。当社は新規価値創造を経営戦略の一つとして掲げ、新しい収益の柱の創造に取り組んでおりますが、他社ゲームの台頭等の要因により「パズドラ」の競争力が低下した場合、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

	2020年12月期 (連結)		2021年12月期 (連結)	
	金額 (百万円)	比率 (%)	金額 (百万円)	比率 (%)
「パズドラ」シリーズ売上高	54,580	55.2	55,829	53.4
売上高	98,844	100.0	104,626	100.0

#### ロ. MAU (Monthly Active User) 数の維持・拡大について

当社グループは、「パズドラ」等のゲームにおいて、MAUを維持・拡大させることが、長期的なゲームブランドを構築し、ひいては収益に貢献するものであると捉え、Key Performance Indicator (重要業績評価指標)として管理しております。そこで、当社グループではMAUの維持・拡大のため、ゲーム内イベントやキャンペーン等、各種施策を立案しサービスの提供を行っておりますが、当社グループが立案した各種施策がユーザーに評価されない等により、MAUが維持できず減少した場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

#### b. 開発資金の負担について

当社グループでは、自社のオリジナルゲームの開発においてサービス開始まで長期に亘り多額の開発資金を要する場合があります。

また、サービスを開始し投資回収を終えるまでの期間が長期に亘る場合もあるため、多額の開発資金の負担に耐えうる財務基盤が必要となります。

さらに、今後の技術の進歩により、各メーカーのスマートフォン端末並びに新型ゲーム機等は一段と高性能化が進むと予測されることから、当社グループでは、ゲーム開発のための財務基盤の強化及び効率的な開発体制の構築に努めておりますが、開発資金の増加が当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

#### c. 新規ゲーム等の開発・販売について

当社グループでは、事業拡大の戦略について、自社オリジナルのキラーコンテンツの確保が重要と考えております。

当社グループでは、新規ゲームの開発において、当社の定める開発5原則に基づき、「面白さ」を追求し、新規価値創造に努めておりますが、その開発には多大な時間と開発資金を要するものがある一方で、ユーザーの嗜好の変化により、新規ゲームが必ずしも受け入れられる保証はなく、そのような場合には新規ゲームの開発を延期又は中止する可能性があり、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

## d. グローバル展開について

当社グループは、中長期的な成長を図るため、スマートフォンゲーム、PCオンラインゲームやコンシューマゲームについて、当社グループによる展開又はパートナーとの連携により、グローバル展開を推進しております。

しかし、グローバル展開においては、各国における社会情勢、政治・経済、文化・宗教、現地の法令・制度や規制等の様々なカントリーリスクが内在しており、当社グループ及びパートナーを通じて、情報収集とリスクへの対処に努めておりますが、このようなリスクが顕在化した場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

## e. 為替リスクについて

当社は、韓国Gravity Co.,Ltd.、米国GungHo Online Entertainment America, Inc.及びシンガポールGungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd.等の在外連結子会社を有しております。

連結財務諸表の作成にあたり、在外連結子会社の財務諸表について円換算を行っていることから、為替相場が大幅に変動した場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。また、当社グループでは、ゲームの提供において売上代金の回収及び手数料の支払いにおいて、外貨建ての取引が発生しております。

以上のことから、為替相場が大幅に変動した場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

## f. 経営戦略が奏功しないリスクについて

当社グループが事業を展開するゲーム業界は、総じてゲームのライフサイクルが短い傾向にあります。当社では、既にあるゲームの価値を高め、長期的に愛されるブランドに成長させる「既存価値の最大化」を重要な経営戦略として掲げ、核となるゲームを強化するとともに、ゲームファン並びに潜在的なゲームファンにも楽しんでいただけるよう、アニメの放送、グッズ・漫画等の販売、eスポーツ等のリアルイベントの実施等、多面的な展開を図っております。しかしながら、当社の経営戦略が想定どおりに奏功しない場合は、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

## g. ゲームにおける表現の健全性確保について

当社グループでは、ゲームにおける表現の健全性を確保するため、ゲームの開発・配信の過程において、その表現につき一定の基準を設定しサービスを展開しております。この基準は、青少年に対して著しく暴力的ないしは性的な感情を刺激する描写・表現をゲーム内に使用しないこと等を基本としておりますが、今後、法的規制の強化や新たな法令の制定等に伴い、当社グループのゲームの提供が規制される事態等が生じた場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

## (2) 当社グループの事業環境に関するリスクについて

## a. 競争の激化について

技術革新が急速に進展し、かつユーザーのニーズが多様化する中で、インターネット向けエンターテインメントの供給会社及びゲームのタイトル数は増加の一途を辿っております。このような中、当社グループにおいては、これまでヒットタイトルを生み出してきた企画・開発力や、19年を超えるサービスの提供実績を有するPCオンラインゲームで培った運営の経験・ノウハウを活かし、ゲームを様々な端末に、かつグローバルに提供することで、より一層のユーザー満足度の向上を図っております。しかしながら、ユーザー獲得競争の熾烈化に伴い、広告枠の獲得競争が激化することによる広告宣伝費の高騰、競合他社の台頭による当社の優位性低下、その他当社の想定外の事象が発生した場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

## b. ユーザーの嗜好への対応について

当社グループの提供するゲームのユーザーは一般消費者であり、ユーザーの獲得はその嗜好に左右される可能性があります。そのため、当社グループは市場調査や各種データ分析等を行い、ユーザーの嗜好に合ったサービスの提供に努めておりますが、ユーザーの嗜好は時代とともに変化するものであり、当社グループがユーザーの嗜好に対応したサービスを提供できない場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

c. 風評被害及びユーザーの要望への対応について

当社グループの事業は、インターネットに接続するスマートフォン及びパソコン並びに家庭用ゲーム機向けにゲームの企画・開発・配信・運営・販売を行っており、当社グループの提供するゲームのユーザーは、インターネット上で交わされる情報に頻繁にアクセスする傾向にあります。

インターネットはその特性上、事実の有無に関係無く様々な情報が交わされるため、当社グループの提供するゲームは特にインターネット上の風評による被害を受けやすくなっております。そこで、当社グループでは、インターネット上や各種媒体における当社及び当社サービスに関する調査を定期的に行うとともに、カスタマーサポート機能である「WEBヘルプデスク」を充実させることにより、ユーザーの声を幅広く収集し、顧客満足度の向上に努めておりますが、風評やユーザーの要望に対する対応が困難となった場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

d. 技術革新への対応について

当社グループが事業を展開しているオンラインゲーム市場は、ネットワーク技術及びサーバー運営技術等のコンピュータ技術に密接に関連しており、これらの分野は、技術革新が著しいという特徴を有しております。当社グループでは、適時に新技術の情報収集及び研究開発を行い、進展するコンピュータ技術への対応に努めておりますが、当社グループが想定していない新技術等への対応が遅れた場合や、対応コストが拡大した場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

e. 知的財産権について

当社グループは、現在、商標権として社名や「パズドラ」等のゲームの名称等について商標登録を行っております。また、ゲーム開発上、独自に開発した技術等のうち事業上の重要性等があるものについては、適宜特許出願を行っております。当社グループでは、知的財産権の取得や管理に関する体制を構築しております。一方、当社グループによる他者の知的財産権侵害が生じないよう、適宜調査等の対応を行っておりますが、当社グループのサービス及び連携する第三者のサービスにおいて、他者の知的財産権侵害の可能性を完全に否定することは困難であります。

また、当社グループが提供するゲームには、第三者が保有する知的財産権のライセンスを受けて事業展開を行うものもあり、他者の知的財産権を侵害しないよう、その取扱いには特に留意しております。当社グループでは、ライセンス取得の検討段階より、取得候補について弁理士及び弁護士を通じて特許庁のデータベース確認等の調査を行っております。当社グループはライセンサーとの契約において、他者の権利侵害を為していない旨の保証と責任を定める等、当社グループ事業での安全な遂行が為されるように留意しております。しかしながら、当社グループの調査範囲が十分かつ妥当であるとは保証できず、また、特許権等の知的財産権が当社グループ事業にどのように適用されるかの全てを正確に想定することは困難であります。万一、当社グループが他者の知的財産権を侵害した場合には、当該他者より損害賠償請求及び使用差止等の訴えを起こされる可能性、並びに当該知的財産権に関する対価の支払い等が発生する可能性があり、このような場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

なお、当連結会計年度末現在、当社グループは知的財産権に関する訴訟等を起こされた事実はありません。

以上のほか、当社グループがサービスを提供するゲーム等には、ユーザーにより画像や写真等のコンテンツの掲載が行われる場合があることから、これにより他者の著作権等を侵害する可能性があります。当社グループでは、ガイドライン等によって著作権侵害等が生じる利用を禁止すると共に利用違反についてはモニタリングやユーザーからの情報提供を通じて速やかに対応する等の施策を実施しております。しかし、かかる施策が功を奏さず、著作権使用料の支払い要求を受ける等、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

f．システムトラブルについて

当社グループのオンラインゲームは、インターネットサーバーを介してサービス提供を行っており、地震等の自然災害、火災等の地域災害、コンピュータウイルス、電力供給の停止、通信障害、通信事業者に起因するサービスの中断や停止等、予測不可能な事由によりシステムがダウンした場合には営業継続が不可能となります。また、アクセス数の増加等の一時的な過剰負荷によって当社グループあるいはデータセンターのサーバーが作動不能となった場合や、誤作動が発生した場合等には、システムが停止する可能性があります。さらには、外部からの不正な手段によるコンピュータ内への侵入等の犯罪や役職員の過誤等によって、当社グループが提供するゲームデータが書き換えられたり、重要なデータの消失又は流出が発生する恐れがあります。

当社グループは、このような事態の発生を事前に防ぐべく、セキュリティを重視したシステム構成、ネットワークの負荷分散、24時間365日の監視体制等、安全性を重視した体制作りに取り組んでおります。また、当社グループが提供するオンラインゲームに不良箇所（バグ）が発生した場合、これらゲーム配信サービスを中断・停止させて、原因究明及び復旧作業を行っております。

このような対応にも拘らず大規模なシステムトラブルが発生した場合には、当社グループに直接的な損害が生じる他、当社グループシステム自体への信頼性の低下等が想定され、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

g．M & A等に関するリスクについて

当社グループは、グローバル展開の強化等を進めるため海外での現地子会社の設立や当社グループの事業に係性の高い企業の買収等（M & A等）により、事業の拡大に取り組んでおります。これら、子会社の設立もしくは買収等においては、詳細な事前調査を行い、十分にリスクの検討を行っておりますが、当初想定した効果が得られないことによって損失が発生するリスクが存在することに加え、出資先企業の財政状態や経営成績によっては、グループ全体の信用低下を招くおそれがあり、そのような場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

h．スマートフォンユーザーの課金トラブルについて

スマートフォンの幅広い普及に伴い、昨今では小中学生のユーザーも増加、またスマートフォンを持たない未成年者が家族の端末を利用しゲームで遊ぶ等、未成年者のゲームユーザーも増加しております。当社グループのスマートフォンゲームでは、ゲーム内で有料アイテムを販売しておりアイテムを購入する際には、クレジットカードの利用や通信キャリア決済又はプリペイドカードを利用するなど決済手段がいくつか存在します。特に家族の端末を利用したクレジットカード決済においては、未成年者が誤って有料アイテムを購入することにより多額の請求が発生するなど、課金に関するトラブルが発生しております。当社グループでは、ゲームの遊び方に関する啓発活動を実施すると共に、地域の消費生活センターや消費者庁と情報交換を行い健全な市場環境の形成に取り組んでおりますが、当社グループが想定していないトラブルの発生や、それに伴い新たな規制等が制定された場合は、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

i．Apple Inc.及びGoogle Inc.の動向について

当社グループの売上高に占めるスマートフォン向けゲームの売上高比率は高く、Apple Inc.及びGoogle Inc.等の決済代行業者（プラットフォーム企業）による回収代行への収益依存、及びプラットフォーム等のシステム利用への業務依存が高水準にあります。これらプラットフォーム企業とは、良好な信頼関係の構築に努めておりますが、何らかの要因により契約継続が不可能となる場合や、プラットフォーム企業の事業戦略の転換や動向によって手数料率の変動等が行われた場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

j．新型コロナウイルス感染症の感染拡大に関するリスク

新型コロナウイルス感染症の感染拡大により、お客様へサービスを提供する体制を維持することが困難になる場合や、在宅勤務の実施により、開発環境が異なることで開発スケジュールに遅れが生じ、サービスの提供を予定どおり開始できない場合は、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

これらの影響を最小限に抑えるため、当社グループでは、お客様、取引先、従業員の健康と安全を最優先に、感染防止対策の徹底や在宅勤務における開発・運営環境の整備、オンラインイベントの開催等を行うことで、お客様に当社のサービスを楽しんでいただける環境を引き続き提供できるよう、必要な対策を講じてまいります。

(3) 法的規制について

a. 個人情報保護について

当社グループが提供するゲームの一部について、会員登録、ゲームの利用登録及び課金に際して、個人情報を取得して利用するとともに当社サーバー内に個人情報をストックしております。また、経済産業省より「個人情報の保護に関する法律」が為される等、企業の個人情報保護に対する要請は厳格になっております。

また、当社グループは、個人情報の外部漏洩の防止はもちろん、不適切な利用、改ざん等の防止のため、個人情報の管理を事業運営上の重要事項と捉え、顧客個人情報の保護及び取扱いに関する規程等を制定し、個人情報の取扱いに関する業務フローを定めて厳格に管理するとともに、全社員を対象として社内教育を徹底するなど、同法及び関連法令並びに当社グループに適用される関連ガイドラインの遵守に努めるとともに、個人情報の保護に積極的に取り組んでおります。

さらに、当社グループでは独自に、ガンホーゲームズユーザーについてはガンホーIDとゲームアカウントの2段階管理を行い、重要な個人情報の管理を物理的に分けることで外部からの個人情報アクセスを防ぐとともに、当社グループ内においても個人情報にアクセスできる人員を制限する等の方策により、個人情報が外部へ漏洩しないよう留意しております。

しかしながら、個人情報等について漏洩、改ざん、不正使用等の問題が発生した場合、対応するための相当のコストの負担、当社グループへの損害賠償請求や信用の低下等により、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

b. インターネットに関する法的規制について

当社グループがサービスを展開するオンラインゲームにおいては、インターネットに関連する各種法的規制等の適用を受けております。

当社グループではこれらの法的規制に対して、情報収集やサービス内容の確認体制の構築、社内教育等を行うことで、適切な対応に努めておりますが、万が一、当該規制等に抵触しているとして何らかの行政処分等を受けた場合や、今後これらの法令等が強化され、もしくは新たな法令等が定められ当社グループの事業が制約を受ける場合、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

c. スマートフォンゲームに関連する法的規制について

当社グループが属するスマートフォンゲーム業界においては、過度に射幸心を誘発するゲームシステムが問題化し、「コンプリートガチャ（注）」と呼ばれる課金方法が不当景品類及び不当表示防止法（景品表示法）に違反するとの見解が2012年7月に消費者庁より示されております。

当社グループはこれに対して、自主的に対処・対応するとともに、一般社団法人日本オンラインゲーム協会が公表する「ランダム型アイテム提供方式を利用したアイテム販売における表示及び運営ガイドライン」に賛同し、消費者保護の観点及び各種法令遵守の観点から、安心・安全な環境づくりに取り組んでおります。また、当社グループのスマートフォンゲームに係る課金において「資金決済に関する法律」や、消費税法をはじめとした各種税法が適用されております。

当社グループでは、法令を遵守したサービスを提供するのは当然のこと、当社グループが加入する業界団体等と情報交換を行い、あるいは業界団体等の意見を取り入れ、サービスを提供しております。

しかしながら、今後、社会情勢の変化によって既存の法令等の解釈の変更や新たな法令等の制定等、法的規制が行われた場合には、当社グループの事業が著しく制約を受け、経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

（注） コンプリートガチャとは、ランダムに入手するアイテムやカードを特定種類揃えることで希少なアイテムやカードを入手できるシステムを指します。

d. リアル・マネー・トレード（以下「RMT」）に関するリスクについて

オンラインゲーム業界においては、ユーザー間においてゲーム内のアイテム又はユーザーIDをオークションサイト等で売買するRMTと呼ばれる行為が一部ユーザーにより行われております。当社グループでは、利用規約により本行為の禁止を明記するとともに、オークションサイト等の適時監視も行い、違反者に対しては強制退会させる等、厳正な対策を講じております。しかしながら、当社グループが提供するゲームに関し大規模なRMTが発生する等、不測の事態が生じた場合には、サービスの信頼性が低下し、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を及ぼす可能性があります。

(4) 当社グループの事業体制について

a. 代表取締役社長CEO森下一喜氏への依存について

当社グループの事業推進者は、代表取締役社長CEOである森下一喜氏であります。同氏は、2001年5月に当社に入社し、オンラインゲームの立ち上げに関わってきた人物であります。PCオンラインゲームにおける主力商品である「ラグナロクオンライン」を韓国で発掘、日本での配信権を確保した他、近年では、スマートフォンゲームの提供において「パズドラ」シリーズのエグゼクティブプロデューサーを務めるなど、当社のヒットタイトルの創出に大きく貢献しております。また、現在では新規ゲーム開発にあたって、同氏が企画・開発・監修まで全ての行程に携わる最高責任者であることから、同氏への依存度は高いものと考えられます。

当社グループは、事業運営において権限移譲や人員拡充・人材育成等により組織的対応の強化を進めておりますが、何らかの理由により同氏が当社グループでの事業推進が困難となった場合、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

b. 人材の確保等について

当社グループは、グローバルに、かつマルチプラットフォームにゲームを提供していくため、オンラインゲームのシステム技術者、ゲーム企画開発者及び拡大する組織に対応するための管理担当者等、各方面での優秀な人材を確保していくことが重要と考えております。

当社グループでは、技術者にとって働きやすい環境の整備に努めており、今後も優秀な人材の確保を継続していく方針であります。今後適時適切な人材確保及び人材配置に失敗した場合、又は人材が流出した場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

c. 内部管理体制について

当社グループは、内部関係者の不正行為等が発生しないよう、法令遵守に係る規程等を制定し、国内外の法令・ルール等の遵守を徹底しております。また、社長直轄の独立した組織として内部監査室を設置し、法令・ルール等の遵守状況の確認等を行い、内部管理体制の充実に努めております。

しかしながら、法令等に抵触する事態や内部関係者による不正行為等、不測の事態が発生した場合には、当社グループの経営成績、財政状態及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

### 3【経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析】

#### (1) 経営成績等の概要

当連結会計年度における当社グループの財政状態、経営成績及びキャッシュ・フロー（以下「経営成績等」）の状況の概要は次のとおりであります。

##### 財政状態及び経営成績の状況

2020年の日本におけるゲーム市場は、家庭用ゲームソフトの好調な販売とモバイルゲーム市場の拡大により、前年比16.5%増加の2兆188億円となりました。2020年の世界におけるゲームコンテンツ市場も、モバイルゲーム市場が引き続き成長したことに加え、家庭用ゲーム市場やPCオンラインゲーム市場も拡大し、前年比31.6%増加の20兆6,417億円となりました。

また、新型コロナウイルス感染症の影響により、引き続き経済活動に停滞が見られる中、一部では持ち直しの動きも見られるようになってまいりましたが、先行きは不透明な状況にあります。

このような状況の中、当社では引き続き「新規価値の創造」に向けグローバル配信を見据えたゲーム開発に注力すると共に、「既存価値の最大化」を図るため各ゲームのMAU（Monthly Active User：月に1回以上ゲームにログインしている利用者）の維持・拡大やゲームブランドの強化に取り組んできた結果、当連結会計年度における当社グループの業績は、対前年度比で増収増益となりました。

既存ゲームにつきまして、「パズドラ」は引き続き長期的にお楽しみいただくことを主眼に、新ダンジョン等の追加やゲーム内容の改善、他社有名キャラクターとのコラボレーションなど、継続的にアップデート及びイベントを実施し、MAUは引き続き堅調に推移いたしました。「パズドラ」は、2021年10月からパズドラ大感謝祭を実施した他、2022年2月20日にサービス開始から10周年を迎えたことから、10周年を記念したイベントを実施しており、アクティブユーザーの活性化に取り組んでおります。また、当連結会計年度に開発を進めていた「パズドラ」シリーズ最新作であるパズドラ10周年記念作品「PUZZLE & DRAGONS Nintendo Switch Edition」は、2022年2月20日から販売開始となっております。Nintendo Switch™向け対戦ニンジャガムアクションゲーム「ニンジャラ」は、コラボレーションイベントやオンライン大会の実施、新マップや新武器の実装、幅広いクロスメディア展開の実施、グッズの販売等、ユーザー層の拡大に引き続き取り組んでおり、2022年1月8日からはテレビアニメ「ニンジャラ」の放送を開始いたしました。

新規ゲームにつきまして、2021年6月28日に日本でサービスを開始したスマートフォン向けMMORPG「ラグナロクオリジン」は、引き続きアップデート及びイベントの開催を行ったことで、アクティブユーザー数は安定推移し、業績に寄与いたしました。

子会社の事業につきまして、Gravityグループが配信しているRagnarok関連タイトルは継続的なアップデート及びイベントの開催により、MAUは引き続き堅調に推移しております。また、2021年6月18日に東南アジアでサービスを開始したスマートフォン向けMMORPG「Ragnarok X: Next Generation」は、引き続き好調な売上を記録しております。2021年11月10日には、北米でスマートフォン向けMMORPG「Ragnarok Origin」のサービスを開始いたしました。

この結果、当連結会計年度における売上高は104,626百万円（前連結会計年度比5.8%増）、営業利益32,802百万円（前連結会計年度比8.8%増）、経常利益33,629百万円（前連結会計年度比11.3%増）、親会社株主に帰属する当期純利益22,883百万円（前連結会計年度比39.8%増）となりました。

