

証券コード（3851）

第29期 事業報告書

2021.4.1～2022.3.31

日本一 SOFTWARE

株式会社日本一ソフトウェア

株主の皆様へ

第29期の概況および今後の方針・展望

第 29 期は、コンシューマゲーム事業において『探偵撲滅』『わるい王様とりっぱな勇者』『こちら、母なる星より』『アサツグトリ』『屍喰らいの冒険メシ』を発売し、5 つの新規 IP（知的財産）を創出するとともに、続編タイトルとして『風雨来記４』『真流行り神３』を発売いたしました。また、移植タイトルとして『ファントム・ブレイブ』『ソウルクレイドル 世界を喰らう者』『ガレリアの地下迷宮と魔女ノ旅団』『ファントム・キングダム』『絶対ヒーロー改造計画』、他社様からライセンスを受けて当社が販売を担当するタイトルとして『イースⅨ -Monstrum NOX-』『Maiden & Spell』『Darkwood』を発売いたしました。

オンラインゲーム事業におきましては、『魔界戦記ディスガイア RPG』が 2020年11 月に 2 周年、『魔界ウォーズ』が 2021 年 2 月に 4 周年を迎えることができました。アプリゲームサービス『ゲームバラエティー』においては 5 タイトル（累計 30 タイトル）を配信し、タイトルの充実を図りました。

第 30 期は長期的な付加価値の追求を目指し、中期的な経営方針である開発力の強化、販売力の強化、生産性の向上に取り組んでまいります。

開発力の強化においてはゲームの面白さを向上させるための評価会の導入、販売力の強化においては通販の更なる強化、生産性の向上においては人材育成を軸に注力し、第 30 期を新たなステージに向かうための重要なステップといたします。

株主・投資家の皆様へメッセージ

株主・投資家の皆様には常日頃より格別のご高配、ご厚情を賜り、誠にありがとうございます。この場をお借りして、心から御礼申し上げます。

すでに一連のウイルス騒ぎがはじまり 2 年が経過しますが未だに人々が笑顔で安心して暮らせる世界は取り戻せておりません。家族や友人との旅行や会食もままならぬ状態が続き、大切な人たちとの心身両面における距離が広がっていることを懸念しております。

このような状況の中でも、少しでも多くの方たちに向けて、少しでも多くの楽しさを提供できるように、役職員一丸となって取り組んでまいる所存であります。

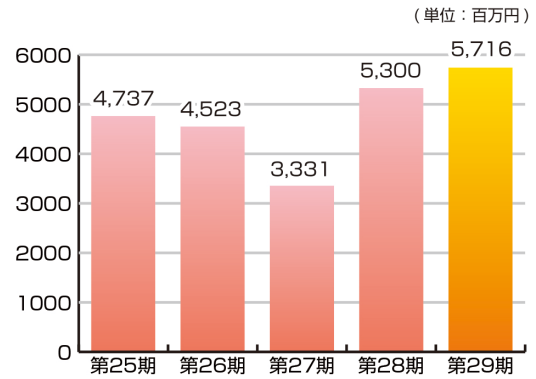
株主・投資家の皆様におかれましては、第 30 期も引き続きご支援ご指導を賜りたく、何卒よろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長　新川宗平

