

証券コード (3851)

第30期 第2四半期 事業報告書

2022.4.1～2022.9.30

日本一
SOFTWARE

株式会社日本一ソフトウェア

創業理念

INDEX

創業理念	01
株主の皆様へ	02
美しさ	03
会社概要	04
連結財務ハイライト	05
連結財務諸表(要旨)	06
当第2四半期までの取り組み	07



ゲームは作品ではなく商品である

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に「商品」としてゲームの開発、販売に携わっております。

「作品」とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がってきたものとのイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし、一番重要なことは「商品」を通じて業務として携わっていただいた方々、そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とは、スタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの「商品」に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて「売上」「利益」が意味を成すものだと考えており、スタッフ及び当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

株主の皆様へ

国内販売20万本を超えるゲームを作りたい

おかげさまで令和5年に設立30周年を迎えます。

厳しい経済情勢の中、これまで会社を維持できたのは多くの方々のご支援があったからこそだと考えております。

1998年『マール王国の人形姫』や2003年『魔界戦記ディスガイア』など多くの方々にご支持いただけるIP(知的財産)を発売することができました。またその後においても2013年より若い方々の才能を開花させようと、全従業員からアイデアを募る企画を行い、2014年『htoL#NiQ - ホタルノニッキ-』、2015年『夜廻』、2018年『嘘つき姫と盲目王子』などを発売し「小さく生んで大きく育てる」ことに取り組んで参りました。

当社が取り組むべき課題は、強力なIP(知的財産)を作り出すこと、この一点に尽きると考えます。具体的な目標として国内販売20万本として、そのための体制を整えております。

世界中のゲームプレイヤーの皆様から愛される企業となるためにも、関係各位のご指導、ご鞭撻をいただけますよう、何卒よろしくお願い申し上げます。

代表取締役 北角浩一



代表取締役就任にあたって

皆様には日頃よりご厚情を賜り厚く御礼申し上げます。

お陰様で当社は来年30周年を迎えます。厳しい経済環境の中、弊社が永く存在できたことは、多くの皆様方のご厚情の賜物と、心より感謝申し上げます。

企業の寿命は30年と言われることもありますが、それは主力商品の新時代への対応や人的な世代交代などの課題を提示しているものと捉えております。

当社が取り組むべき課題は、強力なIP(知的財産)を作り出すこと、この一点に尽きると考えます。

そのために今まで様々な課題に取り組んでまいりました。すなわち

プログラムのライブラリーを自社で用意する

斬新な企画を提案できるようにする(社内企画公募制度など)

企画の重点項目を定義する

仕様書の重点項目を定義する

グラフィック技術を向上させる

バグやゲーム性に対する品質の向上に取り組む

ブランド戦略を考える

です。いずれも「言うは易く」の内容だと思います。努力を積み重ね、これらの能力を向上させることが、強力なIP(知的財産)を生み出す原動力になると信じております。

これらの基礎や仕組みを作り上げ、そして30年という節目に社長に復帰したことから、永続企業として世代交代を実現することが私の責務と考えております。

世界中のゲームプレイヤーの皆様から愛される企業となるためにも、関係各位のご指導、ご鞭撻をいただけますよう、何卒よろしくお願い申し上げます。

代表取締役 北角浩一

美しさ

1993年7月12日。当社創業時には、まだ経営理念すら存在していませんでした。当時、経営理念がない中でも、必死に目指そうとしていたものは、人として、企業として、当たり前のことを当たり前のように追求できる人と組織を創ることでした。その内容のひとつひとつを取ってみれば、当たり前のことばかりかもしれません。しかし、すべての内容を高いレベルで実現するのは、とても困難です。これを「困難だから」「忙しいから」と諦めるのではなく、どんな状況下においても真摯に愚直に取り組む姿勢を崩さない。それは、とても誇り高く、美しい働き方・美しい生き方と言えます。そして、この美しい働き方・美しい生き方を追い求めることが、当社グループならではの独自性の高い商品とサービスを産み出すことへの揺るぎない土台になるものと確信しております。

