

# GungHo GAMES

SMARTPHONE CONSUMER PC ONLINE

<https://www.gungho.jp/>

**PUZZLE & DRAGONS**

国内累計 **5,900万** DL突破!  
(2022年4月時点)

モンスターを育てて、パズルでバトル!

お気に入りのモンスターを育てて直感的な操作のパズルでバトルする新感覚RPG

**Ninjala**

世界累計 **900万** DL突破!  
(2022年5月時点)

Nintendo Switch™向け  
対戦ニンジャガムアクションゲーム

シノビの力を引き出す「ニンジャガム」を使い、様々なアクションでニンジャバトルをくり広げるオンライン対戦アクションゲーム

**RAGNAROK ORIGIN**

世界累計1億人以上がプレイした「ラグナロク」シリーズの最新作

「ラグナロクオンライン」の特徴である「圧倒的な自由度」はそのままに、既存の世界設定をベースとしながらも新たな解釈を加えたストーリーが展開され、誰でもゼロから楽しめるMMORPG

**PUZZLE & DRAGONS BATTLE**

国内累計 **600万** DL突破!  
(2018年9月時点)

「パズドラ」本編と連動!  
パズドラ公式eスポーツアプリ!

GPSを使いマップ上のドロップやトレジャーを集め、ダンジョンやモンスターをゲット、チームを編成し、他のプレイヤーとバトル

**RAGNAROK MASTERS**

世界累計 **3,200万** DL突破!  
(2020年7月時点)

いつでもどこでも友達と冒険  
みんなで遊ぶRPG

広大な「ミッドガル大陸」を舞台に、友達と一緒にバトルや育成が楽しめるオンラインRPG

**TEPPEN**

世界累計 **400万** DL突破!  
(2019年11月時点)

新たな体験を生み出す  
アルティメットバトル

カブオンの人気キャラクターが多数登場し、リアルタイム制とターン制が融合した、これまでにない斬新なアルティメットカードバトル

**サモンズ ボード**

国内累計 **500万** DL突破!  
(2017年3月時点)

ガンホーが放つ  
スマホ時代のボードゲーム!

4×4のボード上でモンスターを縦横無尽に動かしてダンジョンの奥に待ち受けるボスを倒す新世代ボードゲーム!

**Let It Die**

国内累計 **1,200万** DL突破!  
(2017年10月時点)

さあ今すぐ  
蹴っ飛ばそう!

姫となって兵士を蹴り飛ばし、モンスターを倒すアクションパズルRPG

**LET IT DIE**

世界累計 **700万** DL突破!  
(2021年7月時点)

感情を揺さぶられる  
骨太サバイバルアクション

2026年に起きた大地震変動後の世界。アンクル・デスの案内でパルバの塔の頂点を目指す「サバイバルアクションゲーム」

**RAGNAROK**

日本最大級の  
オンラインRPG!

壮大な世界観と可愛い2Dキャラクター、シンプルな操作でプレイできる大ヒットMMORPG

GungHo Business Report Vol.36

# GungHoPRESS



既存価値の最大化

## 11年目突入!

## 進化は止まらない!



### 新規価値の創造

テレビアニメ好評放送中&  
全世界900万ダウンロード突破  
『ニンジャラ』

2022年グローバル配信予定  
『DEATHVERSE: LET IT DIE』

### 子会社の事業

『Ragnarok』シリーズ  
今期も新作を複数配信予定

### パートナー・パブリッシング

大型アップデートやイベント実施により  
さらにコンテンツが充実!  
『ラグナロクオリジン』

# 『パズドラ』は11年目に突入いたしました。これからも皆様に長くお楽しみいただけるゲームブランドを目指して進化を続けてまいります。

2020年の日本におけるゲーム市場は、家庭用ゲームソフトの好調な販売とモバイルゲーム市場の拡大により、前年比16.5%増加の2兆188億円\*となりました。2020年の世界におけるゲームコンテンツ市場も、モバイルゲーム市場が引き続き成長したことに加え、家庭用ゲーム市場やPCオンラインゲーム市場も拡大し、前年比31.6%増加の20兆6,417億円\*となりました。