なお、当社グループは単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

ファミ通ゲーム白書2021



## キャッシュ・フローの状況

当連結会計年度における現金及び現金同等物（以下「資金」）は前連結会計年度に比べ6,106百万円増加し、当連結会計年度には102,086百万円となりました。

当連結会計年度における各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因は次のとおりであります。

## （営業活動によるキャッシュ・フロー）

営業活動によって得られた資金は23,653百万円（前連結会計年度は24,214百万円の収入）となりました。これは主に税金等調整前当期純利益36,705百万円及び法人税等の支払額10,350百万円が含まれるためです。

## （投資活動によるキャッシュ・フロー）

投資活動によって使用された資金は5,414百万円（前連結会計年度は6,472百万円の支出）となりました。これは主に定期預金の預入及び払戻による支出（純額）6,920百万円が含まれるためです。

## （財務活動によるキャッシュ・フロー）

財務活動によって使用された資金は12,393百万円（前連結会計年度は4,710百万円の支出）となりました。これは主に自己株式の取得による支出（純額）10,062百万円及び配当金の支払額2,032百万円が含まれるためです。

## 生産、受注及び販売の状況

## a．生産実績

当社グループ全体における生産及び受注実績の金額の重要性が乏しく、提供する主要なサービスの性格上、当該記載が馴染まないことから記載を省略しております。

## b．受注状況

当社グループでは一部個別の受託開発を行っておりますが、「a.生産実績」に記載の理由から、記載を省略しております。

## c．販売実績

当連結会計年度における販売実績は、次のとおりであります。なお、当社グループは単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

	金額（百万円）	前連結会計年度比（％）
連結売上高	104,626	5.8

（注）主な相手先別の販売実績及び当該販売実績の総販売実績に対する割合は次のとおりであります。

相手先	前連結会計年度 （自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）		当連結会計年度 （自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）	
	販売高 （百万円）	割合（％）	販売高 （百万円）	割合（％）
Apple Inc.	48,216	48.8	50,865	48.6
Google Inc.	29,069	29.4	22,764	21.8
Nuverse(Hong Kong) Limited	2,881	2.9	12,140	11.6

（注）1．Apple Inc.、Google Inc.は共にプラットフォーム提供会社であり、同社に対する販売実績は、当社グループが提供するゲームサービスの利用者（一般ユーザー）に対する利用料等であります。

2．Nuverse(Hong Kong)Limitedは配信会社であり、同社に対する販売実績は、ロイヤリティ収入であります。

(2) 経営者の視点による経営成績等の状況に関する分析・検討内容

経営者の視点による当社グループの経営成績等の状況に関する認識及び分析・検討内容は次のとおりであります。なお、文中の将来に関する事項は、当連結会計年度末現在において判断したものであります。

重要な会計上の見積り及び当該見積りに用いた仮定

当社グループの連結財務諸表は、我が国において一般に公正妥当と認められる会計基準に準拠して作成されております。この連結財務諸表の作成においては、経営者により一定の会計基準の範囲内で見積りが行われている部分があり、資産・負債や収益・費用の数値に反映されております。これらの見積りについては、継続して評価し、必要に応じて見直しを行っておりますが、見積りには不確実性が伴うため、実際の結果はこれらの見積りと異なる場合があります。なお、この連結財務諸表の作成に当たって採用している重要な会計方針につきましては、「第5 経理の状況 1 連結財務諸表等 (1) 連結財務諸表 注記事項 (連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項)」及び「第5 経理の状況 2 財務諸表等 (1) 財務諸表 注記事項 (重要な会計方針)」に記載しております。なお、連結財務諸表作成に当たって用いた見積り及び仮定のうち、重要なものは以下のとおりであります。

(繰延税金資産)

当社グループは繰延税金資産について、将来の課税所得の見込み等により、回収可能性が高いと判断できる金額を計上しております。繰延税金資産の回収可能性は将来の課税所得の見込み等に依存するため、前提条件や仮定に変更が生じ減少した場合、繰延税金資産が調整され税金費用として計上される可能性があります。なお、新型コロナウイルス感染症拡大に伴う影響に対する会計上の見積りにつきましては、「第5 経理の状況 1 連結財務諸表等 (1) 連結財務諸表 注記事項 (追加情報)」及び「第5 経理の状況 2 財務諸表等 (1) 財務諸表 注記事項 (追加情報)」をご参照ください。

当連結会計年度の経営成績等の状況に関する認識及び分析・検討内容

a. 経営成績の分析

(売上高)

当連結会計年度の売上高は前連結会計年度と比べ5,782百万円増加し104,626百万円(前連結会計年度比5.8%増)となりました。これは主に当社の売上高が増加したことによるものであります。

(営業利益)

当連結会計年度の売上原価は、主に当社の売上高が増加したことから43,566百万円(前連結会計年度比0.2%増)となりました。また、販売費及び一般管理費は、主に給料及び手当並びに業務委託費の増加により28,256百万円(前連結会計年度比12.1%増)となりました。その結果、営業利益は32,802百万円(前連結会計年度比8.8%増)となりました。

(経常利益)

営業外収益は、主に為替差益の増加により864百万円(前連結会計年度比101.0%増)となりました。また、営業外費用は、主に為替差損の減少により37百万円(前連結会計年度比90.2%減)となりました。その結果、経常利益は33,629百万円(前連結会計年度比11.3%増)となりました。

(親会社株主に帰属する当期純利益)

特別利益は、主に関係会社株式売却益の計上により3,207百万円となりました。なお、前連結会計年度においては特別利益の計上はありませんでした。特別損失は、主に減損損失の減少により131百万円(前連結会計年度は3,352百万円)となりました。以上の損益に加え、法人税等合計と非支配株主に帰属する当期純利益を差し引きした結果、親会社株主に帰属する当期純利益は22,883百万円(前連結会計年度比39.8%増)となりました。

b. 財政状態の分析

(資産)

当連結会計年度における資産合計は、134,930百万円(前連結会計年度末比12,673百万円増加)となりました。これは主に親会社株主に帰属する当期純利益の計上に伴い現金及び預金が増加したことによります。

(負債)

負債合計は、16,258百万円(前連結会計年度末比1,271百万円減少)となりました。これは主に流動負債の「その他」に含まれる前受金が減少したことによります。

(純資産)

純資産合計は、118,672百万円(前連結会計年度末比13,944百万円増加)となりました。これは主に親会社株主に帰属する当期純利益の計上に伴い利益剰余金が増加したことによります。

c. 経営成績に重要な影響を与える原因について

当社グループの経営成績に重要な影響を与える要因は「第2 事業の状況 2 事業等のリスク」に記載のとおりであります。

d. 事業環境と戦略的見通し

当社グループを取り巻く事業環境につきましては、国内におけるスマートフォンの契約台数が増加し、モバイルゲーム市場が拡大してまいりました。海外市場におきましても、欧米諸国のみならず、中国をはじめとしたアジア諸国でスマートフォンの普及が拡大し、モバイルゲーム市場はさらなる成長が見込まれます。また、世界的にはコンシューマゲームやPCオンラインゲーム市場におきましても、今後の拡大が予測されております。

このような事業環境の中、当社グループの次期の見通しにつきましては、「新規価値の創造」と「既存価値の最大化」を経営方針とし、その実現のための具体的な課題と戦略につきましては、「第2 事業の状況 1 経営方針、経営環境及び対処すべき課題等」に記載しております。また、事業展開上のリスクにつきましては「第2 事業の状況 2 事業等のリスク」に記載しております。

e. 資本の財源及び資金の流動性についての分析

(a) キャッシュ・フローの状況の分析

当社グループのキャッシュ・フローの状況につきましては「第2 事業の状況 3 経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析 (1) 経営成績等の概要 キャッシュ・フローの状況」に記載のとおりであります。

(b) 資金需要

当社グループの運転資金需要の主なものは、販売費及び一般管理費であります。

また、当社グループの具体的な設備投資計画につきましては、「第3 設備の状況 3 設備の新設、除却等の計画」に記載のとおりであります。

(c) 資金の流動性等

当連結会計年度末現在において当社グループの流動比率は856.1%であり、現金及び現金同等物は102,086百万円であります。当社グループの資金は今後の営業活動及び財務活動によって確保される将来キャッシュ・フローと併せ、成長を維持・発展させていく為にも十分なものであると考えております。

運転資金及び設備投資資金については主に自己資金により賄う事を基本としておりますが、一部の連結子会社においては自己資金のほか必要に応じて金融機関からの借入により調達しております。

f. 新型コロナウイルス感染症拡大の影響

新型コロナウイルス感染症拡大による、当連結会計年度末における影響は軽微であります。翌連結会計年度に与える影響を含め、当社グループの経営成績に重要な影響を与える要因につきましては、「2 事業等のリスク」をご参照ください。

#### 4【経営上の重要な契約等】

有価証券報告書提出日現在における経営上の重要な契約等は次のとおりであります。

##### (1) コンシューマゲームの開発・販売に係る契約

会社名	国名	契約の名称	契約内容	契約期間
任天堂株式会社	日本	Nintendo Switch Content License and Distribution Agreement	Nintendo Switch向けゲームソフトウェア開発及び販売許諾	自：2017年11月20日 至：2020年11月19日 (以降1年毎の自動継続)
株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント	日本	PlayStation Global Developer and Publisher Agreement	PlayStation®シリーズ向けゲームソフトウェア開発及び販売許諾	自：2015年12月1日 至：2019年3月31日 (以降1年毎の自動継続)
Sony Interactive Entertainment America LLC	米国			
Sony Interactive Entertainment Europe LLC	英国			

##### (2) スマートフォン・タブレット端末向けアプリプラットフォーム運営事業者との契約

会社名	国名	契約の名称	契約内容	契約期間
Apple Inc.	米国	iOS Developer Program License Agreement	iOS搭載端末向けアプリケーションの配信及び販売に関する契約	1年間(1年毎の自動更新)
Google Inc.	米国	Google Playデベロッパー販売/配布契約書	Android搭載端末向けアプリケーションの配信及び販売に関する契約	定めなし

#### 5【研究開発活動】

当連結会計年度の研究開発活動は、主にPCオンラインゲーム、スマートフォンゲーム、コンシューマゲームの開発段階にて行われております。

当連結会計年度における研究開発活動に関わる費用の総額は、2,113百万円であります。

なお、当社グループは、単一セグメントであるためセグメント情報に関連付けて記載しておりません。

### 第3【設備の状況】

#### 1【設備投資等の概要】

当社グループは、PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信、コンシューマゲームの企画・開発・運営・配信・販売を主な事業として展開しており、当連結会計年度において総額1,775百万円の設備投資を行いました。

なお、当社グループは単一セグメントであるため、セグメント情報に関連付けて記載しておりません。

#### 2【主要な設備の状況】

##### (1) 提出会社

2021年12月31日現在

事業所名 (所在地)	主要な事業の内容	設備の内容	帳簿価額(百万円)					従業員数 (名)
			建物	器具備品	ソフトウェア	その他	合計	
本社 (東京都千代田区)	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信 コンシューマゲームの企画・開発・運営・配信・販売	ソフトウェア等	1	57	16	139	215	413 (97)

- (注) 1. 当連結会計年度末現在、休止中の主要な設備はありません。  
 2. 上記の金額には、消費税等は含まれておりません。  
 3. 従業員数の(外書)は、臨時従業員の年間平均雇用人員であります。  
 4. 上記の他、主要な賃借設備は次のとおりであります。

事業所名 (所在地)	設備の内容	年間賃借料 (百万円)
本社 (東京都千代田区)	建物	688

なお、上記の金額には、消費税等は含まれておりません。

##### (2) 国内子会社

重要性が乏しいため、記載を省略しております。

##### (3) 在外子会社

2021年12月31日現在

会社名	所在地	主要な事業の内容	設備の内容	帳簿価額(百万円)					従業員数 (名)
				建物	器具備品	ソフトウェア	その他	合計	
Gravity Co.,Ltd.	大韓民国ソウル特別市	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信	事務所等	73	178	245	882	1,380	768 (38)

- (注) 1. 当連結会計年度末現在、休止中の主要な設備はありません。  
 2. 上記の金額には、消費税等は含まれておりません。  
 3. 従業員数の(外書)は、臨時従業員の年間平均雇用人員であります。  
 4. 上記の帳簿価額及び従業員数には、Gravity Co.,Ltd.の他、同社子会社7社が含まれております。

### 3【設備の新設、除却等の計画】

#### (1) 重要な設備の新設等

2021年12月31日現在

会社名	所在地	主要な事業の内容	設備の内容	投資予定額 (百万円)		資金調達 方法	着手年月	完了予定 年月
				総額	既支払額			
提出会社	東京都 千代田区	PCオンラインゲーム、スマートフォンゲームの企画・開発・運営・配信 コンシューマゲームの企画・開発・運営・配信・販売	ゲーム 開発等	790	-	自己資金	2022年 1月	2022年 12月

(注) 上記の金額には、消費税等は含まれておりません。

#### (2) 重要な設備の除却等 (2021年12月31日現在)

経常的な設備の更新のための除却等を除き、重要な設備の除却等の計画はありません。

## 第4【提出会社の状況】

## 1【株式等の状況】

## (1)【株式の総数等】

## 【株式の総数】

種類	発行可能株式総数(株)
普通株式	321,200,000
計	321,200,000

## 【発行済株式】

種類	事業年度末現在 発行数(株) (2021年12月31日)	提出日現在 発行数(株) (2022年3月30日)	上場金融商品取引所名 又は登録認可金融商品 取引業協会名	内容
普通株式	91,199,116	91,199,116	東京証券取引所 (市場第一部)	(注)1、2、3、4
計	91,199,116	91,199,116	-	-

(注)1. 完全議決権株式であり、権利内容に何ら限定のない当社における標準となる株式であります。

2. 提出日現在、発行済株式のうち24,308,000株は、現物出資(関係会社株式1,999百万円)によるものであります。

3. 単元株式数は100株であります。

4. 「提出日現在発行数」欄には、2021年3月1日からこの有価証券報告書提出日までの新株予約権の行使により発行された株式数は含まれておりません。

## (2) 【新株予約権等の状況】

## 【ストックオプション制度の内容】

取締役会決議に基づいて発行した会社法に基づく新株予約権は、次のとおりであります。

新株予約権の名称	第3回新株予約権	第4回新株予約権
決議年月日	2015年4月28日	2016年7月29日
付与対象者の区分及び人数	当社取締役5名、当社執行役員5名	当社取締役5名、当社執行役員5名
新株予約権の数(個)	4,675(注)1	8,051(注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 46,750(注)1、6	普通株式 80,510(注)1、6
新株予約権の行使時の払込金額	1円	
新株予約権の行使期間	2016年6月25日～ 2031年6月24日	2017年8月18日～ 2032年8月17日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額	発行価格 4,681円(注)2、6 資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。	発行価格 2,294円90銭(注)2、6 資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。
新株予約権の行使の条件	(注)3	
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権を譲渡するときは、当社取締役会の決議による承認を要するものとする。	
組織再編成行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	(注)4	

新株予約権の名称	第5回新株予約権	第6回新株予約権
決議年月日	2017年4月28日	2018年3月23日
付与対象者の区分及び人数	当社取締役5名、当社執行役員5名	当社取締役5名、当社執行役員5名
新株予約権の数(個)	6,976(注)1	4,447(注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 69,760(注)1、6	普通株式 44,470(注)1、6
新株予約権の行使時の払込金額	1円	
新株予約権の行使期間	2018年5月15日～ 2033年5月14日	2019年4月10日～ 2034年4月9日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額	発行価格 2,508円80銭(注)2、6 資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。	発行価格 3,405円70銭(注)2、6 資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。
新株予約権の行使の条件	(注)3	
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権を譲渡するときは、当社取締役会の決議による承認を要するものとする。	
組織再編成行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	(注)4	



新株予約権の名称	第7回新株予約権	第8回新株予約権
決議年月日	2019年3月22日	2020年3月30日
付与対象者の区分及び人数	当社取締役5名、当社執行役員5名	当社取締役5名、当社執行役員4名
新株予約権の数(個)	3,413(注)1	1,068[1,002](注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 34,130(注)1、6	普通株式 106,800[100,200] (注)1
新株予約権の行使時の払込金額	1円	
新株予約権の行使期間	2020年4月9日～ 2035年4月8日	2021年4月14日～ 2036年4月13日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額	発行価格 3,445円50銭(注)2、6 資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。	発行価格 1,360円37銭(注)2 資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。
新株予約権の行使の条件	(注)3	
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権を譲渡するときは、当社取締役会の決議による承認を要するものとする。	
組織再編成行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	(注)4	

新株予約権の名称	第9回新株予約権
決議年月日	2021年3月30日
付与対象者の区分及び人数	当社取締役5名、当社執行役員3名
新株予約権の数(個)	958(注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 95,800(注)1
新株予約権の行使時の払込金額	1円
新株予約権の行使期間	2024年4月14日～ 2039年4月13日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額	発行価格 2,003円45銭(注)2 資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。
新株予約権の行使の条件	(注)3
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権を譲渡するときは、当社取締役会の決議による承認を要するものとする。
組織再編成行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	(注)4

当事業年度の末日(2021年12月31日)における内容を記載しております。当事業年度の末日から提出日の前月末現在(2022年2月28日)にかけて変更された事項については、提出日の前月末現在における内容を[ ]内に記載しており、その他の事項については当事業年度の末日における内容から変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的である株式の数(以下「付与株式数」)は第3回新株予約権から第7回新株予約権までは新株予約権1個当たり当社の普通株式10株とし、第8回新株予約権から第9回新株予約権については新株予約権1個当たり当社の普通株式100株とする。なお、付与株式数は、新株予約権の割当日後、当社が株式分割(当社の普通株式の無償割当てを含む。以下同じ。)又は株式併合を行う場合、次の算式により調整されるものとする。但し、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的である株式の数についてのみ行われ、調整の結果生じる1株未満の端数については、これを切り捨てるものとする。

調整後付与株式数 = 調整前付与株式数 × 株式分割又は株式併合の比率

また、新株予約権の割当日後、当社が合併、会社分割又は株式交換を行う場合その他これらの場合に準じ付与株式数の調整を必要とする場合には、当社は取締役会の決議をもって適当と認める付与株式数の調整を行うことができる。

2. 発行価格は、新株予約権の払込金額に行使時の払込金額1円を加算して記載している。なお、新株予約権の払込金額については、付与対象者の当社に対する報酬請求権をもって相殺することとしている。

3. 新株予約権の行使の条件は以下のものとする。

新株予約権者は、本新株予約権の行使時においても、当社又は当社関係会社(当社子会社等、当社と資本関係にある会社をいう。)の取締役、監査役又は従業員のいずれかの地位にあることを要する。但し、任期満了による退任及び定年退職、その他正当な理由がある場合は、この限りではない。

新株予約権者が死亡した場合、その者の相続人は、本新株予約権を一括してのみ行使することができる。各本新株予約権の1個未満の行使を行うことはできない。

新株予約権者が本新株予約権を放棄した場合、当該本新株予約権を行使することができない。

4. 当社が、合併(当社が合併により消滅する場合に限る。)、吸収分割若しくは新設分割(それぞれ当社が分割会社となる場合に限る。)又は株式交換若しくは株式移転(それぞれ当社が完全子会社となる場合に限る。)(以上を総称して、以下「組織再編行為」)をする場合には、組織再編行為の効力発生日(吸収合併につき吸収合併がその効力を生ずる日、新設合併につき新設合併設立株式会社の成立の日、吸収分割につき吸収分割がその効力を生ずる日、新設分割につき新設分割設立株式会社の成立の日、株式交換につき株式交換がその効力を生ずる日及び株式移転につき株式移転設立完全親会社の成立の日をいう。以下同じ。)の直前において残存する本新株予約権(以下「残存新株予約権」)を保有する新株予約権者に対し、それぞれの場合につき、会社法第236条第1項第8号イからホまでに掲げる株式会社(以下「再編対象会社」)の新株予約権をそれぞれ交付することとする。但し、以下の各号に沿って再編対象会社の新株予約権を交付する旨を、吸収合併契約、新設合併契約、吸収分割契約、新設分割計画、株式交換契約又は株式移転計画において定めることを条件とする。

交付する再編対象会社の新株予約権の数

新株予約権者が保有する残存新株予約権の数と同一の数それぞれをそれぞれ交付する。

新株予約権の目的である再編対象会社の株式の種類

再編対象会社の普通株式とする。

新株予約権の目的である再編対象会社の株式の数

組織再編行為の条件等を勘案の上、(注)1に準じて決定する。

新株予約権の行使に際して出資される財産の価額

交付される各新株予約権の行使に際して出資される財産の価額は、以下に定められる再編後行使価額に上記に従って決定される当該新株予約権の目的である再編対象会社の株式の数を乗じて得られる金額とする。再編後行使価額は、交付される各新株予約権を行使することにより交付を受けることができる再編対象会社の株式1株当たり1円とする。

## 新株予約権を行使することができる期間

新株予約権の名称	第3回新株予約権	第4回新株予約権
新株予約権を行使することができる期間	2016年6月25日と組織再編行為の効力発生日のうちいずれか遅い日から、2031年6月24日まで	2017年8月18日と組織再編行為の効力発生日のうちいずれか遅い日から、2032年8月17日まで

新株予約権の名称	第5回新株予約権	第6回新株予約権
新株予約権を行使することができる期間	2018年5月15日と組織再編行為の効力発生日のうちいずれか遅い日から、2033年5月14日まで	2019年4月10日と組織再編行為の効力発生日のうちいずれか遅い日から、2034年4月9日まで

新株予約権の名称	第7回新株予約権	第8回新株予約権
新株予約権を行使することができる期間	2020年4月9日と組織再編行為の効力発生日のうちいずれか遅い日から、2035年4月8日まで	2021年4月14日と組織再編行為の効力発生日のうちいずれか遅い日から、2036年4月13日まで

新株予約権の名称	第9回新株予約権
新株予約権を行使することができる期間	2024年4月14日と組織再編行為の効力発生日のうちいずれか遅い日から、2039年4月13日まで

新株予約権の行使により株式を発行する場合における増加する資本金及び資本準備金に関する事項  
資本組入額は、会社計算規則第17条第1項に従い算出される資本金等増加限度額の2分の1の金額とし、  
計算の結果生じる1円未満の端数は、これを切り上げるものとする。