当社グループに所属する者は、いつ、いかなるときにおいても、この美しさを意識し、以下の『原点』を追求する姿勢を忘れません。

【目的（存在意義）】

日本一ソフトウェアは、継続企業として繁栄し、商品・サービスを通じて社会に貢献する。

【使命】

目的を達成する為に、人を創り、育てる。

【社員として大切にすること】

未来ある社員として「心技体」のバランスを大切にすること。

一、心

人間力を身につけること。

主体性を持つこと、継続力を身に付けること、他人を思いやること、感謝の心を持つこと。

それによって責任感が沸き、自信と信頼を得ることができる。

一、技

技術力を身に付けること。

常に学び続けること、果敢に冒険・挑戦すること、結果を素直に、そして謙虚に受け入れること。

それによって、社会に貢献するための手段を得ることができる。

一、体

健康な身体を保ち続けること。

健康管理に気を遣うこと。自らを律し、良い生活習慣を守ること。自分自身を大切にすること。

それによって、継続して社会人としての責任を果たすことができる。

そして、その成果を享受することができる。

【良い人生をおくるために大切にすること】

周りの環境を自ら構築することは各自の責任である。

一、職場環境を豊かにすること。

5S(整理、整頓、清掃、清潔、しつけ)、報連相を徹底する。

挨拶、笑顔、思いやり、感謝にあふれた職場を自ら創る。

職場環境を豊かにすることで物質的な豊かさを実現する。

一、家庭環境を豊かにすること。

家族を大切に、愛情と信頼に満ちあふれた家庭を創る。

家庭環境を豊かにすることで精神的な豊かさを実現する。

一、地域社会を豊かにすること。

地域社会に支えられていることを理解し、貢献する。

人との出会いが人を成長させる。

地域社会を豊かにすることで職場と家庭の安全を実現する。

会社概要

■設立年月日 1993年7月12日

■本社 〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番

TEL : 058-371-7275

■役員構成

代表取締役	北角 浩一
専務取締役管理部長	世古 哲久
取締役開発本部長	多々内 良則
取締役	後藤 昭人
常勤監査役	清水 俊朗
監査役	平野 勝美
監査役	内田 篤

■連結子会社

NIS America, Inc. (米国カリフォルニア州)
株式会社STUDIO ToOeuf (岐阜県各務原市)
Nippon Ichi Software Vietnam Co., Ltd. (ベトナム社会主義共和国)
株式会社楽しみチーム (岐阜県各務原市)
株式会社システムソフト・ベータ (福岡県福岡市)

■事業の内容
コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売

■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851
■銘柄略称 日本一 S
■資本金 555,215,176円
■従業員数 194名 (連結)
(2022年9月30日現在)

株式の状況

発行可能株式数 13,600,000株

発行済株式数 5,127,500株
(2022年9月30日現在)

大株主

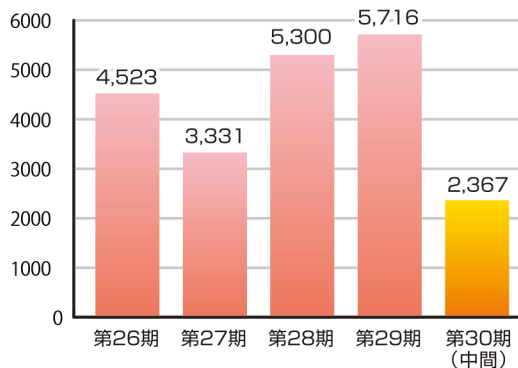
株主名	持株数 (株)	持株比率 (%)
有限会社ローゼンクイーン商会	1,863,400	36.9
北角 浩一	480,000	9.5
株式会社SBI証券	261,688	5.1
立花証券株式会社	255,300	5.0
PERSHING-DIV. OF DLJ SECS. CORP.	130,000	2.5