また、世界経済は、新型コロナウイルス感染症の影響により、ワクチン接種が進み持ち直しの動きが見られるものの、変異株の感染の懸念やロシアのウクライナ侵攻の影響により、依然として先行き不透明な状態が続くと想定されます。

このような状況の中、当社グループは主に「**既存価値の最大化**」「**新規価値の創造**」「**パートナー・パブリッシング**」「**子会社の事業**」の4つに取り組んでまいりました。

「**既存価値の最大化**」では、『パズル&ドラゴンズ』(以下『パズドラ』)が2022年2月20日にサービス開始から10周年を迎え11年目に突入いたしました。引き続き長期的にお楽しみいただけるよう、新ダンジョン等の追加やゲーム内容の改善、他社有名キャラクターとのコラボレーションなど、継続的にアップデート及びイベントを実施し、MAUは堅調に推移いたしました。また、10周年を記念したイベント等の実施の効果もあり2022年4月23日に国内累計5,900万DLを突破いたしました。今後もアクティブユーザーの活性化に取り組んでまいります。

「**新規価値の創造**」では、Nintendo Switch™向け対戦

\*ファミ通ゲーム白書2021

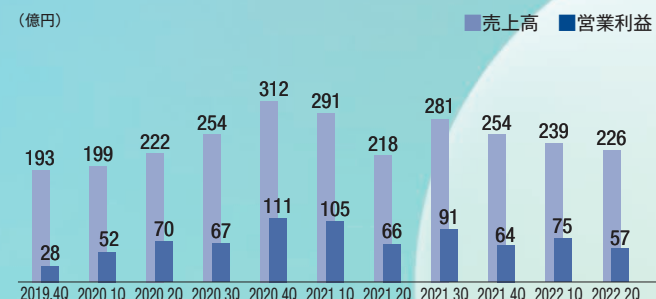
ニンジャガムアクションゲーム『ニンジャラ』は、アップデートやコラボイベントに加え、テレビアニメ『ニンジャラ』の放送(2022年1月8日放映開始)、テレビCMも含めたプロモーション施策、幅広いクロスメディア展開の実施により、2022年5月26日に世界累計900万DLを突破いたしました。『ニンジャラ』のファン層はグローバルで順調に拡大しております。また新規タイトルとして、PlayStation®5/PlayStation®4/PC(Steam®)向け多人数参加型サバイバルアクションゲーム『DEATHVERSE: LET IT DIE』の開発を進めており、2022年中にグローバルでのサービス開始を予定しております。

「**パートナー・パブリッシング**」では、スマートフォン向けMMORPG『ラグナロクオリジン』は、大型アップデートやイベントの開催を継続的行ったことにより、アクティブユーザー数は安定推移し、業績に寄与いたしております。

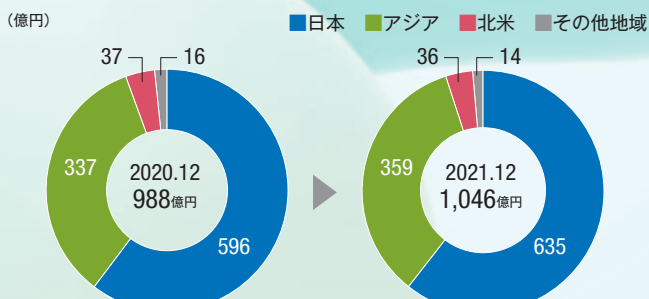
「**子会社の事業**」では、GRAVITY Co.,Ltd.及びその連結子会社は、Ragnarok関連タイトルを配信し、継続的なアップデート及びイベントの開催により、MAUは引き続き堅調に推移しております。また、2022年4月12日には、PC(Steam)版『Ragnarok The Lost Memories』をグローバルに配信し、2022年5月11日には、スマートフォン向け『Ragnarok Monster's Arena』を台湾・香港・マカオでのサービスを開始いたしました。今後もこれらの取り組みを推進することにより、更なる企業価値の向上を図ってまいりたいと存じます。