譲渡による新株予約権の取得の制限

譲渡による新株予約権の取得については、再編対象会社の取締役会の決議による承認を要する。

新株予約権の取得条項

以下のイ、ロ、ハ、ニ又はホの議案につき当社株主総会で承認された場合（株主総会決議が不要の場合は、当社の取締役会において決議された場合）は、当社取締役会が別途定める日に、当社は無償で本新株予約権を取得することができる。

イ 当社が消滅会社となる合併契約承認の議案

ロ 当社が分割会社となる分割契約又は分割計画承認の議案

ハ 当社が完全子会社となる株式交換契約又は株式移転計画承認の議案

ニ 当社の発行する全部の株式の内容として譲渡による当該株式の取得について当社の承認を要することについての定めを設ける定款の変更承認の議案

ホ 本新株予約権の目的である種類の株式の内容として譲渡による当該種類の株式の取得について当社の承認を要すること又は当該種類の株式について当社が株主総会の決議によってその全部を取得することについての定めを設ける定款の変更承認の議案

その他の新株予約権の行使の条件

上記（注）3に準じて決定する。

5. その他の条件については、当社と新株予約権の割り当てを受けた者との間で締結した契約で定めるところによるものとする。

6. 2019年7月1日付で普通株式10株につき1株の割合で株式併合を実施したことにより、第3回から第7回までの新株予約権につき「新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数」及び「新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額」が調整されております。

## 【ライツプランの内容】

該当事項はありません。

## 【その他の新株予約権等の状況】

該当事項はありません。

## (3) 【行使価額修正条項付新株予約権付社債券等の行使状況等】

該当事項はありません。

## (4) 【発行済株式総数、資本金等の推移】

年月日	発行済株式 総数増減数 (株)	発行済株式 総数残高 (株)	資本金増減額 (百万円)	資本金残高 (百万円)	資本準備金 増減額 (百万円)	資本準備金 残高 (百万円)
2019年7月1日 (注)1	856,892,844	95,210,316	-	5,338	-	5,331
2021年12月30日 (注)2	4,011,200	91,199,116	-	5,338	-	5,331

(注)1. 普通株式10株につき1株の割合で株式併合を行ったことによる減少であります。

2. 自己株式の消却による減少であります。

## (5) 【所有者別状況】

2021年12月31日現在

区分	株式の状況(1単元の株式数100株)								単元未満 株式の 状況(株)
	政府及び 地方公共 団体	金融機関	金融商品 取引業者	その他の 法人	外国法人等		個人 その他	計	
					個人以外	個人			
株主数(人)	-	29	28	185	277	39	27,095	27,653	-
所有株式数 (単元)	-	112,068	20,888	156,434	203,270	212	406,149	899,021	1,297,016
所有株式数の割合 (%)	0.00	12.46	2.32	17.40	22.61	0.02	45.17	100.00	-

(注) 自己株式27,358,682株は、「個人その他」に273,586単元、「単元未満株式の状況」に82株含まれております。

## (6)【大株主の状況】

2021年12月31日現在

氏名又は名称	住所	所有株式数 (株)	発行済株式 (自己株式を 除く。)の 総数に対する 所有株式数の 割合(%)
SON Financial合同会社	東京都中央区東日本橋2-26-17	12,113,600	18.97
日本マスタートラスト信託銀行株式会社 (信託口)	東京都港区浜松町2-11-3	6,611,000	10.35
THE BANK OF NEW YORK MELLON 140044 (常任代理人 株式会社みずほ銀行決済営業部)	240 GREENWICH STREET, NEW YORK, NY 10286, U.S.A. (東京都港区港南2-15-1)	2,500,080	3.91
株式会社日本カストディ銀行(信託口)	東京都中央区晴海1-8-12	1,964,100	3.07
Claude株式会社	東京都中央区東日本橋2-26-17	1,526,800	2.39
Fractal Media株式会社	東京都中央区東日本橋2-26-17	1,396,500	2.18
森下 一喜	千葉県市川市	1,009,600	1.58
STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY 505001 (常任代理人 株式会社みずほ銀行決済営業部)	P.O. BOX 351 BOSTON MASSACHUSETTS 02101 U.S.A. (東京都港区港南2-15-1)	934,366	1.46
BBH FOR SEI INSTITUTIONAL INV TR- WORLD EQU EX US FD/ALLIANCE BERNSTEIN (常任代理人 株式会社三菱UFJ銀行)	1 FREEDOM VALLEY DR OAKS PENNSYLVANIA 19456 U.S.A. (東京都千代田区丸の内2-7-1)	857,300	1.34
BNYM AS AGT/CLTS NON TREATY JASDEC (常任代理人 株式会社三菱UFJ銀行)	240 GREENWICH STREET, NEW YORK, NY 10286 U.S.A. (東京都千代田区丸の内2-7-1)	680,273	1.06
計	-	29,593,619	46.35

- (注) 1. 日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)、株式会社日本カストディ銀行(信託口)の所有株式は、信託業務に係る株式であります。
2. 前事業年度末において主要株主であったSON Financial株式会社は、2021年3月1日付で合同会社孫エクイティーズに吸収合併されております。なお、当該合併後において、合同会社孫エクイティーズはSON Financial合同会社に商号変更しております。
3. SON Financial合同会社から当社及び2社を共同代表者として、2021年12月3日現在の保有株式数を記載した2021年12月10日付大量保有報告書(変更報告書)が関東財務局長に提出されておりますが、当社として2021年12月31日現在における実質所有株式数の確認ができませんので、株主名簿上の所有株式数を上記大株主の状況に記載しております。なお、同社の大量保有報告書(変更報告書)の主な内容は以下のとおりであります。

氏名又は名称	住所	所有株式数 (数)	株券等保有 割合(%)
SON Financial合同会社	東京都中央区東日本橋2-26-17	14,558,100	15.29
Claude株式会社	東京都中央区東日本橋2-26-17	1,526,800	1.60
Fractal Media株式会社	東京都中央区東日本橋2-26-17	1,558,200	1.64
計	-	17,643,100	18.53

## (7)【議決権の状況】

## 【発行済株式】

2021年12月31日現在

区分	株式数(株)	議決権の数(個)	内容
無議決権株式	-	-	-
議決権制限株式(自己株式等)	-	-	-
議決権制限株式(その他)	-	-	-
完全議決権株式(自己株式等)	(自己保有株式) 普通株式 27,358,600	-	-
完全議決権株式(その他)	普通株式 62,543,500	625,435	-
単元未満株式	普通株式 1,297,016	-	-
発行済株式総数	91,199,116	-	-
総株主の議決権	-	625,435	-

(注) 「単元未満株式」欄の株式数「普通株式1,297,016株」には、当社所有の単元未満自己保有株式82株が含まれております。

## 【自己株式等】

2021年12月31日現在

所有者の氏名又は名称	所有者の住所	自己名義 所有株式数 (株)	他人名義 所有株式数 (株)	所有株式数の 合計数(株)	発行済株式 総数に対する 所有株式数の 割合(%)
(自己保有株式) ガンホー・オンライン ・エンターテイメント 株式会社	東京都千代田区丸の内 1-11-1	27,358,600	-	27,358,600	29.99
計	-	27,358,600	-	27,358,600	29.99

(注) 上記自己保有株式には、単元未満株式82株は含まれておりません。

## 2【自己株式の取得等の状況】

## 【株式の種類等】

会社法第155条第3号及び会社法第155条第7号による自己株式の取得

## (1)【株主総会決議による取得の状況】

該当事項はありません。

## (2)【取締役会決議による取得の状況】

区分	株式数(株)	価額の総額(百万円)
取締役会(2021年8月13日)での決議状況 (取得期間2021年8月16日~2021年9月22日)	3,100,000	5,000
当事業年度前における取得自己株式	-	-
当事業年度における取得自己株式	2,272,700	4,999
残存決議株式の総数及び価額の総額	827,300	0
当事業年度の末日現在の未行使割合(%)	26.69	0.00
当期間における取得自己株式	-	-
提出日現在の未行使割合(%)	26.69	0.00

区分	株式数(株)	価額の総額(百万円)
取締役会(2021年11月12日)での決議状況 (取得期間2021年11月15日~2021年12月23日)	2,800,000	5,000
当事業年度前における取得自己株式	-	-
当事業年度における取得自己株式	1,738,500	4,999
残存決議株式の総数及び価額の総額	1,061,500	0
当事業年度の末日現在の未行使割合(%)	37.91	0.00
当期間における取得自己株式	-	-
提出日現在の未行使割合(%)	37.91	0.00

区分	株式数(株)	価額の総額(百万円)
取締役会(2022年2月14日)での決議状況 (取得期間2022年2月15日~2022年3月24日)	2,600,000	5,000
当事業年度前における取得自己株式	-	-
当事業年度における取得自己株式	-	-
残存決議株式の総数及び価額の総額	-	-
当事業年度の末日現在の未行使割合(%)	-	-
当期間における取得自己株式	329,400	911
提出日現在の未行使割合(%)	87.33	81.76

(注)1.取得期間は約定日ベースで、取得自己株式は受渡日ベースで記載しております。

2.当期間における取得自己株式には、2022年3月1日から有価証券報告書提出日まで取得した自己株式は含めておりません。

## (3) 【株主総会決議又は取締役会決議に基づかないものの内容】

区分	株式数(株)	価額の総額(百万円)
当事業年度における取得自己株式	25,290	63
当期間における取得自己株式	1,460	3

(注) 当期間における取得自己株式には、2022年3月1日から有価証券報告書提出日までの単元未満株式の買取りによる株式数は含めておりません。

## (4) 【取得自己株式の処理状況及び保有状況】

区分	当事業年度		当期間	
	株式数(株)	処分価額の総額(百万円)	株式数(株)	処分価額の総額(百万円)
引き受ける者の募集を行った取得自己株式	-	-	-	-
消却の処分を行った取得自己株式	4,011,200	12,487	-	-
合併、株式交換、株式交付、会社分割に係る移転を行った取得自己株式	-	-	-	-
その他(新株予約権の権利行使)	15,470	49	6,600	20
その他(単元未満株式の買増請求による売渡)	270	0	50	0
保有自己株式数	27,358,682	-	27,682,892	-

(注) 当期間における保有自己株式数には、2022年3月1日からこの有価証券報告書提出日までの取締役会決議による取得並びに単元未満株式の買取り及び買増請求による売渡に基づく株式数は含めておりません。

## 3 【配当政策】

当社グループは、株主の皆様への利益還元を経営の重要課題の一つと認識し、将来の企業価値向上と競争力を極大化すること、また、経営体質強化のための内部留保を勘案しつつ、業績に見合った利益還元を行うことを基本方針としております。内部留保資金の用途につきましては、財務体質と経営基盤の強化及び将来の成長に向けた積極的な事業展開等に有効活用していく方針であります。

当期の期末配当は、上記の配当方針に加え、2002年8月のゲーム事業創業から今年で20周年を迎えることを記念し、1株当たり30円00銭の記念配当を実施させていただきます。

その結果、当期の期末配当につきましては、1株当たり普通配当30円00銭と合わせ、60円00銭とさせていただきます。

また、配当の回数につきましては、当社として基本的な方針を定めておりませんが、定款上、取締役会の決議によって毎年6月30日、12月31日及びその他の基準日に剰余金の配当ができることとしております。

なお、基準日が当事業年度に属する剰余金の配当は以下のとおりであります。

決議年月日	配当金の総額(百万円)	1株当たり配当額(円)
2022年2月14日 取締役会決議	3,830	60.00



## 4【コーポレート・ガバナンスの状況等】

### (1)【コーポレート・ガバナンスの概要】

#### コーポレート・ガバナンスに関する基本的な考え方

当社は、株主の皆様、顧客、取引先、地域社会、従業員の各ステークホルダーと良好な関係を築き、長期安定的な成長を遂げていくため、企業価値の最大化に努めるとともに、健全性を確保していくことが、経営の最重要課題の一つであると認識しております。このような認識のもと、当社は様々な施策を講じて、コーポレート・ガバナンスの充実を図っております。

#### 企業統治の体制の概要及び当該体制を採用する理由

##### (ア) 会社の機関の基本説明

###### a. 取締役・取締役会

有価証券報告書提出日現在、当社では社外取締役3名を含む取締役9名がその任に当たっております。原則として毎月1回の定時取締役会を開催するほか、必要に応じて臨時取締役会が開催されております。なお、社外取締役を3名選任することで、取締役会の監督機能強化を図っております。また、当社は取締役会の実効性に関する分析・評価を実施しており、実効性をさらに高めるための議論を行うなど、取締役会機能のさらなる向上に取り組んでおります。

なお、取締役会は代表取締役社長森下一喜氏を議長に、取締役坂井一也氏、取締役北村佳紀氏、取締役吉田康二氏、取締役市川彰彦氏、取締役大庭則一氏、社外取締役大西秀亜氏、社外取締役宮川圭治氏、社外取締役田中晋氏で構成されており、常勤監査役越智政人氏、社外監査役上原浩人氏、社外監査役蒲俊郎氏が出席しております。

###### b. 経営会議

経営会議は、社長の下での諮問機関として、重要事項を審議し、かつ、経営会議構成員間の情報共有を図るための機関であります。経営会議は、原則として毎月1回開催するほか、必要に応じて臨時経営会議が開催されております。

なお、経営会議は、代表取締役社長森下一喜氏を議長に、取締役坂井一也氏、取締役北村佳紀氏、取締役吉田康二氏、取締役市川彰彦氏、常勤監査役越智政人氏で構成されております。

###### c. 監査役・監査役会

当社の企業統治システムとしては、監査役会設置会社の制度を採用し、現在、3名の監査役（うち常勤監査役1名）がその任に当たっております。常勤監査役以外の2名は社外監査役であり、これにより監査機能を強化し、経営の健全性の維持を図っております。

監査役会は原則として毎月1回開催しているほか、必要に応じて臨時開催を行っております。また、監査役は、取締役会に出席するほか、常勤監査役は経営会議に出席しております。各監査役は、コーポレート・ガバナンスの一翼を担う独立の機関であるという認識のもと、取締役の職務執行全般に亘って監査を実施しております。

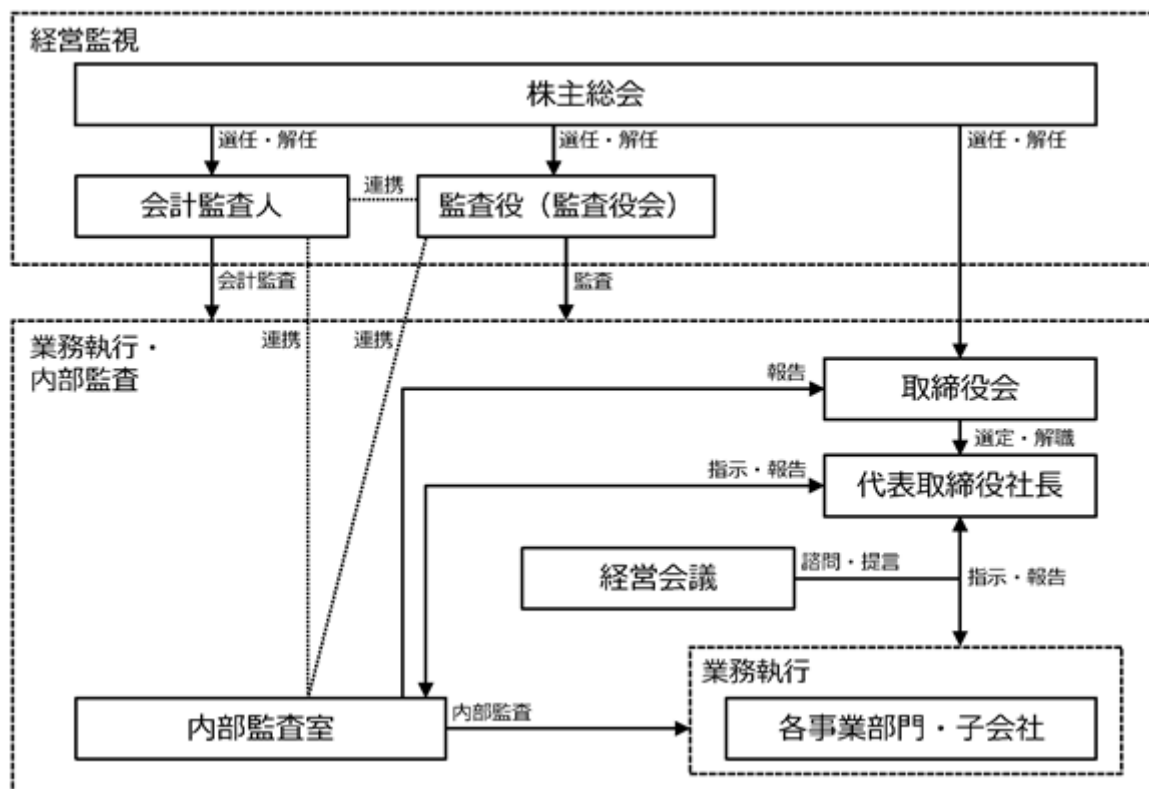
なお、監査役会は、常勤監査役越智政人氏を議長に、社外監査役上原浩人氏、社外監査役蒲俊郎氏で構成されております。

###### d. 会計監査人

当社は、PwCあらた有責任監査法人に会計監査を委嘱しております。PwCあらた有責任監査法人は、監査人として独立した立場から財務諸表等に対する意見を表明しております。

## (イ) コーポレート・ガバナンス体制に関する模式図

当社の経営監視、業務執行の体制及び内部監査の仕組みは次のとおりであります。



## (ウ) 企業統治に関するその他の事項

- a. 内部統制システムの整備の状況（リスク管理体制の整備の状況及び当社の子会社の業務の適正を確保するための体制整備の状況を含む）

当社は、取締役会において、下記のとおり「内部統制システムの整備に関する基本方針」を定め、これに基づいて、内部統制システムの整備を行っております。

## (a) 取締役及び使用人の職務の執行が法令及び定款に適合することを確保するための体制

- イ. 当社は、当社グループの企業理念の共有を図り、ガバナンス体制とコンプライアンスの強化に関する事項等を規定した「ガンホー・オンライン・エンターテイメントグループ憲章」を制定し、すべての取締役及び使用人が遵守すべきコンプライアンスに関する行動指針として、「ガンホーグループ役職員/コンプライアンス・コード」その他の規程を定める。
- ロ. 当社は、コンプライアンスを推進するための責任者であるチーフ・コンプライアンス・オフィサー（CCO）を選任する。
- ハ. 当社は、取締役及び使用人が、コンプライアンスに関して通報・相談できる社内外の内部通報窓口（ホットライン）を整備するとともに、通報・相談した者が不利な取扱いを受けないことを確保する。
- ニ. 当社の内部監査室は、法令及び定款の遵守体制の有効性について監査を行い、監査結果を社長及び取締役会に報告する。また、当該監査結果を監査役に報告することにより、監査役と連携を図る。

(b) 取締役の職務の執行に係る情報の保存及び管理に関する体制

- イ．当社は、文書の保存・管理に必要な基準を定め、文書の保存・管理業務の効率的な運営を図ることを目的とした「文書保存管理規程」に基づき、取締役会議事録や稟議書等、取締役の職務執行に係る文書及びその他の重要な情報について、適切に保存・管理するための体制を整備する。
- ロ．当社は、「情報セキュリティ基本規程」に基づき、情報セキュリティ活動を主導するためのチーフ・インフォメーション・セキュリティ・オフィサー（ＣＩＳＯ）を選任するとともに、ＣＩＳＯを長とする情報セキュリティ委員会を設置し、情報セキュリティ活動を推進する。

(c) 損失の危険の管理に関する規程その他の体制

- イ．当社は、事業運営における様々なリスクに対し、回避、低減その他必要な措置を行うため、「危機管理体制に関する規程」を定める。同規程に基づき、リスクの予防については、リスク対応の審議機関としてリスク管理委員会を設置し、各リスク主管部門がリスクの管理を行い、リスクの低減とその未然防止を図る。
- ロ．当社は、不測の事態や危機の発生時には、「危機管理体制に関する規程」に基づき、直ちに対策本部を設置し、同本部長（社長）の下で最高危機管理責任者であるチーフ・クライシス・マネジメント・オフィサー（ＣＣＭＯ）を中心に統括的に対応できる体制を敷く。
- ハ．内部監査室は、リスク管理状況の監査を行い、結果を社長、取締役会及び監査役に報告する。

(d) 取締役の職務の執行が効率的に行われることを確保するための体制

- 当社は、「取締役会規程」のほか、「業務分掌規程」、「職務権限規程」等を制定し、機関決定に関する手続き並びに業務執行に必要な職務の範囲及び権限と責任の明確化を図り、取締役の職務の執行が効率的に行われる体制を整備する。

(e) 当社及び子会社から成る企業集団における業務の適正を確保するための体制

- イ．当社は、「ガンホー・オンライン・エンターテイメントグループ憲章」の下、グループ会社における業務の適正を確保するために、「関係会社管理規程」を制定し、子会社の規模や重要性に応じて管理する体制を整備する。
- ロ．各子会社においては、取締役及び使用人が遵守すべき各種規程等を定めるとともに、経営上重要な事項を決定する場合は、各子会社の経営の自主性及び独立性を尊重しつつ当社との間で事前協議等が行われる体制を整備する。また、業績、財務状況については定期的に、経営上重要な事項が発生した場合は適宜、当社に対して報告が行われる体制を整備する。
- ハ．当社は、各子会社がリスクの回避、低減その他必要な措置を行うために、各子会社の規模や重要性に応じて、当社のリスク管理体制に準じた体制を整備するよう指導する。また、各子会社のリスク管理に関する情報が当社へ適切に伝達される体制を整備する。
- ニ．当社は、各子会社の規模や重要性を考慮の上、子会社にコンプライアンス・オフィサーを置き、グループコンプライアンス体制の確立、強化を図る。また、各子会社の取締役及び使用人が、コンプライアンスに関して通報・相談できる子会社独自の社内外の内部通報窓口（ホットライン）を整備させ、通報・相談した者が不利な取扱いを受けないことを確保する。
- ホ．当社及び子会社の財務報告の適正性について、当社は子会社に対して確認を行い、有価証券報告書等の内容の適正性の確保と内部統制の整備を図る。なお、内部統制上に問題が発生した場合には、改善対応すべく体制の整備を図る。
- ヘ．当社の内部監査室は、子会社に対して、過去の内部監査実績のほか、その規模や重要性に応じて内部監査を実施する。