※当社は自己株式90,856株を保有しております。持ち株比率は、自己株式を除いて算出しております。

連結財務ハイライト

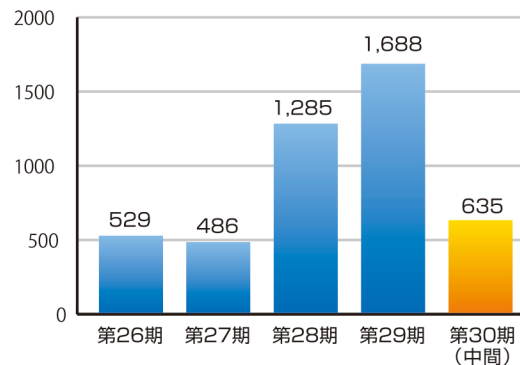
売上高

(単位：百万円)



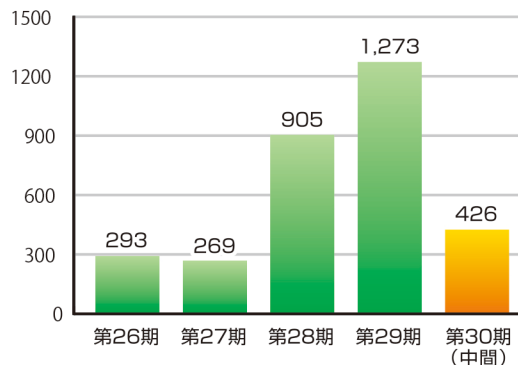
経常利益

(単位：百万円)



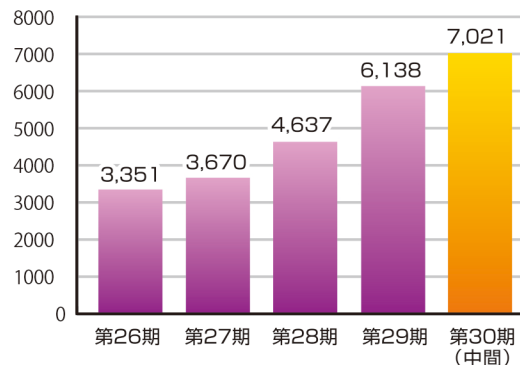
純利益(損益)

(単位：百万円)



純資産額

(単位：百万円)



連結財務諸表(要旨)

第2四半期連結貸借対照表

[単位:千円]

期 別 科 目	前 期 (令和4年3月31日)	当第2四半期 (令和4年9月30日)
【資産の部】		
I 流動資産	6,259,214	6,323,566
II 固定資産		
有形固定資産	1,476,971	1,568,024
無形固定資産	10,414	19,122
投資その他資産	478,530	1,157,159
固定資産合計	1,965,916	2,744,305
資産合計	8,225,130	9,067,872
【負債の部】		
I 流動負債	1,290,690	1,252,066
II 固定負債	795,786	794,724
負債合計	2,086,476	2,046,791
【純資産の部】		
I 株主資本		
①資本金	551,900	555,215
②資本剰余金	541,900	545,215
③利益剰余金	4,529,140	4,930,586
④自己株式	△ 56,288	△ 56,349
株主資本合計	5,566,652	5,974,668
II その他の包括利益累計額		
①その他有価証券評価差額金	2,221	△ 83,124
②為替換算調整勘定	411,808	989,386
その他の包括利益累計額合計	414,030	906,262
新株予約権	157,971	140,151
純資産合計	6,138,653	7,021,081
負債純資産合計	8,225,130	9,067,872

第2四半期連結損益計算書

[単位:千円]

期 別 科 目	前第2四半期 (自 令和3年4月1日 至 令和3年9月30日)	当第2四半期 (自 令和4年4月1日 至 令和4年9月30日)
I 売上高	3,601,523	2,367,219
II 売上原価	1,482,897	978,128
売上総利益	2,118,625	1,389,090
III 販売費及び一般管理費	829,787	954,565
営業利益	1,288,838	434,525
IV 営業外収益	9,268	204,832
V 営業外費用	3,530	3,940
経常利益	1,294,577	635,417
VI 特別利益		15,250
VII 特別損失		
税金等調整前当期純利益	1,294,577	650,667
法人税等	422,829	224,066
四半期純利益	871,747	426,601