代表取締役社長CEO **森下 一喜**

## 四半期連結業績推移



## 地域別売上高推移



当社グループは「世界一のエンターテインメント企業」を目指し、世界中に「感動と楽しい経験」を提供していけるよう、4つの戦略を推進してまいります。

## 既存価値の最大化

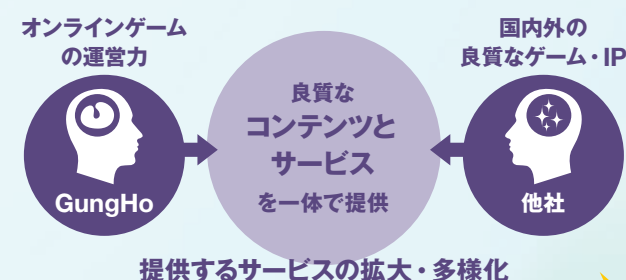
『パズドラ』、『ラグナロク』をはじめとした既存タイトルを長期的に楽しめるゲームブランドへ成長させ、既存価値を最大化。



P3 11年目突入! 進化は止まらない『パズドラ』

## パートナー・パブリッシング

当社がこれまで19年以上に亘って培ったオンラインゲーム運営経験を活用し、他社が開発したゲーム及び他社IP(知的財産)を活用したタイトルをパブリッシング。



P7 大型アップデートやイベント実施によりさらにコンテンツが充実! 『ラグナロクオリジン』



P5 テレビアニメ好評放送中&全世界900万ダウンロード突破『ニンジャラ』  
P6 2022年グローバル配信予定『DEATHVERSE: LET IT DIE』

## 新規価値の創造

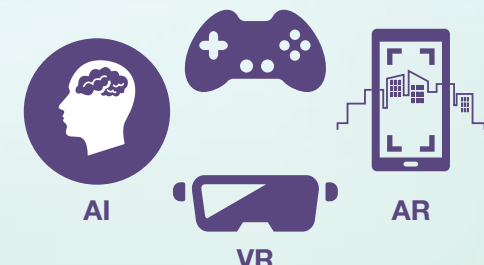
日本市場を中心としたゲーム開発から、世界配信を前提とした「新しい体験を提供できるゲーム」を開発。



## 新分野

世の中になく新しいユーザー体験を提供するため、市場拡大が予想されるゲームに関連した新分野を研究開発。

### 新型家庭用ゲーム機



# 11年目突入！ 進化は止まらない



## 10周年記念作品 『PUZZLE & DRAGONS Nintendo Switch Edition』好評発売中！

Nintendo Switch™のタッチスクリーンを使って従来の『パズドラ』のようにプレイやテレビの大画面に映し出し、コントローラーを使って最大4人同時のプレイが可能！さらに オンライン機能を使えば世界中のプレイヤーとの対戦（最大8人）はもちろん、オリジナルダンジョンを作ってアップロードすることで世界中のプレイヤーと遊ぶことができます。