(f) 監査役の職務を補助すべき使用人に関する事項、当該使用人の取締役からの独立性及び当該使用人に対する指示の実効性の確保に関する事項

- イ．当社は、監査役の職務を補助する専属の使用人である補助者の配置又は内部監査部門と協議の上、個別の監査項目について内部監査部門の使用人を補助者に選任することができる。
- ロ．当社は、専属の補助者を設置又は個別の監査項目について補助者を選任した場合、監査業務に関する指揮・命令は監査役が行うことにより指示の実効性を確保するものとし、当該補助者の人事異動・人事評価等は、監査役の同意を得る。

(g) 監査役への報告に関する体制及び監査役に報告した者が当該報告をしたことを理由として不利な取扱いを受けないことを確保するための体制

イ．当社及び子会社の取締役及び使用人等が、監査役に対して、次の事項を報告する体制を確保する。

- 1) 当社及び子会社に関する経営・財務・事業遂行上の重要事項
- 2) 会社に著しい損害を及ぼす恐れのある事項
- 3) 内部統制システムの整備状況
- 4) 法令・定款違反事項
- 5) コンプライアンス体制に関する事項及びホットライン通報状況
- 6) 内部監査の監査結果
- 7) その他監査役がその職務遂行上報告を受ける必要があると判断した事項

ロ．当社は、監査役へ上記報告を行った者に対し、当該報告をしたことを理由として不利な取扱いを受けないことを確保する。

(h) その他監査役の監査が実効的に行われることを確保するための体制

イ．当社は、社長と監査役が定期的に意見交換する機会並びに監査役が必要と認めた場合、子会社の取締役及び使用人にヒアリングを実施する機会を設ける。また、監査役は、会計監査人や重要な子会社の監査役等との情報交換を行う機会を設けて連携を図る。

ロ．監査役の職務の執行上必要と認められる費用については、所定の手続きにより当社が負担する。

(i) 反社会的勢力排除に向けた体制

当社は、「ガンホーグループ役職員／コンプライアンス・コード」において、社会との健全な関係を維持し、反社会的勢力とは断固対決することを宣言するとともに、不当要求などを受けた場合は、主管部門において、警察ほか外部専門機関と連携し、毅然とした態度で臨み、断固として拒否する。

#### b. 責任限定契約の内容の概要

当社と取締役大庭則一氏・大西秀亜氏・宮川圭治氏・田中晋氏及び監査役越智政人氏・上原浩人氏・蒲俊郎氏は、会社法第427条第1項に基づいて損害賠償責任の限定について契約を締結しており、当該契約に基づく損害賠償責任額は金100万円又は会社法第425条第1項に定める最低責任限度額のいずれか高い額となります。

#### c. 役員等賠償責任保険契約の内容の概要

当社は、取締役及び監査役を被保険者として保険会社との間で役員等賠償責任保険（D&O保険）契約を締結しており、被保険者が株主代表訴訟等を提起され損害賠償を請求された場合及び被保険者が損害賠償請求を受け職務に起因する第三者に対する損害を賠償した場合の法律上の損害賠償金及び争訟費用等について填補することとし、保険料を全額当社が負担しております。

#### d. 取締役の定数

当社の取締役は10名以内とする旨を定款で定めております。

#### e. 取締役の選任及び解任の決議要件

当社の取締役の選任決議は、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の過半数をもって行う旨及び累積投票によらない旨を定款で定めております。

また、当社の取締役の解任決議は、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の3分の2以上をもって行う旨を定款で定めております。

#### f. 取締役会で決議できる株主総会決議事項

##### (a) 剰余金の配当等の決定機関

当社は、取締役会の決議により、剰余金の配当に関する事項その他会社法第459条第1項第2号乃至第4号に掲げる事項を定めることができる旨、及び当社は、取締役会の決議により、毎事業年度末日及び毎年6月30日最終の株主名簿に記載又は記録された株主又は登録株式質権者に対し、剰余金の配当を行うことができる旨を定款に定めております。これは、剰余金の配当等を取締役会の権限とすることにより、株主への機動的な利益還元を行うことを目的とするものであります。

(b) 自己株式の取得

当社は、会社法第165条第2項又は同法第459条第1項第1号の規定により、取締役会の決議によって自己株式を取得することができる旨を定款に定めております。これは自己株式の取得を取締役会の権限とすることにより、機動的な経営を可能にすることを目的とするものであります。

(c) 取締役及び監査役の責任免除

当社は取締役（取締役であった者を含む）及び監査役（監査役であった者を含む）の会社法第423条第1項の責任につき、取締役会の決議によって、法令の定める限度の範囲内で、その責任を免除することができる旨を定款に定めております。

g. 株主総会の特別決議要件

当社は、株主総会の円滑な運営を行うため、会社法第309条第2項に定める決議は、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の3分の2以上をもって行う旨を定款で定めております。

## ( 2 ) 【 役員の状況】

## 役員一覧

男性 12名 女性 - 名 ( 役員のうち女性の比率 - % )

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 ( 株 )
代表取締役 社長	森下 一喜	1973年 9月16日	1994年 4月 株式会社バルテック入社 1996年 7月 株式会社ソフトクリエイイト入社 2000年 3月 ドルフィン・ネット株式会社 取締役 2000年12月 キッカーズ放送網株式会社 取締役 2001年 5月 オンセール株式会社 ( 現当社 ) E - サービス部長 2002年 8月 当社 C O O 2004年 1月 当社 代表取締役社長 ( 現任 ) 2005年12月 株式会社ゲームアーツ 取締役 2008年 3月 同社 代表取締役社長 ( 現任 ) ( 重要な兼職の状況 ) 株式会社ゲームアーツ 代表取締役社長 Gravity Co.,Ltd. 理事 ( 取締役 )	( 注 ) 4	1,009,600
取締役 財務経理本部長 兼 C F O	坂井 一也	1965年 1月28日	1987年 4月 株式会社九州相互銀行 ( 現株式会社十八親和銀行 ) 入行 1993年 1月 エクス・ツールズ株式会社入社 1996年 4月 同社 取締役管理本部長 2000年 4月 同社 代表取締役副社長 2002年 4月 同社 代表取締役社長 2003年11月 同社 代表清算人 2004年 4月 当社入社 管理部長兼 C F O 2005年 3月 当社 取締役 ( 現任 ) 2006年 1月 当社 管理本部長兼 C F O 2008年 4月 当社 財務戦略本部長兼 C F O 2009年 4月 当社 経営管理本部長兼 C F O 2009年10月 当社 常務執行役員 2010年 8月 当社 財務経理本部長兼 C F O 2011年 1月 当社 常務執行役員財務経理本部長兼 経営管理本部長兼 C F O 2011年 7月 当社 常務執行役員財務経理本部長兼 C F O兼 I R O 2012年 3月 当社 財務経理本部長兼 C F O兼 I R O 2014年 4月 当社 財務経理本部長兼 C F O ( 現任 ) 2017年 3月 株式会社ゲームアーツ 取締役 ( 現任 ) ( 重要な兼職の状況 ) 株式会社ゲームアーツ 取締役 Gravity Co.,Ltd. 理事 ( 取締役 ) 株式会社アクワイア 取締役 GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd. Director ( 取締役 ) GungHo Gamania Co.,Limited Director ( 取締役 )	( 注 ) 4	100,000

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 (株)
取締役 GV事業本部長	北村 佳紀	1968年6月11日	1992年4月 株式会社学生援護会(現パーソルキャリア株式会社)入社 1995年1月 株式会社ロスマンズジャパン入社 1999年9月 ICC株式会社入社 2002年1月 エヌ・シー・ジャパン株式会社入社 2003年2月 当社入社 マーケティング部長 2006年1月 当社 マーケティング本部長 2006年3月 当社 取締役(現任) 2007年7月 当社 国際事業統括本部長 2009年10月 当社 常務執行役員国際本部長 2012年3月 当社 国際本部長 2015年10月 当社 GV事業本部長(現任) (重要な兼職の状況) Gravity Co.,Ltd. 理事(取締役)	(注)4	40,000
取締役 経営管理本部長 兼CCO兼CCMO	吉田 康二	1953年11月27日	1977年4月 アラビア石油株式会社入社 2000年5月 任天堂株式会社入社 2002年1月 同社 総務部長 2005年10月 同社 総務本部長 2006年6月 同社 取締役 2011年4月 当社入社 経営管理本部長代行 2011年7月 当社 経営管理本部長兼CCO兼CCMO(現任) 2012年3月 当社 取締役(現任) (重要な兼職の状況) 株式会社アクワイア 取締役 GungHo Online Entertainment Asia Pacific Pte.Ltd. Director(取締役)	(注)4	11,500
取締役 パートナー・ パブリッシング本部長	市川 彰彦	1973年5月22日	1992年4月 横浜フリーゲルズ入団 1995年5月 株式会社ソフトクリエイイト入社 2000年5月 ドルフィン・ネット株式会社 取締役 2000年12月 キッカーズ放送網株式会社入社 2002年2月 株式会社ベルシステム24入社 2004年10月 株式会社メディアン入社 2005年10月 当社入社 2007年3月 株式会社ゲームアーツ 取締役 2008年4月 当社 執行役員 新規事業開発室長 2009年12月 当社 執行役員 ゲーム事業部 モバイル・コンシューマ本部長 2012年1月 当社 執行役員 開発本部 第1企画開発本部長 2012年1月 当社 執行役員 モバイル・コンシューマ本部長 2014年5月 当社 執行役員 開発本部 運営担当本部長 2015年10月 当社 執行役員 当社 パートナー・パブリッシング本部長(現任) 2021年3月 当社 取締役(現任)	(注)4	1,000

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 (株)
取締役	大庭 則一	1966年 8月27日	1989年 4月 株式会社三菱銀行（現株式会社三菱UFJ銀行）入行 2006年12月 ソフトバンク株式会社（現ソフトバンクグループ株式会社） 財務部財務企画グループ長 2008年 6月 当社 上席執行役員財務戦略本部長（ソフトバンクグループ株式会社から出向） 2011年 3月 当社 取締役（現任） （重要な兼職の状況） ソフトバンクグループ株式会社 財務企画部長 株式会社J.Score 取締役 ソフトバンクグループジャパン株式会社 取締役	(注) 4	1,000
取締役	大西 秀亜	1964年 3月 7日	1986年 4月 株式会社富士銀行（現株式会社みずほ銀行）入行 1999年12月 富士キャピタルマネジメント株式会社（現MCPパートナーズ株式会社）インベストメントオフィサー 2002年 2月 株式会社リンク・セオリー・ホールディングス（現株式会社リンク・セオリー・ジャパン） 取締役CFO 2009年 9月 株式会社ファーストリテイリング 執行役員CFO 2011年 4月 株式会社アバージェンス 代表取締役（現任） 2011年 6月 合同会社インテグリティ 共同代表（現任） 2016年 3月 当社 取締役（現任） 2016年 3月 株式会社ベーシック 社外取締役 2018年 4月 同社 社外取締役（監査等委員）（現任） 2019年 5月 アークランドサカモト株式会社 社外監査役（現任） 2021年 4月 株式会社キューブ 社外取締役（現任） （重要な兼職の状況） 合同会社インテグリティ 共同代表 株式会社アバージェンス 代表取締役 アークランドサカモト株式会社 社外監査役	(注) 4	1,000
取締役	宮川 圭治	1958年11月 5日	1982年 4月 日本貿易振興会（現日本貿易振興機構）入会 1988年 7月 バンカース・トラスト銀行（現ドイツ証券株式会社）入行 1999年 7月 ドイツ証券株式会社 M&A部門統括責任者 2006年10月 同社 投資銀行部門副会長 2009年 9月 リンカーン・インターナショナル株式会社 会長 2012年 6月 株式会社アシックス 社外監査役 2013年 6月 同社 社外取締役 2016年 3月 同社 監査役 2018年 3月 当社 取締役（現任） 2019年 1月 リンカーン・インターナショナル株式会社 シニアアドバイザー（現任） 2021年 6月 H.U.グループホールディングス株式会社 社外取締役（現任） （重要な兼職の状況） リンカーン・インターナショナル株式会社 シニアアドバイザー H.U.グループホールディングス株式会社 社外取締役	(注) 4	500

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 (株)
-----	----	------	----	----	--------------



取締役	田中 晋	1953年3月11日	1976年4月 任天堂株式会社 入社 2012年7月 同社 業務本部副本部長 2013年6月 同社 取締役業務本部長 2016年6月 同社 上席執行役員業務本部長 2018年6月 同社 顧問 2020年3月 当社 取締役(現任)	(注)4	-
監査役 (常勤)	越智 政人	1968年12月17日	1987年4月 株式会社海老正入社 1992年1月 第一高千穂株式会社入社 1995年10月 株式会社ソフトクリエイイト入社 2000年5月 ドルフィン・ネット株式会社 取締役 2000年12月 キッカーズ放送網株式会社入社 2002年2月 株式会社アリスネット入社 2004年2月 当社入社 2007年2月 当社 第三マーケティング部長 2007年7月 当社 パブリッシング本部長 2008年4月 当社 上席執行役員オンライン事業部長 2009年10月 当社 常務執行役員ゲーム事業部長 2010年3月 当社 取締役 2010年7月 当社 常務執行役員ゲーム事業部長兼 経営管理本部長 2011年1月 当社 常務執行役員ゲーム事業部長 2012年1月 当社 常務執行役員オンライン本部上 席本部長 2012年3月 当社 オンライン本部上席本部長 2014年5月 当社 システム・CS本部長 2017年4月 当社 CS本部長 2021年3月 当社 監査役(現任) (重要な兼職の状況) 株式会社ゲームーツ 監査役 株式会社アクワイア 監査役	(注)5	5,000
監査役	上原 浩人	1961年9月23日	1985年4月 大阪府庁入庁 1991年4月 埼玉大学(現政策研究大学院大学)大 学院政策科学研究科修士課程卒業 1998年10月 朝日監査法人(現有限責任あずさ監査 法人)入所 2002年8月 エムエー・パートナーズ公認会計士共 同事務所 代表 2003年3月 当社 監査役(現任) (重要な兼職の状況) 上原浩人公認会計士事務所 代表	(注)5	-

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 (株)
監査役	蒲 俊郎	1960年9月10日	1993年4月 弁護士登録(第二東京弁護士会所属) 2003年6月 城山タワー法律事務所設立 代表弁護士(現任) 2005年4月 桐蔭横浜大学大学院法務研究科教授(現任) 2006年3月 当社 監査役(現任) (重要な兼職の状況) 城山タワー法律事務所 代表弁護士 桐蔭法務研究支援センター長 桐蔭横浜大学・法学研究科客員教授 株式会社ティーガイア 社外監査役 株式会社J.Score 社外監査役 株式会社ピアラ 社外監査役	(注)5	10,000
計					1,179,600

- (注) 1. 取締役大西秀亜氏、取締役宮川圭治氏及び取締役田中晋氏は、社外取締役であります。
2. 監査役上原浩人氏及び監査役蒲俊郎氏は、社外監査役であります。
3. 当社は、取締役大西秀亜氏、取締役宮川圭治氏、取締役田中晋氏、監査役上原浩人氏及び監査役蒲俊郎氏を東京証券取引所が定める独立役員として同取引所に届け出ております。
4. 取締役の任期は、2022年3月30日開催の定時株主総会での選任後1年以内に終了する事業年度のうち最終のものに関する定時株主総会の終結の時までであります。
5. 監査役の任期は、2021年3月30日開催の定時株主総会での選任後4年以内に終了する事業年度のうち最終のものに関する定時株主総会の終結の時までであります。

## 社外取締役及び社外監査役

## (ア) 社外取締役

当社は3名の社外取締役を選任しております。

大西秀亜氏は、企業経営に関する豊富な経験と幅広い見識を有しており、その見識に基づき当社の経営全般に助言いただくことで、コーポレート・ガバナンスを一層強化し、当社の継続的な成長と企業価値の更なる向上を図るため、当社の社外取締役として選任しております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

宮川圭治氏は、金融サービス業界における経営者としての豊富な経験と専門的見地から、当社の経営全般に助言いただくことにより、コーポレート・ガバナンスを一層強化し、当社の継続的な成長と企業価値の更なる向上を図るため、当社の社外取締役として選任しております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

田中晋氏は、任天堂株式会社において長年培ってきたゲーム事業に関する豊富な経験と高い知見を有し、当社における取締役としての経験を生かして当社の経営全般に助言をいただいております。今後も、当社の経営全般に亘り助言をいただくことにより、コーポレート・ガバナンスを一層強化し、当社の継続的な成長と企業価値の向上を図るため、当社の社外取締役として選任しております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

## (イ) 社外監査役

当社は2名の社外監査役を選任しております。

上原浩人氏は、公認会計士としての豊富な経験と幅広い見識に基づき、社外監査役としての職務を適正に遂行していただけると判断したため、社外監査役として選任しております。社外監査役は、「監査役会規則」に規定している監査方針、監査基準等に従い、取締役会等重要な会議での建設的な意見陳述や稟議書等の閲覧並びに財産調査等を通じて監査意見を醸成し、取締役の職務執行に対する監査を行っております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

蒲俊郎氏は、弁護士としての豊富な経験と高い知見に基づき、社外監査役としての職務を適正に遂行していただけると判断したため、社外監査役として選任しております。社外監査役は、「監査役会規則」に規定している監査方針、監査基準等に従い、取締役会等重要な会議での建設的な意見陳述や稟議書等の閲覧並びに財産調査等を通じて監査意見を醸成し、取締役の職務執行に対する監査を行っております。また、同氏については、株式会社東京証券取引所が定める独立役員の独立性に関する判断基準に従い、一般株主との間に利益相反が生じる恐れがないと判断しており、同取引所に独立役員として届け出ております。

## (ウ) 社外取締役及び社外監査役と提出会社との人的関係、資本的關係又は取引關係その他の利害關係

有価証券報告書提出日時点での当社の社外取締役及び社外監査役の当社株式保有状況は以下のとおりです。

社外取締役	大西 秀亜	所有株式数	1,000株
社外取締役	宮川 圭治	所有株式数	500株
社外監査役	蒲 俊郎	所有株式数	10,000株

なお、上記以外に、社外取締役3名及び社外監査役2名と当社との間には、特別な人的関係、資本的關係又は取引關係その他の利害關係はありません。

## (エ) 社外取締役及び社外監査役の独立性に関する基準

社外取締役及び社外監査役の選任にあたっては、株式会社東京証券取引所が定める独立性基準を満たし、一般株主と利益相反の生じるおそれがない人物を選任しております。

## (オ) 社外取締役又は社外監査役による監督又は監査と内部監査、会計監査との相互連携、内部統制部門との連携

社外取締役及び社外監査役は、取締役会・監査役会・取締役等との意見交換等を通じて、監査役監査、内部監査、会計監査との連携を図り、また内部統制システムの構築・運用状況等について、監督・監査を行っております。

## (3) 【監査の状況】

## 監査役監査の状況

当事業年度において当社の監査役会は常勤監査役1名と社外監査役2名の3名により構成されており、監査役監査を補助するための専属スタッフを1名配置しております。また、上原浩人社外監査役は公認会計士の資格を有しており、財務及び会計に関する相当程度の知見を有しております。蒲俊郎社外監査役は弁護士の資格を有し、法律に関する相当程度の知見を有しております。

各監査役は、監査役会が定めた監査役会規則、監査役監査基準、監査計画及び職務分担に基づき、取締役会等の重要な会議に出席し、取締役等から経営上の重要事項に関する説明を受け、意見を述べるとともに、業務の適正を確保するための体制の整備・運用状況を監視・検証するなど、取締役の職務執行について適法性・妥当性の観点から監査を行っております。また、常勤監査役は取締役会及び重要な会議に出席する他、各事業部門、子会社から報告を受け、必要に応じ往査し、重要な決裁書類を閲覧する等日常的に監査している他、内部監査室とも緊密に連携して情報収集に努め、社外監査役に対し監査役会等において定期的に報告しております。

その他、社外取締役と監査役会との合同会議を適時に開催し、情報の共有化を図っております。また、会計監査人とは、期初に監査計画の説明を受け、期中に監査状況を聴取し、期末には監査結果の報告を受ける等、緊密に連携をしております。

当事業年度において監査役会を15回開催しており、個々の監査役の出席状況は次のとおりであります。

区 分	氏 名	監査役会出席状況
前常勤監査役	安藤 陽一郎	全15回中 4回（出席率100％）
常勤監査役	越智 政人	全15回中11回（出席率100％）
社外監査役	上原 浩人	全15回中15回（出席率100％）
社外監査役	蒲 俊郎	全15回中15回（出席率100％）

(注) 1. 安藤陽一郎氏は2021年3月30日開催の第24期定時株主総会の終結の時をもって任期満了により退任となったため、監査役会の出席回数が他の監査役と異なります。なお、同氏の退任前までの監査役会の開催回数は4回です。

2. 越智政人氏は2021年3月30日開催の第24期定時株主総会において選任されたため、監査役会の出席回数も他の監査役と異なります。なお、同氏の就任後の監査役会の開催回数は11回です。

監査役会における主な検討事項は、監査の方針及び監査実施計画、内部統制システムの整備・運用状況、会計監査人の監査の方法及び結果の相当性等であります。

## 内部監査の状況

## (ア) 内部監査の体制

内部監査については、「内部監査規程」に基づき、社長直轄の内部監査室（有価証券報告書提出日現在1名）が、社長の承認を得た事業年度毎の内部監査実施計画に従い、各部門及び重要な子会社を対象に、法令並びに、定款及び社内規程等に従って、適法・適正に業務が行われているかどうかを監査し、監査結果を社長及び取締役会に報告しております。

## (イ) 内部監査、監査役監査及び会計監査の相互連携並びにこれらの監査と内部統制部門との関係

監査役は、常勤監査役による会計監査人が行う定期的な監査報告会への出席のほか、必要に応じて会計監査人と情報・意見の交換を行い、会計監査人との連携を図っております。また、内部監査室から内部監査の結果及び内部統制の整備・運用状況等について報告を受けることにより、内部監査室との連携を図っております。