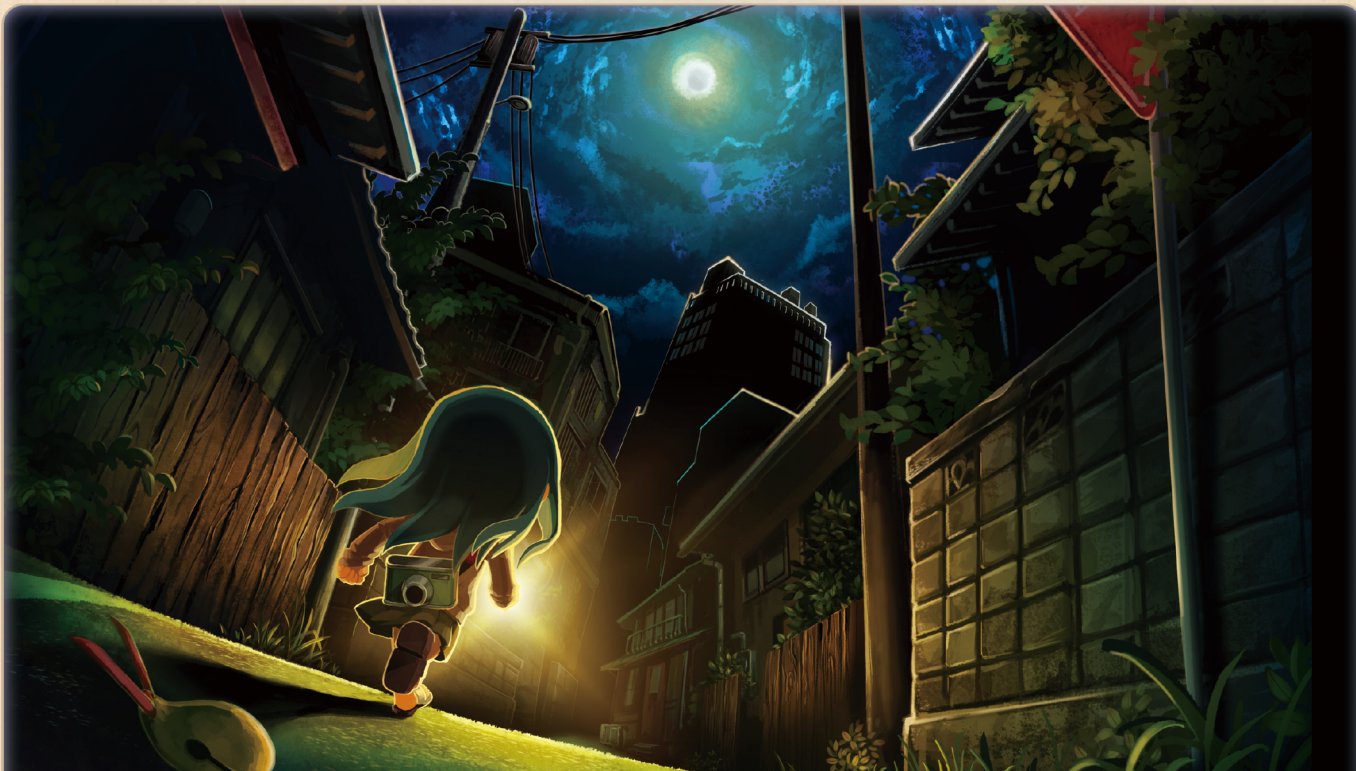
第2四半期連結キャッシュ・フロー計算書

[単位:千円]

期 別 科 目	前第2四半期 (自 令和3年4月1日 至 令和3年9月30日)	当第2四半期 (自 令和4年4月1日 至 令和4年9月30日)
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	1,069,397	△ 48,041
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 299,660	△ 806,913
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	174,668	△ 23,973
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	34,610	539,104
V 現金及び現金同等物の増減額	979,016	△ 339,823
VI 現金及び現金同等物の期首残高	3,778,367	4,768,581
新規連結に伴う現金及び現金同等物の増加額		
VII 現金及び現金同等物の中間期末残高	4,757,383	4,428,758