1人でも複数人でも大画面でパズドラ！  
パズドラSwitch4つの遊び方！

### 冒険モード（1人プレイ）



冒険モードでは、5体のモンスターが組み合わされたチームを使い、コンボをつないでダンジョンクリアを目指します。

1人でも楽しい！

### エディットモード



自由にダンジョンを作って遊べます。モンスターや、BGM、背景、バトルルールを好みにカスタマイズすることが可能になっています。

### 冒険モード（4人プレイ）



冒険モードは最大4人で協力しての冒険ができます。エディットモードでも「みんなでプレイ」を選ぶことで最大4人まで冒険モードの協力プレイと同じく遊べます。

複数人で盛り上がる！

### 対戦モード（最大8人対戦）



部屋を作って友達と対戦する「フレンドマッチ」、世界中のライバルと対戦する「ワールドマッチ」、コンピューターと対戦する「COMマッチ」が選べます。

『パズドラ』は、2022年2月20日でサービス開始から10周年を迎えました。10周年記念として数々のイベントを行ったことにより、ユーザーアクティビティに関しては引き続き堅調です。また、配信開始からこれまでに他社有名キャラクターとのコラボレーション、継続的なアップデート、パズドラ関連アプリの配信や家庭用ゲームの発売、新サービスの実装、TVアニメ、コミック、グッズ展開、eスポーツイベントなど、多種多様な取り組みも行ってきたことで今も幅広い年齢層の多くの方々にお楽しみいただいております。これからも『パズドラ』は、長期的にお楽しみいただけるゲームブランドへの更なる成長をしていくため、歩みを止めず、進化を続けてまいります。

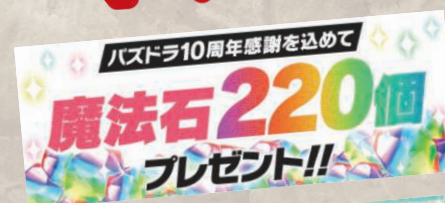
## 10周年記念&国内5,900万DL記念 イベントを続々実施！

「パズドラ」は2022年4月23日に国内5,900万ダウンロードを達成。これを記念いたしまして魔法石の無料配布や、「5900万DL記念ラッシュ！」や「極・降臨チャレンジ！【アシスト無効】」などの記念ダンジョンは、多くのユーザーに楽しんでいただきました。



超豪華アイテムや特別なダンジョン等の提供で  
ユーザーアクティビティを活性化！

### 10周年記念 イベント実施



### 5,900万DL記念 イベント実施



### コラボ イベント実施



## テレビアニメ好評放送中& 全世界900万ダウンロード突破

# 『ニンジャラ』

2020年6月25日にグローバル配信した『ニンジャラ』は、サービス開始から順調にユーザー数が拡大し、世界累計900万ダウンロード(2022年5月26日)を突破いたしました。2022年からはテレビアニメの放送を開始し、更なるユーザー層の拡大に取り組んでまいります。

### SPEC

|       |                                                                            |
|-------|----------------------------------------------------------------------------|
| タイトル  | ニンジャラ                                                                      |
| ジャンル  | 対戦ニンジャガムアクション                                                              |
| プレイ人数 | 1~8人(オンライン時:2~8人/オフライン時:1人)                                                |
| 対応機種  | Nintendo Switch™                                                           |
| 発売日   | ダウンロード版:2020年6月25日<br>パッケージ版:2020年7月22日                                    |
| 価格    | ダウンロード版:基本プレイ無料<br>パッケージ版:3,980円(税込)<br>※パッケージ版は限定アイテムとセット<br>※一部有料コンテンツあり |
| 対応言語  | 日本語、英語、フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語、中国語(繁体字/簡体字)、韓国語                             |



テレビアニメ『ニンジャラ』放送中  
リアルタイム視聴でゲーム内アイテムを  
プレゼントする企画も実施



© GungHo Online Entertainment・TV Tokyo

## 2周年記念キャンペーンを実施 & 2周年記念大会を全世界同時開催!!

『ニンジャラ』2周年を記念して各種イベントを実施。大会専用バトルに参加して上位を目指す記念大会の開催等により、ユーザーのアクティビティの活性化や、拡大につなげてまいります。

## シーズン10からはさらに遊びの幅が拡大! 様々なアップデートを実施

他のユーザーと交流できるコミュニケーション空間  
「WNAリゾートシノビーチ」をオープン!



新アクティビティ  
天女の泉も!



チャレンジイベント  
「シノビチャレンジ」開幕



ニンジャガム研究所へ  
GO!!