内部監査室は、会計監査人が行う定期的な監査報告会への出席のほか、必要に応じて会計監査人と情報・意見の交換を行い、会計監査人との連携を図っております。

内部統制の整備・運用に係る各部門は、これらの監査に必要な協力を適宜行っております。

会計監査の状況

(ア) 監査法人の名称

P w C あらた有限責任監査法人

(イ) 継続監査期間

2006年以降

(ウ) 業務を執行した公認会計士

指定有限責任社員 業務執行社員 林 壮一郎

指定有限責任社員 業務執行社員 村田 賢士

(エ) 監査業務に係る補助者の構成

公認会計士 4 名 日本公認会計士協会準会員 3 名 その他 5 名

(オ) 監査法人の選定方針と理由

当社は、会計監査人に求められる独立性、専門性、適格性及び監査品質を担保する管理体制等を総合的に勘案し、会計監査人を選定しております。その結果、P w C あらた有限責任監査法人は適任であると判断いたしました。

監査役会は、会計監査人の職務の執行に支障がある場合等、その必要があると判断した場合は、会計監査人の解任又は不再任に関する議案を決定いたします。

また、会計監査人が会社法第340条第1項各号に定める項目に該当すると認められる場合は、監査役全員の同意に基づき監査役会が、会計監査人を解任いたします。

(カ) 監査役及び監査役会による監査法人の評価

監査役及び監査役会は、当社の業務執行部門への意見聴取による情報収集、また、会計監査人とのコミュニケーション等を行い、会計監査人の独立性、専門性、適格性及び監査品質等について自ら定めた評価手続きに従い、総合的に評価を行っております。

評価の結果、会計監査人による監査は、適切に行われていることを確認しております。

## 監査報酬の内容等

## (ア) 監査公認会計士等に対する報酬

区分	前連結会計年度		当連結会計年度	
	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)
提出会社	37	-	32	-
連結子会社	-	-	-	-
計	37	-	32	-

## (イ) 監査公認会計士等と同一のネットワーク(プライスウォーターハウスクーパース)に対する報酬(ア)を除く)

区分	前連結会計年度		当連結会計年度	
	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)
提出会社	-	4	-	-
連結子会社	0	10	0	44
計	0	14	0	44

当社における前連結会計年度の非監査業務の内容は、税務に関するアドバイザー業務であります。

また、連結子会社における前連結会計年度の非監査業務の内容は、情報開示及び税務に関するアドバイザー業務等であり、当連結会計年度の非監査業務の内容は、内部統制、情報開示及び税務に関するアドバイザー業務等であります。

(ウ) その他の重要な監査証明業務に基づく報酬の内容  
該当事項はありません。

## (エ) 監査報酬の決定方針

監査公認会計士等に対する監査報酬については、当社の規模や業務の特性等を勘案して監査日数等を検討し、監査役会の同意を得たうえで決定しております。

## (オ) 監査役会が会計監査人の報酬等に同意した理由

監査役会は、会計監査人の当事業年度における監査計画の内容、職務遂行状況及び報酬見積りの算定根拠等を確認し、検討した結果、会計監査人の報酬等は妥当であると判断し、会社法第399条第1項の同意を行っております。

## (4) 【役員の報酬等】

取締役報酬等の内容の決定に関する方針について

取締役の報酬等については、固定報酬及び業務執行取締役を付与の対象とした株式報酬型ストック・オプションで構成されており、株主総会で決議された報酬限度額の範囲内において決定しております。また、当社は、2021年2月16日開催の取締役会において、取締役の個人別の報酬等の内容に係る決定方針（以下、決定方針という。）を以下のとおり定めておりましたが、その後の経営環境等を踏まえて当該決定方針の内容が適切であることを改めて確認した上で、2021年12月15日開催の取締役会において決議を行っております。

## (ア) 基本報酬に関する方針

各取締役の基本報酬は、金銭報酬の固定報酬とし、業績・経営環境等を踏まえ、役位や職責等を考慮のうえ決定する方針としております。具体的配分の決定については、取締役会の決議により代表取締役に一任しており、臨機に独立社外取締役の助言を得ることとしております。

## (イ) 非金銭報酬等に関する方針

株主重視の経営意識並びに中長期的な当社の業績拡大及び企業価値増大に対する意欲及び士気を従来以上に向上させるという観点から、業務執行取締役に対して株式報酬型ストック・オプションを付与しております。その公正価値の算定にあたっては付与時点の株価が考慮され、その個別の取締役に付与する個数は、固定報酬と同様、個別の取締役の役位や職責等を考慮して決定する方針としております。その決定にあたっては独立社外取締役を含む取締役会において決議することとしております。

## (ウ) 報酬等の割合に関する方針

固定報酬及び株式報酬型ストック・オプションの個人別の報酬等の額に対する割合については、一定の水準に固定することはせず、当該ストック・オプションとしての新株予約権の割当ての決議の際に、過度な固定報酬以外の報酬への依存を避けつつ、インセンティブ報酬として効果的に機能し得る範囲を考慮し、決定することとしております。

## (エ) 報酬等の付与時期や条件に関する方針

取締役の固定報酬は、毎月同額を支給しております。また、非金銭報酬等は、株式報酬型ストック・オプションとし、会社が適切と認める時期に支給することとしております。

## 当事業年度に係る報酬等の総額等

役員区分	報酬等の総額 (百万円)	報酬等の種類別の総額(百万円)			対象となる 役員の員数 (名)
		固定報酬	株式報酬型 ストック・ オプション	左記のう ち、非金銭報 酬等	
取締役(社外取締役を除く)	243	169	74	74	7
監査役(社外監査役を除く)	34	34	-	-	1
社外役員	32	32	-	-	6

(注) 1. 取締役の報酬等の総額には、使用人兼務役員の使用人分給与は含まれておりません。

使用人兼務取締役の使用人給与相当額は次のとおりであります。

使用人兼務取締役 5名 155百万円

2. 期末現在の人員数は取締役9名、監査役3名であります。なお、上記支給人員との相違は、2021年3月30日開催の第24期定時株主総会終結の時をもって、退任した取締役及び監査役各1名が含まれていることによるものであります。
3. 非金銭報酬として、取締役に対して株式報酬型ストック・オプションを交付しております。当該株式報酬型ストック・オプションの内容及びその交付状況は「第4 提出会社の状況 1 株式等の状況 (2) 新株予約権等の状況」に記載のとおりです。

4. 取締役の固定報酬については、2004年7月30日開催の臨時株主総会において年額300百万円以内（使用人兼務取締役の使用人分給与は含まない）と決議しております（当該臨時株主総会決議時の取締役の員数は4名）。取締役の株式報酬型ストック・オプションについては、2021年3月30日開催の第24期定時株主総会において、上記固定報酬限度枠とは別枠にて、株式報酬型ストック・オプションとして付与する新株予約権に関する報酬等の額を年額300百万円の範囲内及び付与する新株予約権の年間上限数を1,500個（普通株式150,000株）と設定する旨を決議しております（当該定時株主総会議案の対象とされていた業務執行取締役の員数は5名）。
5. 監査役の報酬等については、2021年3月30日開催の第24期定時株主総会において年額70百万円以内と決議しております（当該定時株主総会終了時の監査役の員数は3名）。なお、取締役の職務の執行を監査する上での独立性を考慮し、株主総会の定める総額の範囲で、常勤・非常勤に応じた固定報酬のみを支給することとしており、監査役の個別報酬は、株主総会の決議の定める総額の範囲において、監査役の協議により決定しております。
6. 代表取締役は、当社全体の業績等を俯瞰しつつ各取締役の職責に係る評価を行うことが可能であり、当該評価に基づいて各取締役の固定報酬の額を決定することに最も適していると判断したため、取締役会は、代表取締役社長 森下一喜氏に対して各取締役の固定報酬の額の決定について委任しており、決定にあたっては臨機に独立社外取締役の助言を得ることとしております。
7. 当事業年度に係る各取締役の固定報酬の額については、取締役会の委任を受けた代表取締役社長 森下一喜氏が、株主総会で決議された報酬限度額の範囲内において、当社全体の業績・経営環境等を踏まえ、各取締役の役位や職責等を考慮して検討のうえ決定しております。また、株式報酬型ストック・オプションについては、独立社外取締役を含む取締役会において、株主総会で決議された報酬限度額及び付与する新株予約権の年間上限数の範囲内において、インセンティブ報酬として効果的に機能し得る範囲を考慮しつつ、各取締役の役位や職責等を踏まえて検討のうえ決定しております。
- 以上により、当事業年度に係る取締役の個人別の報酬等の内容は、取締役会で決議された決定方針に沿うものであると判断しております。

## 役員ごとの連結報酬等の総額等

氏名	連結報酬等の総額 (百万円)	役員区分	会社区分	連結報酬等の種類別の額（百万円）		
				固定報酬	株式報酬型 ストック・ オプション	左記のうち、 非金銭報酬等
森下 一喜	193	取締役	提出会社	152	40	40

（注） 連結報酬等の総額が1億円以上である者に限定して記載しております。

## 使用人兼務役員の使用人給与のうち、重要なもの

総額（百万円）	対象となる役員の員数（名）	内容
155	5	使用人兼務役員の使用人部分の給与

## （5）【株式の保有状況】

該当事項はありません。



## 第5【経理の状況】

### 1 連結財務諸表及び財務諸表の作成方法について

(1) 当社の連結財務諸表は、「連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」(昭和51年大蔵省令第28号)に基づいて作成しております。

(2) 当社の財務諸表は、「財務諸表等の用語、様式及び作成方法に関する規則」(昭和38年大蔵省令第59号。以下「財務諸表等規則」)に基づいて作成しております。

また、当社は、特例財務諸表提出会社に該当し、財務諸表等規則第127条の規定により財務諸表を作成しております。

### 2 監査証明について

当社は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき連結会計年度(2021年1月1日から2021年12月31日まで)の連結財務諸表及び事業年度(2021年1月1日から2021年12月31日まで)の財務諸表について、PwCあらた有限責任監査法人により監査を受けております。

### 3 連結財務諸表等の適正性を確保するための特段の取組みについて

当社は、以下のとおり連結財務諸表等の適正性を確保するための特段の取組みを行っております。

会計基準等の内容を適切に把握できる体制を整備するため、公益財団法人財務会計基準機構へ加入し、会計基準等の内容を適切に把握し、又は会計基準等の変更等について適切に対応することができる取組みを行っております。

将来の指定国際会計基準の適用に備え、適正な連結財務諸表等を作成するための社内規則、マニュアル等の整備を行っております。

## 1【連結財務諸表等】

## (1)【連結財務諸表】

## 【連結貸借対照表】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2020年12月31日)	当連結会計年度 (2021年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	102,725	115,008
売掛金	9,801	9,608
有価証券	-	1,455
商品	2	6
仕掛品	115	65
その他	1,532	1,433
貸倒引当金	55	67
流動資産合計	114,120	127,510
固定資産		
有形固定資産合計	1,810	1,211
無形固定資産		
ソフトウェア	257	191
ソフトウェア仮勘定	961	-
その他	165	198
無形固定資産合計	1,384	390
投資その他の資産		
投資有価証券	55	62
繰延税金資産	2,876	2,557
その他	3,010	3,198
投資その他の資産合計	5,941	5,818
固定資産合計	8,136	7,420
資産合計	122,257	134,930

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2020年12月31日)	当連結会計年度 (2021年12月31日)
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	3,797	3,156
1年内返済予定の長期借入金	198	193
未払法人税等	4,973	5,542
賞与引当金	9	11
その他	2,721	2,599
流動負債合計	16,200	14,893
固定負債		
長期借入金	416	315
退職給付に係る負債	-	3
その他	913	1,045
固定負債合計	1,330	1,364
負債合計	17,530	16,258
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	5,338	5,338
資本剰余金	5,487	5,487
利益剰余金	173,321	181,675
自己株式	87,646	85,172
株主資本合計	96,500	107,329
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	-	0
為替換算調整勘定	21	31
その他の包括利益累計額合計	21	31
新株予約権	988	1,039
非支配株主持分	7,216	10,272
純資産合計	104,727	118,672
負債純資産合計	122,257	134,930

## 【連結損益計算書及び連結包括利益計算書】

## 【連結損益計算書】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
売上高	98,844	104,626
売上原価	43,490	43,566
売上総利益	55,354	61,059
販売費及び一般管理費	1、2 25,196	1、2 28,256
営業利益	30,157	32,802
営業外収益		
受取利息	100	135
為替差益	-	606
助成金収入	256	108
その他	73	14
営業外収益合計	430	864
営業外費用		
支払利息	22	14
自己株式取得費用	7	13
為替差損	338	-
その他	16	10
営業外費用合計	385	37
経常利益	30,202	33,629
特別利益		
投資有価証券清算益	-	16
関係会社株式売却益	-	3,191
特別利益合計	-	3,207
特別損失		
減損損失	3 3,338	3 131
投資有価証券評価損	14	-
特別損失合計	3,352	131
税金等調整前当期純利益	26,849	36,705
法人税、住民税及び事業税	8,901	10,926
法人税等調整額	225	325
法人税等合計	8,676	11,251
当期純利益	18,173	25,454
非支配株主に帰属する当期純利益	1,804	2,570
親会社株主に帰属する当期純利益	16,369	22,883

## 【連結包括利益計算書】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
当期純利益	18,173	25,454
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	-	0
為替換算調整勘定	368	322
その他の包括利益合計	368	322
包括利益	18,541	25,776
(内訳)		
親会社株主に係る包括利益	16,673	22,893
非支配株主に係る包括利益	1,868	2,882

## 【連結株主資本等変動計算書】

前連結会計年度（自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）

（単位：百万円）

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	5,338	5,487	159,046	84,678	85,194
当期変動額					
剰余金の配当			2,090		2,090
親会社株主に帰属する 当期純利益			16,369		16,369
連結子会社株式の取得 による持分の増減					-
新株予約権の行使		3		24	21
自己株式の取得				2,995	2,995
自己株式の処分		0		2	1
自己株式の消却					-
利益剰余金から資本剰余金 への振替		4	4		-
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）					
当期変動額合計	-	-	14,274	2,968	11,306
当期末残高	5,338	5,487	173,321	87,646	96,500

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券 評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益 累計額合計			
当期首残高	-	282	282	862	4,991	90,765
当期変動額						
剰余金の配当						2,090
親会社株主に帰属する 当期純利益						16,369
連結子会社株式の取得 による持分の増減						-
新株予約権の行使						21
自己株式の取得						2,995
自己株式の処分						1
自己株式の消却						-
利益剰余金から資本剰余金 への振替						-
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）	-	304	304	126	2,224	2,655
当期変動額合計	-	304	304	126	2,224	13,961
当期末残高	-	21	21	988	7,216	104,727

当連結会計年度（自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）

（単位：百万円）

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	5,338	5,487	173,321	87,646	96,500
当期変動額					
剰余金の配当			2,035		2,035
親会社株主に帰属する 当期純利益			22,883		22,883
連結子会社株式の取得 による持分の増減		0			0
新株予約権の行使		5		49	43
自己株式の取得				10,063	10,063
自己株式の処分		0		0	0
自己株式の消却		12,487		12,487	-
利益剰余金から資本剰余金 への振替		12,493	12,493		-
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）					
当期変動額合計	-	0	8,354	2,474	10,828
当期末残高	5,338	5,487	181,675	85,172	107,329

	その他の包括利益累計額			新株予約権	非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券 評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益 累計額合計			
当期首残高	-	21	21	988	7,216	104,727
当期変動額						
剰余金の配当						2,035
親会社株主に帰属する 当期純利益						22,883
連結子会社株式の取得 による持分の増減						0
新株予約権の行使						43
自己株式の取得						10,063
自己株式の処分						0
自己株式の消却						-
利益剰余金から資本剰余金 への振替						-
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）	0	9	9	50	3,056	3,116
当期変動額合計	0	9	9	50	3,056	13,944
当期末残高	0	31	31	1,039	10,272	118,672

## 【連結キャッシュ・フロー計算書】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税金等調整前当期純利益	26,849	36,705
減価償却費	1,950	671
長期前払費用償却額	640	248
株式報酬費用	147	94
減損損失	3,338	131
投資有価証券評価損益(は益)	14	-
投資有価証券清算損益(は益)	-	16
関係会社株式売却損益(は益)	-	3,191
貸倒引当金の増減額(は減少)	37	10
受取利息及び受取配当金	100	135
支払利息	22	14
為替差損益(は益)	241	468
売上債権の増減額(は増加)	2,879	312
たな卸資産の増減額(は増加)	70	44
仕入債務の増減額(は減少)	445	694
未払又は未収消費税等の増減額	117	44
その他の流動資産の増減額(は増加)	14	297
その他の流動負債の増減額(は減少)	1,558	355
その他	110	295
小計	32,216	33,919
利息及び配当金の受取額	103	99
利息の支払額	22	14
法人税等の支払額	8,082	10,350
営業活動によるキャッシュ・フロー	24,214	23,653
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
定期預金の預入による支出	9,387	19,434
定期預金の払戻による収入	6,265	12,514
有価証券の純増減額(は増加)	271	480
有形及び無形固定資産の取得による支出	2,639	676
投資有価証券の取得による支出	-	1
投資有価証券の清算による収入	-	16
連結の範囲の変更を伴う子会社株式の売却による収入	-	2,448
短期貸付金の回収による収入	-	700
長期前払費用の取得による支出	961	353
敷金及び保証金の差入による支出	29	201
敷金及び保証金の回収による収入	8	54
投資活動によるキャッシュ・フロー	6,472	5,414



(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
財務活動によるキャッシュ・フロー		
長期借入れによる収入	701	100
長期借入金の返済による支出	360	206
自己株式の純増減額(は増加)	2,993	10,062
配当金の支払額	2,085	2,032
非支配株主からの払込みによる収入	293	167
その他	266	359
財務活動によるキャッシュ・フロー	4,710	12,393
現金及び現金同等物に係る換算差額	166	261
現金及び現金同等物の増減額(は減少)	13,197	6,106
現金及び現金同等物の期首残高	82,782	95,979
現金及び現金同等物の期末残高	95,979	102,086

【注記事項】

(連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項)

1. 連結の範囲に関する事項

(1) 連結子会社の数 16社

主な連結子会社の名称

「第1 企業の概況 4 関係会社の状況」に記載しているため省略しております。

なお、当連結会計年度において、連結子会社のうち1社の株式を売却したことに伴い、同社を連結の範囲から除外しております。

(2) 非連結子会社はありません。

2. 持分法の適用に関する事項

持分法を適用した関連会社

該当事項はありません。

3. 連結子会社の事業年度等に関する事項

連結子会社の決算日は、連結決算日と一致しております。

4. 会計方針に関する事項

(1) 重要な資産の評価基準及び評価方法

有価証券

満期保有目的の債券

原価法

その他有価証券

時価のあるもの

連結会計年度末の市場価格等に基づく時価法（評価差額は全部純資産直入法により処理し、売却原価は移動平均法により算定）

時価のないもの

移動平均法による原価法

なお、一部の在外子会社につきましては総平均法による原価法を採用しております。

たな卸資産

商品・仕掛品

個別法による原価法（収益性の低下による簿価切下げの方法）

なお、一部の在外子会社につきましては総平均法による低価法を採用しております。

## (2) 重要な減価償却資産の減価償却の方法

リース資産以外の有形固定資産

## a. 2007年3月31日以前に取得したもの

旧定率法によっております。

## b. 2007年4月1日以降に取得したもの

定率法によっております。

なお、一部の在外子会社につきましては定額法を採用しております。

ただし、2016年4月1日以降に取得した建物附属設備及び構築物については、定額法を採用しております。

主な耐用年数は以下のとおりであります。

建物	3～18年
その他	3～15年

リース資産以外の無形固定資産

主に定額法によっており、自社利用のソフトウェアについては社内における利用可能期間（1年～5年）に基づいております。

ただし、ポータブルデバイス向けゲーム等に関連する無形固定資産は、見込販売収益に基づき償却しております。

リース資産

リース期間（一部の在外子会社につきましてはリース期間を上限とする経済的耐用年数）を耐用年数とし、残存価額を零とする定額法によっております。

## (3) 重要な引当金の計上基準

貸倒引当金

債権の貸倒による損失に備えるため一般債権については貸倒実績率により、貸倒懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を検討し、回収不能見込額を計上しております。

賞与引当金

従業員に対して支給する賞与の支出に備えるため、将来の支給見込額のうち当連結会計年度の負担額を計上しております。

## (4) 重要な外貨建の資産又は負債の本邦通貨への換算の基準

外貨建金銭債権債務は、連結決算日の直物為替相場により円貨に換算し、換算差額は損益として処理しております。

## (5) 連結キャッシュ・フロー計算書における資金の範囲

手許現金、随時引き出し可能な預金及び容易に換金可能であり、かつ、価値の変動について僅少なりリスクしか負わない取得日から3ヶ月以内に償還期限の到来する短期的な投資からなっております。

## (6) その他連結財務諸表作成のための重要な事項

消費税及び地方消費税の会計処理

税抜方式によっております。

## (重要な会計上の見積り)

繰延税金資産の回収可能性

## (1) 当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額

繰延税金資産 2,557百万円

## (2) 識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

繰延税金資産について、将来の課税所得の見込み等により、回収可能性が高いと判断できる金額を計上しております。繰延税金資産の回収可能性は将来の課税所得の見込み等に依存するため、前提条件や仮定に変更が生じ減少した場合、繰延税金資産が調整され税金費用として計上される可能性があります。

(未適用の会計基準等)

1. 収益認識に関する会計基準

当社及び国内連結子会社

- ・「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日)
- ・「収益認識に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第30号 2021年3月26日)