当期第2四半期までの取り組み

PlayStation®4、PlayStation®5、Nintendo Switch™発売ソフトやその他取り組みをご紹介します。

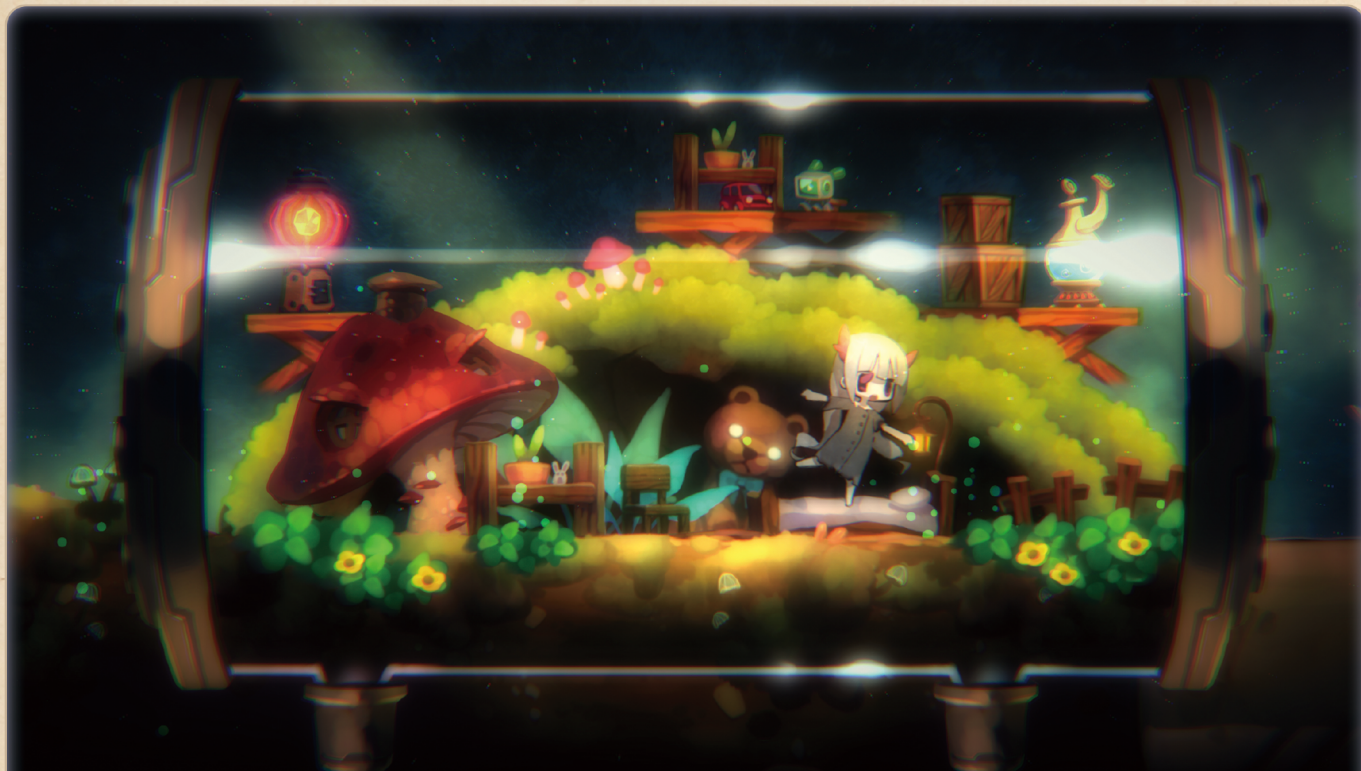


夜廻三

2022年4月21日発売 PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、2015年に発売した夜道探索アクション『夜廻』シリーズの最新作です。

『夜廻』シリーズはキャラクターデザイン担当「溝上侑」の描く可愛さと怖さが共存するイラストや子供たちの儚く切ない物語がお客様からご好評いただいておりますが、なかでも、3作目となる本作は、新アクション「目をつぶる」の追加やステージの攻略順を自由にする事で、アクションゲームとしてのプレイ要素を強化し、物語とゲーム性両面でご好評いただいております。



void* tRrLM2(); //ボイド・テラリウム2

2022年6月30日発売 PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、2020年1月に発売された『void tRrLM(); //ボイド・テラリウム』の続編にあたるお世話ダンジョンRPGとなります。