ニンジャガム研究新要素「ウラスペシャル」

ボイスチャット機能を追加

## 2022年グローバル配信予定

# 『DEATHVERSE: LET IT DIE』

当社グループが新たにグローバル展開する新規タイトル。最大16人が参加するサバイバルアクションゲームとなっています。醍醐味は近接武器を中心に繰り広げられる戦い。2022年のグローバル配信に向けて鋭意開発を進めております。是非ご期待ください。

### SPEC

|        |                                                                                          |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| タイトル   | DEATHVERSE: LET IT DIE                                                                   |
| 対応機種   | PlayStation®5 PlayStation®4/PC(Steam®)                                                   |
| リリース予定 | 2022年                                                                                    |
| 価格     | 基本プレイ無料 ※別途ゲーム内課金あり                                                                      |
| レーティング | ClassInd 12+ ESRB Teen<br>IARC 16+ USK 12<br>ACB M PEGI 16 RARS 16<br>GRAC All GSRMR 12+ |
| 開発元    | スーパートリック・ゲームズ株式会社                                                                        |
| 販売元    | ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社                                                                 |



## 2022年5月29日、6月5日にオープンベータテスト 「Limited Time Open Beta: Destroy the server!」を開催



16人による  
サバイバル  
アクション!



トレーラー映像はこちらからご覧いただけます。  
<https://www.youtube.com/watch?v=bfcyWdZkTZ8&t=3s>

自社開発の  
パイプライン

新作タイトル  
6本開発中!



スマートフォン向け



家庭用ゲーム機向け

# 『ラグナロクオリジン』

大型アップデートやイベント実施によりさらにコンテンツが充実！

『ラグナロクオリジン』は、これまで当社が『ラグナロクオンライン』の運営で培ったノウハウを最大限に活かし、様々なアップデートや季節毎のイベント、ユーザー継続率を高めるための施策を実施しております。大型アップデートや各種イベントなどを継続的に実施し、ユーザーアクティビティは引き続き安定推移しております。

SPEC

タイトル ラグナロクオリジン  
ジャンル MMORPG  
価格 無料（一部有料アイテムあり）  
サービス開始 2021年6月28日



新マップや新職業、  
新モンスターなどを実装する  
大型アップデートを継続的に実施

子会社の事業

Gravity Co.,Ltd.

## 『Ragnarok』シリーズ

今期も新作を複数配信予定

『Ragnarok The Lost Memories』は、東南アジア、北米、南米等へのモバイル版の配信を行っており、2022年4月12日よりPC向け（Steam版）にグローバル配信を開始いたしました。

2022年4月12日よりPC向け（Steam版）配信開始！

### 『Ragnarok The Lost Memories』



『Ragnarok Monster's Arena』は、2022年5月11日より、モバイル向けに台湾・香港・マカオでサービスを開始いたしました。特にアジア地域で人気の高い『Ragnarok』シリーズですが、引き続き、北米市場の開拓にも積極的に取り組んでまいります。

2022年5月11日よりアジアで配信開始！

### 『Ragnarok Monster's Arena』

# GungHo NEWS

ガンホーニュース



## 自己株式の取得を実施

経営環境の変化に応じた機動的な資本政策の遂行及び資本効率の向上を通じて株主利益の向上を図るため、定款の定めに基づき自己株式の取得を行いました。

2022年2月14日の取締役会決議に基づき取得した自己株式

|           |                       |
|-----------|-----------------------|
| 取得した株式の総数 | 1,948,300株            |
| 取得価額の総額   | 4,999,767,400円        |
| 取得期間      | 2022年2月15日～2022年3月24日 |



## 新市場区分「プライム市場」へ移行

2022年4月4日に東京証券取引所が市場区分の見直しを行うことに伴い、当社は「プライム市場」を選択し、「プライム市場」へ移行いたしました。「プライム市場」は、より高いガバナンス水準が求められるため、ガバナンスをより一層強化していくと共に、今後も投資家の皆様のご期待にお応えしていけるよう、持続的な成長と中長期的な企業価値の向上に努めてまいります。