概要

国際会計基準審議会(IASB)及び米国財務会計基準審議会(FASB)は、共同して収益認識に関する包括的な会計基準の開発を行い、2014年5月に「顧客との契約から生じる収益」(IASBにおいてはIFRS第15号、FASBにおいてはTopic606)を公表しており、IFRS第15号は2018年1月1日以後開始する事業年度から、Topic606は2017年12月15日より後に開始する事業年度から適用される状況を踏まえ、企業会計基準委員会において、収益認識に関する包括的な会計基準が開発され、適用指針と合わせて公表されたものであります(以下「収益認識会計基準等」という。)。収益認識会計基準等においては5つのステップから構成される収益認識モデルが定められており、一部の例外を除いて、取引形態や業種に関係なく、すべての顧客との契約から生じる収益に適用されます。従前の売上収益の認識及び測定については、主として以下のサービスを除き、収益認識会計基準等のもとでも引き続き妥当であると判断しております。

なお収益認識会計基準等の適用にあたっては、収益認識会計基準第84項ただし書きに定める経過的な取り扱いに従って、2022年12月期の期首より前に新たな会計方針を遡及適用した場合の累積的影響額を、2022年12月期の期首の利益剰余金に加減する方法を採用する予定であり、収益認識会計基準等の適用による影響の評価は完了しております。

適用予定日

2022年12月期の期首より適用します。

当該会計基準等の適用による影響

パズル&ドラゴンズ

当社の主力タイトルである「パズドラ」の売上高について、収益を認識する時点について下記とおり変更いたします。その他の収益については、連結財務諸表に及ぼす影響が軽微であることから、記載を省略しております。

収益を認識する時点と影響額

「パズドラ」の売上高について、従来の基準の下では、ゲーム内通貨である魔法石をユーザーが購入した時点を収益の実現とみなし、魔法石の購入時点において収益を認識しておりました。一方で、収益認識会計基準等においては、顧客との契約における履行義務を識別することが求められております。この点、顧客であるユーザーとの契約における当社の履行義務は、キャラクター等をユーザーが使用できる環境を維持することであると判断しております。そのため、収益認識会計基準等の適用に伴い、ユーザーが購入した魔法石の未使用部分は収益を認識せず、魔法石の使用部分について、ユーザーが魔法石を使用して入手したキャラクター等のユーザーの使用期間に亘って収益を認識することといたしました。

ただし、ユーザーの行動履歴等を分析した結果、ユーザーが継続して使用するキャラクターは、排出率の低いものがほとんどであり、またキャラクターの見積り使用期間も極めて短いことから、キャラクターの見積り使用期間に亘る収益認識は、魔法石の使用時点での収益認識と比較して重要な差異を生じさせないものと判断しております。

また収益認識会計基準等において、企業は顧客との契約を履行する前に顧客から対価を受け取る場合、企業の履行との支払との関係に基づき、契約負債として計上し、適切な科目をもって貸借対照表に表示することが要求されております。

そのため、期末時点における未使用の魔法石の残高は収益認識会計基準等の下では「契約負債」として表示され、2022年12月期の流動負債の「その他」に含まれる「契約負債」の期首残高が1,471百万円増加し、税効果会計適用後の利益剰余金期首残高が1,021百万円減少いたします。

なお、国際財務報告基準を適用しているGravityグループは、過年度よりIFRS第15号を適用しているため、当連結会計年度末時点でユーザーが保有するゲーム内通貨及びゲーム内通貨を消費して入手したアイテムについて、ユーザーの過去の利用実績の基礎データを踏まえて決定されたユーザーの見積りゲーム利用期間に基づいて収益の繰延を行っており、当該繰延収益は流動負債の「その他」に1,226百万円含まれております。また、2022年12月期の期首において同額が「契約負債」として表示されます。

## 2. 時価の算定に関する会計基準

- ・「時価の算定に関する会計基準」(企業会計基準第30号 2019年7月4日)
- ・「時価の算定に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第31号 2021年6月17日)
- ・「金融商品に関する会計基準」(企業会計基準第10号 2019年7月4日)
- ・「金融商品の時価等の開示に関する適用指針」(企業会計基準適用指針第19号 2020年3月31日)

### 概要

国際的な会計基準の定めとの比較可能性を向上させるため、「時価の算定に関する会計基準」及び「時価の算定に関する会計基準の適用指針」(以下「時価算定会計基準等」)が開発され、時価の算定方法に関するガイダンス等が定められました。時価算定会計基準等は次の項目の時価に適用されます。

- ・「金融商品に関する会計基準」における金融商品

また「金融商品の時価等の開示に関する適用指針」が改訂され、金融商品の時価のレベルごとの内訳等の注記事項が定められました。

### 適用予定日

2022年12月期の期首より適用します。

### 当該会計基準等の適用による影響

影響額は、当連結財務諸表の作成時において評価中であります。

### (表示方法の変更)

#### (「会計上の見積りの開示に関する会計基準」の適用)

「会計上の見積りの開示に関する会計基準」(企業会計基準第31号 2020年3月31日)を当連結会計年度の年度末に係る連結財務諸表から適用し、連結財務諸表に重要な会計上の見積りに関する注記を記載しております。

ただし、当該注記においては、当該会計基準第11項ただし書きに定める経過的な取扱いに従って、前連結会計年度に係る内容については記載しておりません。

### (追加情報)

#### (新型コロナウイルス感染症の影響に伴う会計上の見積りに関して)

新型コロナウイルス感染症の影響に関して、同感染症の今後の広がり方や収束時期等を正確に予測することは困難な状況にあります。現時点において、将来キャッシュ・フロー及び将来の事業環境等の予測にあたって同感染症は、一定の影響を及ぼすものの、限定的であると判断しております。しかしながら、今後の状況の変化によっては、翌連結会計年度以降の連結財務諸表に影響を与える可能性があるため、今後も注視してまいります。

(連結貸借対照表関係)

1 有形固定資産の減価償却累計額

	前連結会計年度 (2020年12月31日)	当連結会計年度 (2021年12月31日)
有形固定資産の減価償却累計額	2,758百万円	2,943百万円

2 ゲーム内通貨及びアイテムに係る繰延収益

連結子会社であるGravityグループにおいて、期末日時点でユーザーが保有するゲーム内通貨及びゲーム内通貨を消費して入手したアイテムについて、ユーザーの過去の利用実績の基礎データを踏まえて決定されたユーザーの見積ゲーム利用期間に基づいて収益の繰延を行っており、当該繰延収益が流動負債の「その他」に下記のとおり含まれております。

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
ゲーム内通貨及びアイテムに係る繰延収益	1,219百万円	1,226百万円

(連結損益計算書関係)

1 販売費及び一般管理費の主なもの

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
給料及び手当	3,982百万円	4,877百万円
広告宣伝費	9,775	10,526
業務委託費	3,437	4,279

2 研究開発費の総額

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
一般管理費に含まれる研究開発費	1,743百万円	2,113百万円

### 3 減損損失

前連結会計年度（自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）

当社グループは以下の資産グループについて減損損失を計上いたしました。

減損損失を認識した資産グループの概要

場所	用途	種類
東京都千代田区	コンシューマゲーム等	ソフトウェア等
中華人民共和国香港特別行政区等	スマートフォンゲーム等	ソフトウェア仮勘定等

減損損失の認識に至った経緯

サービス停止、開発中止が決定したゲームタイトル及び収益力が低下しているゲームタイトルについて減損損失を認識しております。

減損損失の金額

資産の種類	金額（百万円）
ソフトウェア	2,049
ソフトウェア仮勘定	973
その他	315
計	3,338

資産のグルーピング方法

当社グループは、主にゲームタイトルを単位として資産のグルーピングを行っております。

回収可能価額の算定方法

回収可能価額は、使用価値により測定しております。使用価値は将来キャッシュ・フローがマイナスの場合、回収可能価額を零として評価しております。

当連結会計年度（自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）

当社グループは以下の資産グループについて減損損失を計上いたしました。

減損損失を認識した資産グループの概要

場所	用途	種類
大韓民国ソウル特別区	スマートフォンゲーム等	その他

減損損失の認識に至った経緯

サービス停止、開発中止が決定したゲームタイトル及び収益力が低下しているゲームタイトルについて減損損失を認識しております。

減損損失の金額

資産の種類	金額（百万円）
その他	131
計	131

資産のグルーピング方法

当社グループは、主にゲームタイトルを単位として資産のグルーピングを行っております。

回収可能価額の算定方法

回収可能価額は、使用価値により測定しております。使用価値は将来キャッシュ・フローがマイナスの場合、回収可能価額を零として評価しております。

（連結包括利益計算書関係）

その他の包括利益に係る組替調整額及び税効果額

	前連結会計年度 （自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）	当連結会計年度 （自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）
その他有価証券評価差額金		
当期発生額	- 百万円	0百万円
組替調整額	-	-
税効果調整前	-	0
税効果額	-	0
その他有価証券評価差額金	-	0
為替換算調整勘定		
当期発生額	355百万円	343百万円
組替調整額	12	20
為替換算調整勘定	368	322
その他の包括利益合計	368	322



(連結株主資本等変動計算書関係)

前連結会計年度(自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)

1. 発行済株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首 株式数(株)	当連結会計年度増加 株式数(株)	当連結会計年度減少 株式数(株)	当連結会計年度末 株式数(株)
普通株式	95,210,316	-	-	95,210,316

2. 自己株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首 株式数(株)	当連結会計年度増加 株式数(株)	当連結会計年度減少 株式数(株)	当連結会計年度末 株式数(株)
普通株式	25,529,818	1,827,784	8,470	27,349,132

(注) 1. 普通株式の当連結会計年度増加株式数は、主に2020年2月13日の取締役会決議による自己株式の取得によるものであります。

2. 普通株式の当連結会計年度減少株式数は、主に新株予約権の行使に伴い自己株式を処分したことによるものであります。

3. 新株予約権等に関する事項

会社名	内訳	目的となる 株式の種類	目的となる株式の数(株)				当連結会計 年度末残高 (百万円)
			当連結会計 年度期首	増加	減少	当連結会計 年度末	
提出会社	ストック・オプション としての新株予約権		-			988	
	合計		-			988	

(注) 当連結会計年度末残高のうち106百万円については、権利行使期間の初日が到来しておりません。

4. 配当に関する事項

(1) 配当金支払額

決議日	株式の種類	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額(円)	基準日	効力発生日
2020年2月13日 取締役会	普通株式	2,090	30.00	2019年12月31日	2020年3月16日

(2) 基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるもの

決議日	株式の種類	配当の原資	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額(円)	基準日	効力発生日
2021年2月16日 取締役会	普通株式	利益剰余金	2,035	30.00	2020年12月31日	2021年3月16日

当連結会計年度（自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）

1. 発行済株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首 株式数（株）	当連結会計年度増加 株式数（株）	当連結会計年度減少 株式数（株）	当連結会計年度末 株式数（株）
普通株式	95,210,316	-	4,011,200	91,199,116

（注）普通株式の当連結会計年度減少4,011,200株は、2021年12月30日付で自己株式を消却したことによるものであります。

2. 自己株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首 株式数（株）	当連結会計年度増加 株式数（株）	当連結会計年度減少 株式数（株）	当連結会計年度末 株式数（株）
普通株式	27,349,132	4,036,490	4,026,940	27,358,682

（注）1. 普通株式の当連結会計年度増加株式数は、主に2021年8月13日及び2021年11月12日の取締役会決議による自己株式の取得によるものであります。

2. 普通株式の当連結会計年度減少株式数は、主に2021年12月30日付で自己株式を消却したことによるものであります。

3. 新株予約権等に関する事項

会社名	内訳	目的となる 株式の種類	目的となる株式の数（株）			当連結会計 年度末残高 （百万円）
			当連結会計 年度期首	増加	減少	
提出会社	ストック・オプション としての新株予約権		-			1,039
	合計		-			1,039

（注）当連結会計年度末残高のうち46百万円については、権利行使期間の初日が到来しておりません。

4. 配当に関する事項

(1) 配当金支払額

決議日	株式の種類	配当金の総額 （百万円）	1株当たり 配当額（円）	基準日	効力発生日
2021年2月16日 取締役会	普通株式	2,035	30.00	2020年12月31日	2021年3月16日

（注）1株当たり配当額の内訳は、普通配当30円00銭であります。

(2) 基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるもの

決議日	株式の種類	配当の原資	配当金の総額 （百万円）	1株当たり 配当額（円）	基準日	効力発生日
2022年2月14日 取締役会	普通株式	利益剰余金	3,830	60.00	2021年12月31日	2022年3月14日

（注）1株当たり配当額の内訳は、普通配当30円00銭、記念配当30円00銭であります。

## (連結キャッシュ・フロー計算書関係)

現金及び現金同等物の期末残高と連結貸借対照表に掲記されている科目の金額との関係は、次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
現金及び預金	102,725百万円	115,008百万円
預入期間が3ヶ月を超える定期預金	6,745	13,892
有価証券勘定に含まれる 預入期間が3ヶ月以内の譲渡性預金等	-	970
現金及び現金同等物	95,979	102,086

## (リース取引関係)

金額的重要性が乏しいため、記載を省略しております。

## (金融商品関係)

## 1. 金融商品の状況に関する事項

## (1) 金融商品に対する取組方針

当社グループは、資金調達については基本的に内部留保資金で賄っておりますが、一部を銀行借入により調達しております。また、資金運用については一時的な余資を主に安全性の高い金融資産で運用しております。

## (2) 金融商品の内容及びそのリスク並びにリスク管理体制

営業債権である売掛金は、顧客の債務不履行による信用リスクに晒されております。当該リスクに関しては、主要な取引先の状況を定期的にモニタリングし、取引相手ごとに期日及び残高を管理するとともに、財務状況等の悪化等による回収懸念の早期把握や軽減を図っております。また、売掛金のうち外貨建てのものは、為替の変動リスクに晒されております。

有価証券及び投資有価証券は、市場価格の変動リスク及び発行体の信用リスクに晒されております。当該リスクの管理のため、時価や発行体の財務状況等の継続的なモニタリングを行っております。

営業債務である買掛金は、そのほとんどが1年以内の支払期日であります。

未払法人税等は、法人税等の未払金額であり、1年以内の支払期日であります。

借入金は、主に運転資金(短期)及び設備投資(長期)に係る資金調達を目的としたものであります。これらは、流動性リスク及び金利変動リスクに晒されておりますが、適時に資金繰計画を作成・更新することにより管理しております。

## (3) 金融商品の時価等に関する事項についての補足事項

金融商品の時価には、市場価格に基づく価額のほか、市場価格がない場合には合理的に算定された価額が含まれております。時価の算定においては、一定の前提条件等を採用しており、異なる前提条件によった場合、当該価額が異なる場合があります。

## 2. 金融商品の時価等に関する事項についての補足説明

連結貸借対照表計上額、時価及びこれらの差額については次のとおりであります。なお、時価を把握することが極めて困難と認められるものは、次表に含めておりません（注2）をご覧ください。

前連結会計年度（2020年12月31日）

	連結貸借対照表計上額 (百万円)	時価(百万円)	差額(百万円)
(1) 現金及び預金	102,725	102,725	-
(2) 売掛金	9,801	9,801	-
貸倒引当金( )	54	54	-
	9,746	9,746	-
(3) 有価証券及び投資有価証券			
満期保有目的の債券	-	-	-
その他有価証券	-	-	-
資産計	112,471	112,471	-
(1) 買掛金	3,797	3,797	-
(2) 1年内返済予定の長期借入金	198	198	-
(3) 未払法人税等	4,973	4,973	-
(4) 長期借入金	416	410	6
負債計	9,385	9,379	6

( ) 売掛金に対して計上している貸倒引当金を控除しております。

当連結会計年度（2021年12月31日）

	連結貸借対照表計上額 (百万円)	時価(百万円)	差額(百万円)
(1) 現金及び預金	115,008	115,008	-
(2) 売掛金	9,608	9,608	-
貸倒引当金( )	66	66	-
	9,541	9,541	-
(3) 有価証券及び投資有価証券			
満期保有目的の債券	970	970	-
その他有価証券	486	486	-
資産計	126,006	126,006	-
(1) 買掛金	3,156	3,156	-
(2) 1年内返済予定の長期借入金	193	193	-
(3) 未払法人税等	5,542	5,542	-
(4) 長期借入金	315	311	4
負債計	9,208	9,203	4

( ) 売掛金に対して計上している貸倒引当金を控除しております。

(注1) 金融商品の時価の算定方法及び有価証券に関する事項  
資産

(1) 現金及び預金、(2) 売掛金

これらは短期間で決済されるため、時価は帳簿価額とほぼ等しいことから、当該帳簿価額によっております。

(3) 有価証券及び投資有価証券

これらの時価について、株式は取引所の価格によっており、債券は取引金融機関から提示された価格によっております。また、譲渡性預金等は短期間で決済されるため、時価は帳簿価額とほぼ等しいことから、当該帳簿価額によっております。

負債

(1) 買掛金、(2) 1年内返済予定の長期借入金、(3) 未払法人税等

これらは短期間で決済されるため、時価は帳簿価額とほぼ等しいことから、当該帳簿価額によっております。

(4) 長期借入金

長期借入金の時価は、元利金の合計額を新規に同様の借入を行った場合に想定される利率で割り引いた現在価値により算定しております。

(注2) 時価を把握することが極めて困難と認められる金融商品の連結貸借対照表計上額

(単位：百万円)

区分	2020年12月31日	2021年12月31日
非上場株式	55	61

上記については、市場価格がなく、時価を把握することが極めて困難と認められるため、「(3) 有価証券及び投資有価証券」には含めておりません。

非上場株式について、前連結会計年度において14百万円の減損処理を行っております。

## (注3) 金銭債権及び満期のある有価証券の連結決算日後の償還予定額

前連結会計年度(2020年12月31日)

区分	1年以内 (百万円)	1年超 5年以内 (百万円)	5年超 10年以内 (百万円)	10年超 (百万円)
現金及び預金	102,725	-	-	-
売掛金	9,801	-	-	-
有価証券及び投資有価証券				
満期保有目的の債券	-	-	-	-
その他有価証券のうち満期があるもの	-	-	-	-
合計	112,526	-	-	-

当連結会計年度(2021年12月31日)

区分	1年以内 (百万円)	1年超 5年以内 (百万円)	5年超 10年以内 (百万円)	10年超 (百万円)
現金及び預金	115,008	-	-	-
売掛金	9,608	-	-	-
有価証券及び投資有価証券				
満期保有目的の債券	970	-	-	-
その他有価証券のうち満期があるもの	485	-	-	1
合計	126,072	-	-	1

## (注4) 長期借入金の連結決算日後の返済予定額

前連結会計年度(2020年12月31日)

	1年以内 (百万円)	1年超2年以内 (百万円)	2年超3年以内 (百万円)	3年超4年以内 (百万円)	4年超5年以内 (百万円)	5年超 (百万円)
長期借入金	198	148	72	28	28	138

当連結会計年度(2021年12月31日)

	1年以内 (百万円)	1年超2年以内 (百万円)	2年超3年以内 (百万円)	3年超4年以内 (百万円)	4年超5年以内 (百万円)	5年超 (百万円)
長期借入金	193	111	36	28	28	110

## (有価証券関係)

## 1. 満期保有目的の債券

前連結会計年度(2020年12月31日)

該当事項はありません。

当連結会計年度(2021年12月31日)

(単位:百万円)

区分	連結貸借対照表計上額	時価	差額
時価が連結貸借対照表計上額を超えるもの	-	-	-
時価が連結貸借対照表計上額を超えないもの 社債	970	970	-
合計	970	970	-

## 2. その他有価証券

前連結会計年度(2020年12月31日)

(単位:百万円)

区分	連結貸借対照表計上額	取得原価	差額
連結貸借対照表計上額が取得原価を超えるもの その他	-	-	-
小計	-	-	-
連結貸借対照表計上額が取得原価を超えないもの 株式	55	55	-
その他	-	-	-
小計	55	55	-
合計	55	55	-

(注) 減損処理を行った有価証券

当連結会計年度において、その他有価証券の株式について、14百万円減損処理を行っております。

当連結会計年度(2021年12月31日)

(単位:百万円)

区分	連結貸借対照表計上額	取得原価	差額
連結貸借対照表計上額が取得原価を超えるもの その他	1	1	0
小計	1	1	0
連結貸借対照表計上額が取得原価を超えないもの 株式	61	61	-
その他	485	485	-
小計	546	546	-
合計	547	547	0

(退職給付関係)

1. 採用している退職給付制度の概要

一部の連結子会社は退職一時金制度、又は確定拠出年金制度を設けております。

2. 確定給付制度

(1) 退職給付債務の期首残高と期末残高の調整表

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
退職給付債務の期首残高	-	-
勤務費用	-	3
利息費用	-	0
その他	-	0
退職給付債務の期末残高	-	3

(2) 退職給付債務の期末残高と連結貸借対照表に計上された退職給付に係る負債の調整表

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
非積立型制度の退職給付債務	-	3
連結貸借対照表に計上された負債	-	3
退職給付に係る負債	-	3
連結貸借対照表に計上された負債	-	3

(3) 退職給付費用及びその内訳項目の金額

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
勤務費用	-	3
利息費用	-	0
その他	-	0
確定給付制度に係る退職給付費用	-	3

3. 確定拠出制度

確定拠出制度への要拠出額は、前連結会計年度207百万円、当連結会計年度228百万円であります。



(ストック・オプション等関係)

## 1. スtock・オプションにかかる費用計上額及び科目名

(単位：百万円)

	前連結会計年度	当連結会計年度
販売費及び一般管理費	147	94

## 2. スtock・オプションの内容、規模及びその変動状況

当連結会計年度(2021年12月期)において存在したストック・オプションを対象とし、ストック・オプションの数については、株式数に換算して記載しております。

## (1) スtock・オプションの内容

会社名	提出会社	提出会社	提出会社	提出会社
名称	第3回新株予約権	第4回新株予約権	第5回新株予約権	第6回新株予約権
決議年月日	2015年4月28日	2016年7月29日	2017年4月28日	2018年3月23日
付与対象者の区分及び人数	当社取締役5名 当社執行役員5名	当社取締役5名 当社執行役員5名	当社取締役5名 当社執行役員5名	当社取締役5名 当社執行役員5名
株式の種類及び付与数	普通株式 70,090株 (注)2	普通株式 114,560株 (注)2	普通株式 99,250株 (注)2	普通株式 58,610株 (注)2
付与日	2015年6月25日	2016年8月18日	2017年5月15日	2018年4月10日
権利確定条件	(注)1	(注)1	(注)1	(注)1
対象勤務期間	定めはありません。	定めはありません。	定めはありません。	定めはありません。
権利行使期間	2016年6月25日から 2031年6月24日まで	2017年8月18日から 2032年8月17日まで	2018年5月15日から 2033年5月14日まで	2019年4月10日から 2034年4月9日まで