プレイヤーはロボットとなり、荒廃した世界で一人では生きていくことが出来ない生き残りの少女トリコをお世話していきます。お世話要素やトリコの反応・アクションなど、ダンジョン中のイベントやスキルなど、前作でご好評いただいた内容を更にボリュームアップいたしました。また、企画・キャラクターデザイン担当「古谷優幸」の描くキャラクターや世界観についてもお客様からご好評いただいております。

魔界戦記ディスガイア6

2022年6月16日発売

PlayStation 5

PS5



本作は、史上最凶のシミュレーションRPG『魔界戦記ディスガイア6』をPlayStation 5向けによりお求めやすい価格で発売したものとします。

また、本作は『魔界戦記ディスガイア6』にて個別販売していた有料追加コンテンツを含めての発売となっており、最初から有料追加コンテンツを全て遊んでいただくことができます。

ディスガイアシリーズらしさであるレベル上限、ダメージ上限などのやりこみ要素の深掘りを行いました。また、味方キャラクターに細かい指示を出せる「魔心エディット」や、「自動戦闘」、「倍速モード」などの新機能を追加することで遊びやすさを追求いたしました。



ゲームバラエティー Unlimited

2022年7月20日よりサービス開始 Android / iOS

ゲームバラエティーUnlimitedとしてスマートフォン向けのアプリが遊び放題、ゲームの音楽が聴き放題になるサブスクリプション(月額定額制)サービスを2022年7月より開始いたしました。

現在はゲームアプリとして『魔界戦記ディスガイアRefine』や『夜廻』、『嘘つき姫と盲目王子』など、ゲームの音楽として『MAD RAT DEAD』などを配信しており、今後も定期的に追加してまいります。



グリムグリモア OnceMore

2022年7月28日発売

PlayStation 4

Nintendo Switch



2007年に発売した魔法ファンタジーRTS(リアル・タイム・シミュレーション)『グリムグリモア』に、新システムを搭載して発売いたしました

プレイヤーは魔法使いリレとなり、魔法学校を舞台に謎めいた物語が繰り広げられるアドベンチャーパートと使い魔を召喚して戦うシミュレーションパートとを繰り返しながら、謎の真相に迫っていきます。

新システムとして追加された戦況を一変させる「大魔法」やステージ毎に設定される「ミッション」、使い魔を強化する「スキルツリー」などの新たな遊び方がお客様よりご好評いただいております。



北米・欧州での事業展開



Disgaea 6 Complete

邦題：魔界戦記ディスガイア6

©2003-2018 Nippon Ichi Software, Inc.
©2018 NIS America, Inc. All rights reserved.
Disgaea is a trademark or registered trademark of Nippon Ichi Software, Inc.



The Legend of Heroes : Trails from Zero

邦題：英雄伝説 零の軌跡

© Nihon Falcom Corporation. All Rights Reserved.
Licensed to and published by NIS America, Inc.



Prinny Presents NIS Classics Volume 2

: Makai Kingdom : Reclaimed and Rebound / ZHP
: Unlosing Ranger vs. Darkdeath Evilman

©2004-2021 Nippon Ichi Software, Inc.
©2021 NIS America, Inc. All rights reserved.
Phantom Brave is a trademark or registered trademark of Nippon Ichi Software, Inc.



Prinny Presents NIS Classics Volume 3

: La Pucelle: Ragnarok / Rhapsody
: A Musical Adventure

©2005-2022 Nippon Ichi Software, Inc.
©2022 NIS America, Inc. All rights reserved.
Makai Kingdom is a registered trademark of Nippon Ichi Software, Inc.

株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 東京証券取引所
- 事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 毎年9月30日
- 定時株主総会 毎年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 電子公告とします。(https://nippon1.co.jp)
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内1丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 愛知県名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先) TEL：0120-782-031(フリーダイヤル)
- 住所変更、配当金受取方法のご指定等について 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- マイナンバー制度について マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバーを申告して下さい。
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式をご所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社 (TEL：0120-782-031) にお申出ください。

●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収証にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<https://nippon1.co.jp>

当会社概要、IR 情報などを掲載しています。

<https://nippon1.jp>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。