詳細な情報につきましては、当社コーポレートサイト「IRニュース」をご覧ください。

<https://www.gungho.co.jp/jp/news/#irnews>

ガンホー IRニュース 検索



Financial Highlights



連結貸借対照表の概要

(百万円)

| 科 目           | 2020<br>2020.12.31現在 | 2021<br>2021.12.31現在 | 2022<br>2022.6.30現在 |
|---------------|----------------------|----------------------|---------------------|
| 資産の部          |                      |                      |                     |
| 流動資産          | 114,120              | 127,510              | 128,567             |
| 固定資産          | 8,136                | 7,420                | 8,058               |
| 資産合計          | 122,257              | 134,930              | 136,626             |
| 負債の部          |                      |                      |                     |
| 流動負債          | 16,200               | 14,893               | 14,826              |
| 固定負債          | 1,330                | 1,364                | 1,353               |
| 負債合計          | 17,530               | 16,258               | 16,179              |
| 純資産の部         |                      |                      |                     |
| 株主資本合計        | 96,500               | 107,329              | 106,158             |
| その他の包括利益累計額合計 | 21                   | 31                   | 719                 |
| 純資産合計         | 104,727              | 118,672              | 120,446             |
| 負債純資産合計       | 122,257              | 134,930              | 136,626             |

連結損益計算書の概要

(百万円)

| 科 目                  | 2020<br>2020.1.1>2020.12.31 | 2021<br>2021.1.1>2021.12.31 | 2022<br>2022.1.1>2022.6.30 |
|----------------------|-----------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| 売上高                  | 98,844                      | 104,626                     | 46,635                     |
| 売上総利益                | 55,354                      | 61,059                      | 27,605                     |
| 営業利益                 | 30,157                      | 32,802                      | 13,242                     |
| 経常利益                 | 30,202                      | 33,629                      | 14,403                     |
| 税金等調整前四半期(当期)純利益     | 26,849                      | 36,705                      | 14,403                     |
| 親会社株主に帰属する四半期(当期)純利益 | 16,369                      | 22,883                      | 8,684                      |

詳細な業績・財務情報につきましては、  
当社コーポレートサイト「投資家情報」をご覧ください。

https://www.gungho.co.jp/jp/ir/

ガンホー IR

検索

GungHo's Data (2022年6月30日現在)

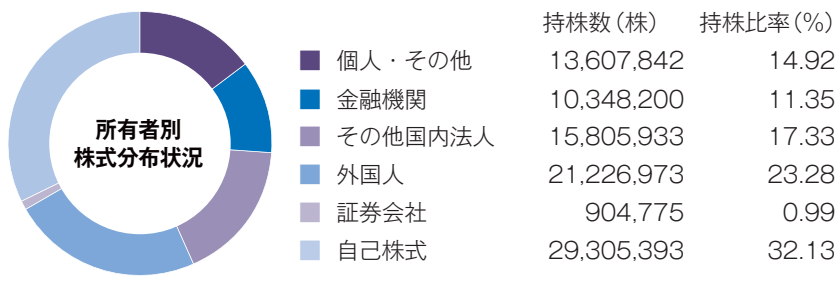
会社概要

|           |                                                                                                                                                                            |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 商 号       | ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社                                                                                                                                                   |
| 文 称       | GungHo Online Entertainment, Inc.                                                                                                                                          |
| 本 社 所 在 地 | 東京都千代田区丸の内1丁目11番1号                                                                                                                                                         |
| 設 立       | 1998年7月1日                                                                                                                                                                  |
| 資 本 金     | 5,338百万円                                                                                                                                                                   |
| 従 業 員 数   | 413名(連結1,424名)                                                                                                                                                             |
| 役 員       | 代表取締役社長CEO 森下 一喜<br>取締役 坂井 一也<br>取締役 北村 佳紀<br>取締役 吉田 康二<br>取締役 市川 彰彦<br>取締役(非常勤) 大庭 則一<br>社外取締役 大西 秀亜<br>社外取締役 宮川 圭治<br>社外取締役 田中 晋<br>常勤監査役 越智 政人<br>監査役 上原 浩人<br>監査役 蒲 俊郎 |