会社名	提出会社	提出会社	提出会社
名称	第7回新株予約権	第8回新株予約権	第9回新株予約権
決議年月日	2019年3月22日	2020年3月30日	2021年3月30日
付与対象者の区分及び人数	当社取締役5名 当社執行役員5名	当社取締役5名 当社執行役員4名	当社取締役5名 当社執行役員3名
株式の種類及び付与数	普通株式 40,820株 (注)2	普通株式 113,400株	普通株式 95,800株
付与日	2019年4月9日	2020年4月14日	2021年4月14日
権利確定条件	(注)1	(注)1	(注)1
対象勤務期間	定めはありません。	定めはありません。	定めはありません。
権利行使期間	2020年4月9日から 2035年4月8日まで	2021年4月14日から 2036年4月13日まで	2024年4月14日から 2039年4月13日まで

(注)1. 新株予約権者は、本新株予約権の行使時においても、当社又は当社関係会社(当社子会社等、当社と資本関係にある会社をいう。)の取締役、監査役又は従業員のいずれかの地位にあることを要します。但し、任期満了による退任及び定年退職、その他正当な理由がある場合は、この限りではありません。

2. 2019年7月1日に10株を1株とする株式併合を行っており、第3回新株予約権から第7回新株予約権は当該株式併合を反映した数値を記載しております。

(2) ストック・オプションの規模及びその変動状況  
ストック・オプションの数

会社名	提出会社	提出会社	提出会社	提出会社
名称	第3回新株予約権	第4回新株予約権	第5回新株予約権	第6回新株予約権
決議年月日	2015年4月28日	2016年7月29日	2017年4月28日	2018年3月23日
権利確定前(株)				
前連結会計年度末	-	-	-	-
付与	-	-	-	-
失効	-	-	-	-
権利確定	-	-	-	-
未確定残	-	-	-	-
権利確定後(株)				
前連結会計年度末	50,250	80,150	69,760	47,610
権利確定	-	-	-	-
権利行使	3,500	-	-	3,140
失効	-	-	-	-
未行使残	46,750	80,510	69,760	44,470

会社名	提出会社	提出会社	提出会社
名称	第7回新株予約権	第8回新株予約権	第9回新株予約権
決議年月日	2019年3月22日	2020年3月30日	2021年3月30日
権利確定前(株)			
前連結会計年度末	-	113,400	-
付与	-	-	95,800
失効	-	-	-
権利確定	-	113,400	-
未確定残	-	-	95,800
権利確定後(株)			
前連結会計年度末	36,360	-	-
権利確定	-	113,400	-
権利行使	2,230	6,600	-
失効	-	-	-
未行使残	34,130	106,800	-

(注) 当連結会計年度において存在したストック・オプションを対象とし、ストック・オプションの数については、株式数に換算して記載しております。

## 単価情報

会社名	提出会社	提出会社	提出会社	提出会社
名称	第3回新株予約権	第4回新株予約権	第5回新株予約権	第6回新株予約権
決議年月日	2015年4月28日	2016年7月29日	2017年4月28日	2018年3月23日
権利行使価格(円)	1	1	1	1
行使時平均株価(円)	2,658.0	-	-	2,581.0
付与日における 公正な評価単価(円)	4,680.0	2,293.9	2,507.8	3,404.7

会社名	提出会社	提出会社	提出会社
名称	第7回新株予約権	第8回新株予約権	第9回新株予約権
決議年月日	2019年3月22日	2020年3月30日	2021年3月30日
権利行使価格(円)	1	1	1
行使時平均株価(円)	2,581.0	2,141.0	-
付与日における 公正な評価単価(円)	3,444.5	1,359.37	2,002.45

## 3. 当連結会計年度に付与されたストック・オプションの公正な評価単価の見積方法

(1) 使用した評価技法 ブラック・ショールズ式

(2) 主な基礎数値及びその見積方法

株価変動性 (注) 1	57.13%
予想残存期間 (注) 2	10.5年
予想配当 (注) 3	30.00円/株
無リスク利率(注) 4	0.124%

(注) 1. 2012年10月から2021年4月までの株価実績に基づき算定しております。

2. 十分なデータの蓄積がなく、合理的な見積りが困難であるため、権利行使期間の中間点において行使されるものと推定して見積っております。

3. 2020年12月期の配当実績に基づいております。

4. 予想残存期間に対応する期間の国債の利回りであります。

## (税効果会計関係)

## 1. 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

	前連結会計年度 (2020年12月31日)	当連結会計年度 (2021年12月31日)
繰延税金資産		
未払事業税	257百万円	227百万円
減価償却超過額	1,976	1,727
有価証券評価損	227	-
税務上の繰越欠損金(注)2	1,663	1,459
繰越税額控除	258	269
株式報酬費用	302	318
その他	634	635
繰延税金資産小計	5,320	4,637
税務上の繰越欠損金に係る評価性引当額(注)2	1,645	1,418
将来減算一時差異等の合計に係る評価性引当額	490	411
評価性引当額小計(注)1	2,136	1,829
繰延税金資産合計	3,184	2,807
繰延税金負債		
海外子会社留保利益	244	250
その他	63	0
繰延税金負債合計	307	250
繰延税金資産純額	2,876	2,557

(注)1. 評価性引当額が306百万円減少しております。この減少の主な内容は、連結子会社において税務上の繰越欠損金に係る評価性引当額が227百万円減少したことに伴うものであります。

## 2. 税務上の繰越欠損金及びその繰延税金資産の繰越期限別の金額

前連結会計年度(2020年12月31日)

	1年以内	1年超 2年以内	2年超 3年以内	3年超 4年以内	4年超 5年以内	5年超	合計
税務上の繰越欠損金(a)	9	37	100	116	79	1,321	1,663百万円
評価性引当額	9	18	100	116	79	1,321	1,645
繰延税金資産	-	18	-	-	-	-	(b)18

(a) 税務上の繰越欠損金は、法定実効税率を乗じた額であります。

(b) 税務上の繰越欠損金1,663百万円(法定実効税率を乗じた額)について、繰延税金資産18百万円を計上しております。当該繰延税金資産を計上した税務上の繰越欠損金は、将来の課税所得の見込み等により、回収可能と判断し評価性引当額を認識しておりません。

当連結会計年度(2021年12月31日)

	1年以内	1年超 2年以内	2年超 3年以内	3年超 4年以内	4年超 5年以内	5年超	合計
税務上の繰越欠損金(a)	14	100	117	79	103	1,043	1,459百万円
評価性引当額	10	76	117	79	103	1,030	1,418
繰延税金資産	3	24	-	-	-	12	(b)40

(a) 税務上の繰越欠損金は、法定実効税率を乗じた額であります。

(b) 税務上の繰越欠損金1,459百万円(法定実効税率を乗じた額)について、繰延税金資産40百万円を計上しております。当該繰延税金資産を計上した税務上の繰越欠損金は、将来の課税所得の見込み等により、回収可能と判断し評価性引当額を認識しておりません。

2. 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間に重要な差異があるときの当該差異の原因となった主要な項目別の内訳

	前連結会計年度 (2020年12月31日)	当連結会計年度 (2021年12月31日)
法定実効税率	30.6%	法定実効税率と税効果会計適
評価性引当額の増減	1.5	用後の法人税等の負担率との間
連結子会社との税率差異	1.9	の差異が法定実効税率の100分
税額控除	1.0	の5以下であるため注記を省略
海外子会社留保利益	0.9	しております。
外国子会社源泉税	3.2	
その他	0.8	
税効果会計適用後の法人税等の負担率	32.3	

(資産除去債務関係)

金額的重要性が乏しいため、記載を省略しております。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

前連結会計年度(自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当連結会計年度(自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

【関連情報】

前連結会計年度(自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)

1. 製品及びサービスごとの情報

単一の製品・サービスの区分の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

2. 地域ごとの情報

(1) 売上高

(単位:百万円)

日本	アジア	北米	その他の地域	合計
59,632	33,788	3,734	1,688	98,844

(注) 売上高は顧客の所在地を基礎とし、国又は地域に分類しております。

(2) 有形固定資産

(単位:百万円)

日本	アジア	北米	その他の地域	合計
101	610	98	-	810

3. 主要な顧客ごとの情報

(単位:百万円)

顧客の名称又は氏名	売上高
Apple Inc.	48,216
Google Inc.	29,069
Nuverse(Hong Kong)Limited	2,881

(注) 1. Apple Inc.、Google Inc.は共にプラットフォーム提供会社であり、同社に対する販売実績は、当社グループが提供するゲームサービスの利用者(一般ユーザー)に対する利用料等であります。

2. Nuverse(Hong Kong)Limitedは配信会社であり、同社に対する販売実績は、ロイヤリティ収入であります。

当連結会計年度（自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）

1. 製品及びサービスごとの情報

単一の製品・サービスの区分の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

2. 地域ごとの情報

(1) 売上高

(単位：百万円)

日本	アジア	北米	その他の地域	合計
63,544	35,914	3,699	1,466	104,626

(注) 売上高は顧客の所在地を基礎とし、国又は地域に分類しております。

(2) 有形固定資産

(単位：百万円)

日本	アジア	北米	その他の地域	合計
161	897	152	-	1,211

3. 主要な顧客ごとの情報

(単位：百万円)

顧客の名称又は氏名	売上高
Apple Inc.	50,865
Google Inc.	22,764
Nuverse(Hong Kong)Limited	12,140

(注) 1. Apple Inc.、Google Inc.は共にプラットフォーム提供会社であり、同社に対する販売実績は、当社グループが提供するゲームサービスの利用者（一般ユーザー）に対する利用料等であります。

2. Nuverse(Hong Kong)Limitedは配信会社であり、同社に対する販売実績は、ロイヤリティ収入であります。

【報告セグメントごとの固定資産の減損損失に関する情報】

前連結会計年度（自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当連結会計年度（自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

【報告セグメントごとののれんの償却額及び未償却残高に関する情報】

前連結会計年度（自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当連結会計年度（自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

【報告セグメントごとの負ののれん発生益に関する情報】

前連結会計年度（自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当連結会計年度（自 2021年1月1日 至 2021年12月31日）

当社グループは単一セグメントであるため、記載を省略しております。

## 【関連当事者情報】

## 1. 関連当事者との取引

該当事項はありません。

## 2. 親会社又は重要な関連会社に関する注記

該当事項はありません。

## (1株当たり情報)

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
1株当たり純資産額(円)	1,422.35	1,681.71
1株当たり当期純利益(円)	239.94	341.44
潜在株式調整後1株当たり当期純利益(円)	238.70	339.35

(注) 1. 1株当たり純資産額の算定上の基礎は以下のとおりであります。

項目	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
純資産の部の合計額(百万円)	104,727	118,672
純資産の部の合計額から控除する金額(百万円)	8,205	11,311
(うち新株予約権(百万円))	(988)	(1,039)
(うち非支配株主持分(百万円))	(7,216)	(10,272)
普通株式に係る期末の純資産額(百万円)	96,522	107,360
1株当たり純資産額の算定に用いられた 期末の普通株式の数(株)	67,861,184	63,840,434

2. 1株当たり当期純利益及び潜在株式調整後1株当たり当期純利益の算定上の基礎は以下のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当連結会計年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
1株当たり当期純利益		
親会社株主に帰属する当期純利益(百万円)	16,369	22,883
普通株式に係る親会社株主に帰属する当期純利益 (百万円)	16,369	22,883
普通株式の期中平均株式数(株)	68,222,141	67,021,695
潜在株式調整後1株当たり当期純利益		
普通株式増加数(株)	353,562	412,879
(うち新株予約権(株))	(353,562)	(412,879)
希薄化効果を有しないため、潜在株式調整後1株当 たり当期純利益の算定に含めなかった潜在株式の概 要	-	-



(重要な後発事象)

自己株式の取得

当社は、2022年2月14日開催の取締役会において、会社法第165条第3項の規定により読み替えて適用される同法第156条の規定に基づき、自己株式の取得に係る事項について決議し、自己株式の取得を以下のとおり実施いたしました。

(1)自己株式の取得を行う理由

経営環境の変化に応じた機動的な資本政策の遂行及び資本効率の向上を通じて株主利益の向上を図るため

(2)自己株式の取得に係る事項の内容(約定日ベース)

取得する株式の種類	当社普通株式
取得する株式の総数	2,600,000株(上限)
株式の取得価額の総額	5,000,000,000円(上限)
取得期間	2022年2月15日～2022年3月24日
取得方法	市場買付

(3)自己株式の取得結果(受渡日ベース)

取得した株式の種類	当社普通株式
取得した株式の総数	1,948,300株(うち、2022年2月取得分:329,400株)
株式の取得価額の総額	4,999,767,400円(うち、2022年2月取得分:911,803,300円)
取得期間	2022年2月24日～2022年3月24日
取得方法	市場買付

## 【連結附属明細表】

## 【社債明細表】

該当事項はありません。

## 【借入金等明細表】

区分	当期末残高 (百万円)	当期末残高 (百万円)	平均利率 (%)	返済期限
1年以内に返済予定の長期借入金	198	193	0.54	-
1年以内に返済予定のリース債務	261	357	1.35	-
長期借入金(1年以内に返済予定のものを除く)	416	315	0.61	2023年1月～ 2030年11月
リース債務(1年以内に返済予定のものを除く)	309	501	1.39	2023年1月～ 2025年11月
合計	1,186	1,367	-	-

(注) 1. 「平均利率」については、借入金等の期末残高に対する加重平均利率を記載しております。

2. 長期借入金及びリース債務(1年以内に返済予定のものを除く)の連結決算日後5年内における1年ごとの返済予定額の総額

区分	1年超2年以内 (百万円)	2年超3年以内 (百万円)	3年超4年以内 (百万円)	4年超5年以内 (百万円)
長期借入金	111	36	28	28
リース債務	277	179	43	-

## 【資産除去債務明細表】

当連結会計年度期首及び当連結会計年度末における資産除去債務の金額が当連結会計年度期首及び当連結会計年度末における負債及び純資産の合計額の100分の1以下であるため、記載を省略しております。

## (2) 【その他】

当連結会計年度における四半期情報等

(累計期間)	第1四半期	第2四半期	第3四半期	当連結会計年度
売上高 (百万円)	29,146	51,036	79,178	104,626
税金等調整前 四半期(当期)純利益 (百万円)	10,941	20,806	30,119	36,705
親会社株主に帰属する 四半期(当期)純利益 (百万円)	6,770	13,278	18,532	22,883
1株当たり 四半期(当期)純利益 (円)	99.77	195.67	274.05	341.44

(会計期間)	第1四半期	第2四半期	第3四半期	第4四半期
1株当たり四半期純利益 (円)	99.77	95.91	78.23	66.71

## 2【財務諸表等】

## (1)【財務諸表】

## 【貸借対照表】

(単位：百万円)

	前事業年度 (2020年12月31日)	当事業年度 (2021年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	83,721	90,842
売掛金	4,312	4,740
前払費用	806	613
その他	217	96
流動資産合計	89,059	96,292
固定資産		
有形固定資産		
建物(純額)	0	1
器具備品(純額)	44	57
有形固定資産合計	44	59
無形固定資産		
ソフトウェア	20	16
ソフトウェア仮勘定	1	-
その他	132	139
無形固定資産合計	154	156
投資その他の資産		
関係会社株式	1,236	1,236
長期貸付金	5,471	4,893
長期前払費用	30	60
繰延税金資産	7,072	6,627
敷金及び保証金	2,461	2,461
貸倒引当金	5,379	4,697
投資その他の資産合計	10,892	10,582
固定資産合計	11,091	10,798
資産合計	100,150	107,091

(単位：百万円)

	前事業年度 (2020年12月31日)	当事業年度 (2021年12月31日)
<b>負債の部</b>		
<b>流動負債</b>		
買掛金	486	809
未払金	1,498	1,503
リース債務	6	1
未払費用	213	65
未払法人税等	4,083	4,417
未払消費税等	762	669
その他	280	281
流動負債合計	7,331	7,748
<b>固定負債</b>		
リース債務	1	-
資産除去債務	337	337
固定負債合計	338	337
負債合計	7,669	8,085
<b>純資産の部</b>		
<b>株主資本</b>		
資本金	5,338	5,338
<b>資本剰余金</b>		
資本準備金	5,331	5,331
資本剰余金合計	5,331	5,331
<b>利益剰余金</b>		
<b>その他利益剰余金</b>		
繰越利益剰余金	168,468	172,469
利益剰余金合計	168,468	172,469
自己株式	87,646	85,172
株主資本合計	91,492	97,966
新株予約権	988	1,039
純資産合計	92,480	99,005
負債純資産合計	100,150	107,091

## 【損益計算書】

(単位：百万円)

	前事業年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当事業年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
売上高	1 62,643	1 66,642
売上原価	1 23,224	1 24,587
売上総利益	39,419	42,054
販売費及び一般管理費	1、2 16,301	1、2 18,795
営業利益	23,117	23,258
営業外収益		
受取利息	1 113	1 20
為替差益	-	454
助成金収入	171	68
その他	1 30	1 6
営業外収益合計	315	549
営業外費用		
支払利息	0	0
為替差損	227	-
自己株式取得費用	7	13
貸倒損失	-	1 27
その他	1	2
営業外費用合計	236	43
経常利益	23,197	23,764
特別利益		
貸倒引当金戻入額	60	800
関係会社株式売却益	-	2,688
特別利益合計	60	3,488
特別損失		
貸倒引当金繰入額	825	418
減損損失	2,826	-
関係会社株式評価損	1,036	138
特別損失合計	4,688	557
税引前当期純利益	18,568	26,695
法人税、住民税及び事業税	7,091	7,721
法人税等調整額	1,338	444
法人税等合計	5,752	8,165
当期純利益	12,816	18,529

## 【売上原価明細書】

区分	注記 番号	前事業年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)		当事業年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)	
		金額(百万円)	構成比 (%)	金額(百万円)	構成比 (%)
経費	(注)	23,224	100.0	24,587	100.0
当期売上原価		23,224	100.0	24,587	100.0

(注) 主な内訳は次のとおりであります。

項目	前事業年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当事業年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
ロイヤリティ(百万円)	3,834	5,299
減価償却費(百万円)	1,043	-
支払手数料(百万円)	18,131	19,247

## 【株主資本等変動計算書】

前事業年度（自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）

（単位：百万円）

	株主資本								新株予約権	純資産合計
	資本金	資本剰余金			利益剰余金		自己株式	株主資本合計		
		資本準備金	その他資本剰余金	資本剰余金合計	その他利益剰余金	利益剰余金合計				
			自己株式処分差益		繰越利益剰余金					
当期首残高	5,338	5,331	-	5,331	157,747	157,747	84,678	83,739	862	84,601
当期変動額										
剰余金の配当					2,090	2,090		2,090		2,090
当期純利益					12,816	12,816		12,816		12,816
新株予約権の行使			3	3			24	21		21
自己株式の取得							2,995	2,995		2,995
自己株式の処分			0	0			2	1		1
自己株式の消却										-
利益剰余金から資本剰余金への振替			4	4	4	4		-		-
株主資本以外の項目の当期変動額（純額）									126	126
当期変動額合計	-	-	-	-	10,721	10,721	2,968	7,752	126	7,879
当期末残高	5,338	5,331	-	5,331	168,468	168,468	87,646	91,492	988	92,480

当事業年度(自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)

(単位:百万円)

	株主資本								新株予約権	純資産合計
	資本金	資本剰余金			利益剰余金		自己株式	株主資本合計		
		資本準備金	その他資本剰余金	資本剰余金合計	その他利益剰余金	利益剰余金合計				
			自己株式処分差益		繰越利益剰余金					
当期首残高	5,338	5,331	-	5,331	168,468	168,468	87,646	91,492	988	92,480
当期変動額										
剰余金の配当					2,035	2,035		2,035		2,035
当期純利益					18,529	18,529		18,529		18,529
新株予約権の行使			5	5			49	43		43
自己株式の取得							10,063	10,063		10,063
自己株式の処分			0	0			0	0		0
自己株式の消却			12,487	12,487			12,487	-		-
利益剰余金から資本剰余金への振替			12,493	12,493	12,493	12,493		-		-
株主資本以外の項目の当期変動額(純額)									50	50
当期変動額合計	-	-	-	-	4,000	4,000	2,474	6,474	50	6,525
当期末残高	5,338	5,331	-	5,331	172,469	172,469	85,172	97,966	1,039	99,005



【注記事項】

(重要な会計方針)

1. 有価証券の評価基準及び評価方法

子会社株式

移動平均法による原価法

2. 固定資産の減価償却の方法

(1) リース資産以外の有形固定資産

2007年3月31日以前に取得したもの

旧定率法によっております。

2007年4月1日以降に取得したもの

定率法によっております。

ただし、2016年4月1日以降に取得した建物附属設備及び構築物については、定額法を採用しております。

なお、主な耐用年数は次のとおりであります。

建物 3～4年

器具備品 3～10年

(2) リース資産以外の無形固定資産

主に定額法によっており、自社利用のソフトウェアについては社内における利用可能期間(1年～5年)に基づいております。

ただし、ポータブルデバイス向けゲーム等に関連する無形固定資産は、見込販売収益に基づき償却しております。

(3) リース資産

リース期間を耐用年数とし、残存価額を零とする定額法によっております。

3. 引当金の計上基準

貸倒引当金

債権の貸倒による損失に備えるため一般債権については貸倒実績率により、貸倒懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を検討し、回収不能見込額を計上しております。

4. 外貨建の資産及び負債の本邦通貨への換算基準

外貨建金銭債権債務は、決算日の直物為替相場により円貨に換算し、換算差額は損益として処理しております。

5. その他財務諸表作成のための基本となる重要な事項

消費税及び地方消費税の会計処理は税抜方式によっております。

(重要な会計上の見積り)