株式の状況

|                                            |                  |
|--------------------------------------------|------------------|
| 発行可能株式総数                                   | 321,200,000株     |
| 発行済株式総数                                    | 91,199,116株      |
| 株 主 数                                      | 63,692名          |
| 大 株 主                                      | 持株数(株) 持株比率(%)   |
| SON Financial合同会社                          | 12,368,100 19.98 |
| 日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)                    | 7,286,500 11.77  |
| THE BANK OF NEW YORK MELLON 140044         | 1,994,468 3.22   |
| 株式会社日本カストディ銀行(信託口)                         | 1,622,800 2.62   |
| SON Capital Partners合同会社                   | 1,526,800 2.46   |
| Fractal Media株式会社                          | 1,302,000 2.10   |
| 森下 一喜                                      | 1,009,600 1.63   |
| BBH FOR SEI INSTITUTIONAL INV TR-WORLD     | 961,600 1.55     |
| EQU EX US FD/ALLIANCE BERNSTEIN            |                  |
| STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY 505001 | 851,080 1.37     |
| NORTHERN TRUST CO.(AVFC)RE STATE           |                  |
| TEACHERS RETIREMENT SYSTEM OF OHIO         | 693,900 1.12     |

※当社は自己株式を29,305,393株保有しておりますが、上記大株主からは除外しております。  
※持株比率は自己株式を控除して算出しております。



|         |                                                                                  |                   |                                                                                                               |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 株式情報    |                                                                                  |                   |                                                                                                               |
| 事業年度    | 毎年1月1日から12月31日まで                                                                 | 郵便物送付先<br>(連絡先)   | 〒168-8522<br>東京都杉並区和泉二丁目8番4号<br>東京証券代行株式会社事務センター<br>0120-49-7009<br>取次事務は、三井住友信託銀行株式会社の<br>本店及び全国各支店で行っております。 |
| 定時株主総会  | 毎事業年度末日の翌日から3ヶ月以内                                                                |                   |                                                                                                               |
| 基準日     | 毎年12月31日(定時株主総会において議決権を行使すべき株主の確定日)その他、<br>必要がある場合は取締役会の決議をもって、<br>あらかじめ公告する一定の日 |                   |                                                                                                               |
| 株主名簿管理人 | 東京都千代田区神田錦町三丁目11番地<br>東京証券代行株式会社                                                 | HPアドレス<br>公 告 掲 載 | https://www.gungho.co.jp/<br>電子公告(当社ホームページに掲載)                                                                |

©GungHo Online Entertainment, Inc. All Rights Reserved. ©GungHo Online Entertainment America, Inc. All rights reserved. ©GungHo Online Entertainment・TV Tokyo  
©ガンホー・オンライン・エンターテイメント/バズドラプロジェクト・テレビ東京 ©GRAVITY Co.,Ltd All Rights Reserved. ©Gravity Co., Ltd. & Lee MyoungJin(studio DTDS). All Rights Reserved.  
©2019 Gravity Interactive, Inc. All Rights Reserved. ©2019 X.D. Global Ltd. All Rights Reserved. ©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.  
©青山剛昌/小学館 ©あだち充/小学館 ©安西信行/小学館 ©大高忍/小学館 ©オダトモヒト/小学館 ©高橋留美子/小学館 ©西森博之/小学館 ©藤田和日郎/小学館 ©高橋ヒロシ(秋田書店) 1991 ©武論尊・原哲夫/コア  
ミックス 1983 版權許諾証GY-502  
※本資料に掲載されている社名、ロゴマーク、商品名及びサービス名は各社の商標または登録商標です。  
※Nintendo Switch™のロゴ・Nintendo Switch™は任天堂の商標です。  
※「PlayStation」、「PSS」及び「PS4」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの商標または登録商標です。  
※©Valve Corporation. Steamは、米国及びまたはその他の国のValve Corporation の商標及びまたは登録商標です。

GungHo's History

ガンホーの歴史