繰延税金資産の回収可能性

(1) 当事業年度の財務諸表に計上した金額

繰延税金資産 6,627百万円

(2) 識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

連結財務諸表「注記事項(重要な会計上の見積り)繰延税金資産の回収可能性 (2) 識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報」に記載した内容と同一であります。

(表示方法の変更)

(「会計上の見積りの開示に関する会計基準」の適用)

「会計上の見積りの開示に関する会計基準」(企業会計基準第31号 2020年3月31日)を当事業年度の年度末に係る財務諸表から適用し、財務諸表に重要な会計上の見積りに関する注記を記載しております。

ただし、当該注記においては、当該会計基準第11項ただし書きに定める経過的な取扱いに従って、前事業年度に係る内容については記載しておりません。

(追加情報)

(新型コロナウイルス感染症の影響に伴う会計上の見積りに関して)

新型コロナウイルス感染症の影響に関して、同感染症の今後の広がり方や収束時期等を正確に予測することは困難な状況にあります。現時点において、将来キャッシュ・フロー及び将来の事業環境等の予測にあたって同感染症は、一定の影響を及ぼすものの、限定的であると判断しております。しかしながら、今後の状況の変化によっては、翌事業年度以降の財務諸表に影響を与える可能性があるため、今後も注視してまいります。

(貸借対照表関係)

関係会社に対する資産及び負債

区分表示されたもの以外で当該関係会社に対する金銭債権又は金銭債務の金額は、次のとおりであります。

	前事業年度 (2020年12月31日)	当事業年度 (2021年12月31日)
短期金銭債権	68百万円	29百万円
長期金銭債権	5,471	4,893
短期金銭債務	429	744

(損益計算書関係)

1 関係会社との営業取引及び営業取引以外の取引の取引高の総額は、次のとおりであります。

	前事業年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当事業年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
営業取引(収入分)	35百万円	11百万円
営業取引(支出分)	4,877	5,003
営業取引以外の取引(収入分)	115	20
営業取引以外の取引(支出分)	-	27

2 販売費及び一般管理費のうち主要な費目及び金額並びにおおよその割合は、次のとおりであります。

	前事業年度 (自 2020年1月1日 至 2020年12月31日)	当事業年度 (自 2021年1月1日 至 2021年12月31日)
給料及び手当	2,633百万円	2,941百万円
広告宣伝費	6,390	7,064
業務委託費	3,396	4,712
おおよその割合		
販売費	39.2%	37.6%
一般管理費	60.8	62.4

## (有価証券関係)

子会社株式及び関連会社株式

前事業年度(2020年12月31日)

区分	貸借対照表計上額 (百万円)	時価 (百万円)	差額 (百万円)
子会社株式	748	77,081	76,333

当事業年度(2021年12月31日)

区分	貸借対照表計上額 (百万円)	時価 (百万円)	差額 (百万円)
子会社株式	748	32,288	31,540

(注) 時価を把握することが極めて困難と認められる子会社株式及び関連会社株式の貸借対照表計上額  
(単位:百万円)

区分	前事業年度 (2020年12月31日)	当事業年度 (2021年12月31日)
子会社株式	488	488

上記については、市場価格がなく、時価を把握することが極めて困難と認められることから、「子会社株式及び関連会社株式」には含めておりません。

なお、関係会社株式評価損を前事業年度に1,036百万円、当事業年度に138百万円計上しております。

## (税効果会計関係)

## 1. 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

	前事業年度 (2020年12月31日)	当事業年度 (2021年12月31日)
繰延税金資産		
未払事業税	252百万円	218百万円
減価償却超過額	1,480	1,406
貸倒引当金	1,647	1,438
関係会社株式評価損	3,087	2,979
株式報酬費用	302	318
その他	301	267
繰延税金資産合計	7,072	6,627

## 2. 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間に重要な差異があるときの当該差異の原因となった主要な項目別の内訳

前事業年度及び当事業年度において、法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間の差異が法定実効税率の100分の5以下であるため注記を省略しております。

## (重要な後発事象)

自己株式の取得

連結財務諸表「注記事項(重要な後発事象)自己株式の取得」に同一の内容を記載しているため、注記を省略しております。

【附属明細表】

【有形固定資産等明細表】

(単位：百万円)

区分	資産の種類	当期首残高	当期増加額	当期減少額	当期償却額	当期末残高	減価償却累計額
有形固定資産	建物	0	1	0	0	1	955
	器具備品	44	53	0	39	57	375
	計	44	54	0	39	59	1,330
無形固定資産	ソフトウェア	20	9	0	12	16	-
	ソフトウェア仮勘定	1	6	8	-	-	-
	その他	132	32	-	25	139	-
	計	154	48	8	38	156	-

(注) 器具備品の増加額53百万円は、主に作業用PC購入による支出であります。

【引当金明細表】

(単位：百万円)

科目	当期首残高	当期増加額	当期減少額	当期末残高
貸倒引当金	5,379	418	1,100	4,697

(2) 【主な資産及び負債の内容】

連結財務諸表を作成しているため、記載を省略しております。

(3) 【その他】

該当事項はありません。

## 第6【提出会社の株式事務の概要】

事業年度	1月1日から12月31日まで
定時株主総会	3月中
基準日	12月31日
剰余金の配当の基準日	6月30日、12月31日
1単元の株式数	100株
単元未満株式の買取・売渡 取扱場所 株主名簿管理人 取次所 買取・売渡手数料	(特別口座) 東京都千代田区神田錦町三丁目11番地 東京証券代行株式会社 本店 (特別口座) 東京都千代田区神田錦町三丁目11番地 東京証券代行株式会社 - 無料
公告掲載方法	電子公告とする。ただし事故その他のやむを得ない事由により電子公告をすることができないときは、日本経済新聞に掲載する。 公告掲載 URL <a href="https://www.gungho.co.jp/jp/ir/koukoku/">https://www.gungho.co.jp/jp/ir/koukoku/</a>
株主に対する特典	該当事項なし

(注) 当社の株主は、その有する単元未満株式について、次に掲げる権利以外の権利を有しておりません。

会社法第189条第2項各号に掲げる権利

会社法第166条第1項の規定による請求をする権利

株主の有する株式数に応じて募集株式の割当て及び募集新株予約権の割当てを受ける権利

株主の有する単元未満株式の数と併せて単元株式数となる数の株式を自己に売り渡すことを当社に請求する権利

## 第7【提出会社の参考情報】

### 1【提出会社の親会社等の情報】

当社には、金融商品取引法第24条の7第1項に規定する親会社等はありません。

### 2【その他の参考情報】

当事業年度の開始日から有価証券報告書提出日までの間に次の書類を提出しております。

- (1) 有価証券報告書及びその添付書類並びに有価証券報告書の確認書  
事業年度（第24期）（自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）2021年3月30日関東財務局長に提出
- (2) 内部統制報告書及びその添付書類  
事業年度（第24期）（自 2020年1月1日 至 2020年12月31日）2021年3月30日関東財務局長に提出
- (3) 四半期報告書、四半期報告書の確認書  
第25期第1四半期（自 2021年1月1日 至 2021年3月31日）2021年5月14日関東財務局長に提出  
第25期第2四半期（自 2021年4月1日 至 2021年6月30日）2021年8月13日関東財務局長に提出  
第25期第3四半期（自 2021年7月1日 至 2021年9月30日）2021年11月12日関東財務局長に提出
- (4) 臨時報告書  
金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第9号の2（株主総会における議決権行使の結果）の規定に基づく臨時報告書  
2021年4月5日関東財務局長に提出
- (5) 臨時報告書  
金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第1項及び第2項第2号の2（新株予約権の発行）の規定に基づく臨時報告書  
2021年3月30日関東財務局長に提出
- (6) 臨時報告書の訂正報告書  
金融商品取引法第24条の5第5項の規定に基づく臨時報告書の訂正報告書（上記(5)臨時報告書の訂正報告書）  
2021年4月14日関東財務局長に提出
- (7) 臨時報告書  
金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第1項及び第2項第2号の2（新株予約権の発行）の規定に基づく臨時報告書  
2022年3月30日関東財務局長に提出
- (8) 自己株券買付状況報告書  
2021年9月7日、2021年10月7日、2021年12月7日、2022年1月7日、2022年3月10日関東財務局長に提出

## 第二部【提出会社の保証会社等の情報】

該当事項はありません。

独立監査人の監査報告書及び内部統制監査報告書

2022年3月30日

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社

取締役会御中

PwCあらた有限責任監査法人

東京事務所

指定有限責任社員 公認会計士 林 壮一郎  
業務執行社員

指定有限責任社員 公認会計士 村田 賢士  
業務執行社員

<財務諸表監査>

監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられているガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社の2021年1月1日から2021年12月31日までの連結会計年度の連結財務諸表、すなわち、連結貸借対照表、連結損益計算書、連結包括利益計算書、連結株主資本等変動計算書、連結キャッシュ・フロー計算書、連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項、その他の注記及び連結附属明細表について監査を行った。

当監査法人は、上記の連結財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社及び連結子会社の2021年12月31日現在の財政状態並びに同日をもって終了する連結会計年度の経営成績及びキャッシュ・フローの状況を、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準における当監査法人の責任は、「連結財務諸表監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社及び連結子会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

強調事項

重要な後発事象に記載されているとおり、会社は2022年2月14日開催の取締役会において自己株式の取得に係る事項について決議し、自己株式の取得を実施している。

当該事項は、当監査法人の意見に影響を及ぼすものではない。



## 監査上の主要な検討事項

監査上の主要な検討事項とは、当連結会計年度の連結財務諸表の監査において、監査人が職業的専門家として特に重要であると判断した事項である。監査上の主要な検討事項は、連結財務諸表全体に対する監査の実施過程及び監査意見の形成において対応した事項であり、当監査法人は、当該事項に対して個別に意見を表明するものではない。

Gravityグループにおける収益認識	
監査上の主要な検討事項の内容及び決定理由	監査上の対応
<p>連結貸借対照表関係注記に記載の通り、会社は、2021年12月31日現在、繰延収益1,226百万円(総資産の0.9%)を連結貸借対照表に計上している。会社は、連結子会社であるGravityグループにおいて、期末日時点でユーザーが保有するゲーム内通貨、及びゲーム内通貨を消費して入手したアイテムについて、ユーザーの過去の利用実績の基礎データを踏まえて決定されたユーザーの見積ゲーム利用期間に基づいて収益の繰延を行っている。</p> <p>当監査法人は、以下の理由により、Gravityグループにおける収益認識の妥当性の検討を監査上の主要な検討事項に該当するものと判断した。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>繰延収益残高は、連結財務諸表における金額的重要性が相対的に高いこと。</li> <li>ユーザーの見積ゲーム利用期間の基礎データの完全性の維持に複雑性が伴うことや、過去の利用実績の基礎データを踏まえてユーザーの見積ゲーム利用期間を決定するという判断に経営者の主観性を伴うこと。</li> </ul>	<p>当監査法人は、Gravityグループにおける収益認識の妥当性を検討するにあたり、主として以下の監査手続を実施した。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ユーザーのゲーム利用期間を見積り、当該期間に基づいて繰延収益を算定するための経営者が整備した内部統制を理解し、運用状況の有効性を評価した。</li> <li>ユーザーの見積ゲーム利用期間の算定の基礎データの正確性及び網羅性を評価するとともに、当該基礎データが見積ゲーム利用期間の仮定の決定に適合するかを評価した。</li> <li>見積ゲーム利用期間に基づいた繰延収益の算定結果が正確であることを確認した。</li> </ul>

### 連結財務諸表に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して連結財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない連結財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

連結財務諸表を作成するに当たり、経営者は、継続企業の前提に基づき連結財務諸表を作成することが適切であるかどうかを評価し、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に基づいて継続企業に関する事項を開示する必要がある場合には当該事項を開示する責任がある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

### 連結財務諸表監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した監査に基づいて、全体としての連結財務諸表に不正又は誤謬による重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、監査報告書において独立の立場から連結財務諸表に対する意見を表明することにある。虚偽表示は、不正又は誤謬により発生する可能性があり、個別に又は集計すると、連結財務諸表の利用者の意思決定に影響を与えると合理的に見込まれる場合に、重要性があると判断される。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・ 不正又は誤謬による重要な虚偽表示リスクを識別し、評価する。また、重要な虚偽表示リスクに対応した監査手続を立案し、実施する。監査手続の選択及び適用は監査人の判断による。さらに、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手する。
- ・ 連結財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、監査人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、監査に関連する内部統制を検討する。
- ・ 経営者が採用した会計方針及びその適用方法の適切性、並びに経営者によって行われた会計上の見積りの合理性及び関連する注記事項の妥当性を評価する。
- ・ 経営者が継続企業を前提として連結財務諸表を作成することが適切であるかどうか、また、入手した監査証拠に基づき、継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況に関して重要な不確実性が認められるかどうか結論付ける。継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められる場合は、監査報告書において連結財務諸表の注記事項に注意を喚起すること、又は重要な不確実性に関する連結財務諸表の注記事項が適切でない場合は、連結財務諸表に対して除外事項付意見を表明することが求められている。監査人の結論は、監査報告書日までに入手した監査証拠に基づいているが、将来の事象や状況により、企業は継続企業として存続できなくなる可能性がある。
- ・ 連結財務諸表の表示及び注記事項が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠しているかどうかとともに、関連する注記事項を含めた連結財務諸表の表示、構成及び内容、並びに連結財務諸表が基礎となる取引や会計事象を適正に表示しているかどうかを評価する。
- ・ 連結財務諸表に対する意見を表明するために、会社及び連結子会社の財務情報に関する十分かつ適切な監査証拠を入手する。監査人は、連結財務諸表の監査に関する指示、監督及び実施に関して責任がある。監査人は、単独で監査意見に対して責任を負う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した監査の範囲とその実施時期、監査の実施過程で識別した内部統制の重要な不備を含む監査上の重要な発見事項、及び監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去又は軽減するためにセーフガードを講じている場合はその内容について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会と協議した事項のうち、当連結会計年度の連結財務諸表の監査で特に重要であると判断した事項を監査上の主要な検討事項と決定し、監査報告書において記載する。ただし、法令等により当該事項の公表が禁止されている場合や、極めて限定的ではあるが、監査報告書において報告することにより生じる不利益が公共の利益を上回ると合理的に見込まれるため、監査人が報告すべきでないと判断した場合は、当該事項を記載しない。

## < 内部統制監査 >

### 監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第2項の規定に基づく監査証明を行うため、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社の2021年12月31日現在の内部統制報告書について監査を行った。

当監査法人は、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社が2021年12月31日現在の財務報告に係る内部統制は有効であると表示した上記の内部統制報告書が、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して、財務報告に係る内部統制の評価結果について、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

### 監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に準拠して内部統制監査を行った。財務報告に係る内部統制の監査の基準における当監査法人の責任は、「内部統制監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社及び連結子会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

### 内部統制報告書に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、財務報告に係る内部統制を整備及び運用し、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して内部統制報告書を作成し適正に表示することにある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告に係る内部統制の整備及び運用状況を監視、検証することにある。

なお、財務報告に係る内部統制により財務報告の虚偽の記載を完全には防止又は発見することができない可能性がある。

### 内部統制監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した内部統制監査に基づいて、内部統制報告書に重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、内部統制監査報告書において独立の立場から内部統制報告書に対する意見を表明することにある。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・ 内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果について監査証拠を入手するための監査手続を実施する。内部統制監査の監査手続は、監査人の判断により、財務報告の信頼性に及ぼす影響の重要性に基づいて選択及び適用される。
- ・ 財務報告に係る内部統制の評価範囲、評価手続及び評価結果について経営者が行った記載を含め、全体としての内部統制報告書の表示を検討する。
- ・ 内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果に関する十分かつ適切な監査証拠を入手する。監査人は、内部統制報告書の監査に関する指示、監督及び実施に関して責任がある。監査人は、単独で監査意見に対して責任を負う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した内部統制監査の範囲とその実施時期、内部統制監査の実施結果、識別した内部統制の開示すべき重要な不備、その是正結果、及び内部統制の監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去又は軽減するためにセーフガードを講じている場合はその内容について報告を行う。

### 利害関係

会社及び連結子会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以上

---

(注) 1. 上記の監査報告書の原本は当社（有価証券報告書提出会社）が別途保管しております。

2. XBRLデータは監査の対象には含まれていません。

独立監査人の監査報告書

2022年3月30日

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社

取締役会御中

PwCあらた有限責任監査法人

東京事務所

指定有限責任社員 公認会計士 林 壮一郎  
業務執行社員

指定有限責任社員 公認会計士 村田 賢士  
業務執行社員

**監査意見**

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられているガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社の2021年1月1日から2021年12月31日までの第25期事業年度の財務諸表、すなわち、貸借対照表、損益計算書、株主資本等変動計算書、重要な会計方針、その他の注記及び附属明細表について監査を行った。

当監査法人は、上記の財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社の2021年12月31日現在の財政状態及び同日をもって終了する事業年度の経営成績を、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

**監査意見の根拠**

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準における当監査法人の責任は、「財務諸表監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

**強調事項**

重要な後発事象に記載されているとおり、会社は2022年2月14日開催の取締役会において自己株式の取得に係る事項について決議し、自己株式の取得を実施している。

当該事項は、当監査法人の意見に影響を及ぼすものではない。

## 監査上の主要な検討事項

監査上の主要な検討事項とは、当事業年度の財務諸表の監査において、監査人が職業的専門家として特に重要であると判断した事項である。監査上の主要な検討事項は、財務諸表全体に対する監査の実施過程及び監査意見の形成において対応した事項であり、当監査法人は、当該事項に対して個別に意見を表明するものではない。

子会社株式の評価	
監査上の主要な検討事項の内容及び決定理由	監査上の対応
<p>財務諸表の有価証券関係注記に記載のとおり、会社は、2021年12月31日現在、関係会社株式1,236百万円(総資産の1.2%)を貸借対照表に計上しており、このうち、時価のある子会社株式が748百万円、時価を把握することが極めて困難と認められる子会社株式が488百万円含まれている。</p> <p>時価のある子会社株式について、市場価格が著しく下落したときは、回復する見込みがあると認められる場合を除き、減損処理を行う必要がある。</p> <p>時価を把握することが極めて困難と認められる子会社株式について、財政状態の悪化により実質価額が著しく低下した場合には、相当の減額処理を行う必要がある。但し、実質価額が著しく低下した場合、回復可能性が十分な証拠によって裏付けられる場合には、期末において相当の減額をしないことも認められる。</p> <p>当監査法人は、以下の理由により、子会社株式にかかる評価の妥当性の検討を監査上の主要な検討事項に該当するものと判断した。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>子会社株式は、財務諸表における金額的重要性が相対的に高く、減額処理が行われると、財務諸表全体に与える金額的影響が大きくなる可能性があること。</li> </ul>	<p>当監査法人は、子会社株式の評価の妥当性を検討するにあたり、主として以下の監査手続を実施した。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>子会社株式の評価に使用する市場価格の確認や実質価額を算定するための経営者が整備した内部統制を理解し、運用状況の有効性を評価した。</li> <li>時価のある子会社株式について、期末日時点の市場価格に持分割合を乗じた金額と帳簿価額と比較した。</li> <li>時価を把握することが極めて困難と認められる子会社株式について、実質価額を各子会社の財務数値より再計算し、帳簿価額と比較した。</li> <li>子会社株式について、減損処理の要否を含む経営者の評価の妥当性を確かめた。</li> </ul>

### 財務諸表に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

財務諸表を作成するに当たり、経営者は、継続企業を前提に基づき財務諸表を作成することが適切であるかどうかを評価し、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に基づいて継続企業に関する事項を開示する必要がある場合には当該事項を開示する責任がある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

### 財務諸表監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した監査に基づいて、全体としての財務諸表に不正又は誤謬による重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、監査報告書において独立の立場から財務諸表に対する意見を表明することにある。虚偽表示は、不正又は誤謬により発生する可能性があり、個別に又は集計すると、財務諸表の利用者の意思決定に影響を与えると合理的に見込まれる場合に、重要性があると判断される。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・ 不正又は誤謬による重要な虚偽表示リスクを識別し、評価する。また、重要な虚偽表示リスクに対応した監査手続を立案し、実施する。監査手続の選択及び適用は監査人の判断による。さらに、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手する。
- ・ 財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、監査人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、監査に関連する内部統制を検討する。
- ・ 経営者が採用した会計方針及びその適用方法の適切性、並びに経営者によって行われた会計上の見積りの合理性及び関連する注記事項の妥当性を評価する。
- ・ 経営者が継続企業を前提として財務諸表を作成することが適切であるかどうか、また、入手した監査証拠に基づき、継続企業を前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況に関して重要な不確実性が認められるかどうか結論付ける。継続企業を前提に関する重要な不確実性が認められる場合は、監査報告書において財務諸表の注記事項に注意を喚起すること、又は重要な不確実性に関する財務諸表の注記事項が適切でない場合は、財務諸表に対して除外事項付意見を表明することが求められている。監査人の結論は、監査報告書日までに入手した監査証拠に基づいているが、将来の事象や状況により、企業は継続企業として存続できなくなる可能性がある。
- ・ 財務諸表の表示及び注記事項が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠しているかどうかとともに、関連する注記事項を含めた財務諸表の表示、構成及び内容、並びに財務諸表が基礎となる取引や会計事象を適正に表示しているかどうかを評価する。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した監査の範囲とその実施時期、監査の実施過程で識別した内部統制の重要な不備を含む監査上の重要な発見事項、及び監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去又は軽減するためにセーフガードを講じている場合はその内容について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会と協議した事項のうち、当事業年度の財務諸表の監査で特に重要であると判断した事項を監査上の主要な検討事項と決定し、監査報告書において記載する。ただし、法令等により当該事項の公表が禁止されている場合や、極めて限定的ではあるが、監査報告書において報告することにより生じる不利益が公共の利益を上回ると合理的に見込まれるため、監査人が報告すべきでないと判断した場合は、当該事項を記載しない。

### 利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以 上

(注) 1. 上記の監査報告書の原本は当社（有価証券報告書提出会社）が別途保管しております。

2. XBRLデータは監査の対象には含まれていません。