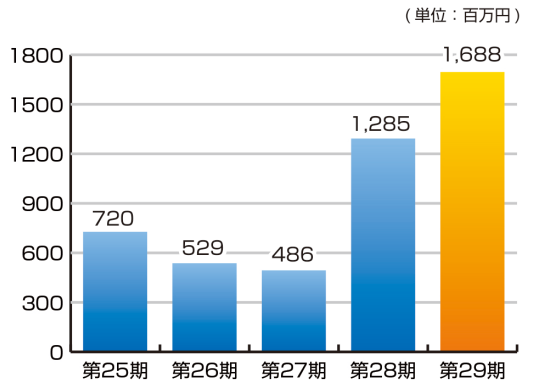


連結財務ハイライト

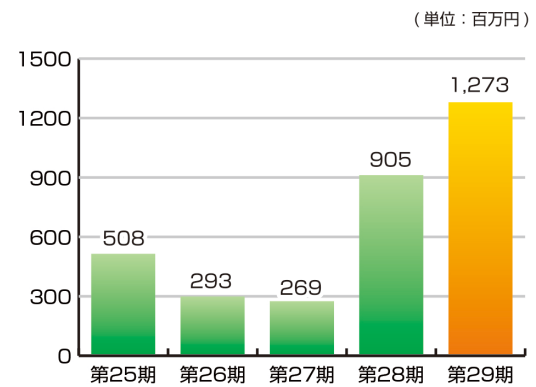
売上高



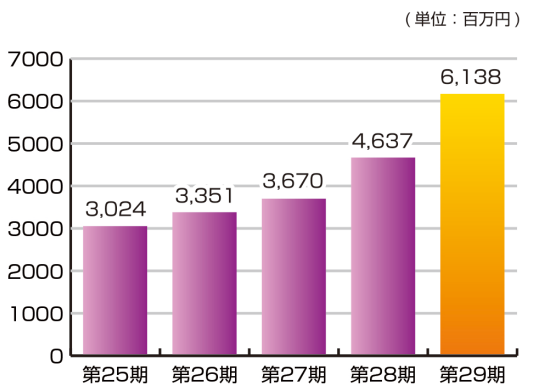
経常利益



純利益(損益)



純資産額



当社の理念

美しさ

1993年7月12日。当社創業時には、まだ経営理念すら存在していませんでした。当時、経営理念がない中でも、必死に目指そうとしていたものは、人として、企業として、当たり前のことを当たり前のように追求できる人と組織を創ることでした。その内容のひとつひとつを取ってみれば、当たり前のことばかりかもしれません。しかし、すべての内容を高いレベルで実現するのは、とても困難です。これを「困難だから」「忙しいから」と諦めるのではなく、どんな状況下においても真摯に愚直に取り組む姿勢を崩さない。それは、とても誇り高く、美しい働き方・美しい生き方と言えます。そして、この美しい働き方・美しい生き方を追い求めることが、当社グループならではの独自性の高い商品とサービスを産み出すことへの揺るぎない土台になるものと確信しております。

当社グループに所属する者は、いつ、いかなるときにおいても、この美しさを意識し、以下の『原点』を追求する姿勢を忘れません。

【目的（存在意義）】

日本一ソフトウェアは、継続企業として繁栄し、商品・サービスを通じて社会に貢献する。

【使命】

目的を達成する為に、人を創り、育てる。

【社員として大切にすること】

未来ある社員として「心技体」のバランスを大切にする。

一、心

人間力を身につけること。
主体性を持つこと、継続力を身に付けること、他人を思いやること、感謝の心を持つこと。
それによって責任感が沸き、自信と信頼を得ることができる。

一、技

技術力を身に付けること。
常に学び続けること、果敢に冒険・挑戦すること、結果を素直に、そして謙虚に受け入れること。
それによって、社会に貢献するための手段を得ることができる。

一、体

健康な身体を保ち続けること。
健康管理に気を遣うこと。自らを律し、良い生活習慣を守ること。自分自身を大切にすること。
それによって、継続して社会人としての責任を果たすことができる。そして、その成果を享受することができる。

【良い人生をおくるために大切にすること】

周りの環境を自ら構築することは各自の責任である。

一、職場環境を豊かにする。

5S(整理、整頓、清掃、清潔、しつけ)、報連相を徹底する。
挨拶、笑顔、思いやり、感謝にあふれた職場を自ら創る。
職場環境を豊かにすることで物質的な豊かさを実現する。

一、家庭環境を豊かにする。

家族を大切にし、愛情と信頼に満ちあふれた家庭を創る。
家庭環境を豊かにすることで精神的な豊かさを実現する。

一、地域社会を豊かにする。

地域社会に支えられていることを理解し、貢献する。人との出会いが人を成長させる。
地域社会を豊かにすることで職場と家庭の安全を実現する。

創業理念「ゲームは作品ではなく商品である」

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に「商品」としてゲームの開発、販売に携わっております。

「作品」とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がってきたものとのイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし、一番重要なことは「商品」を通じて業務として携わっていただいた方々、そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とは、スタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの「商品」に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて「売上」「利益」が意味を成すものだと考えており、スタッフ及び当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

経営理念「それって、面白い？」

ゲームをはじめとしたエンターテインメント、すなわち娯楽は、衣食住には関係ありません。生活必需品ではないので、存在しなくても人は生きていけます。

しかし、だからこそ、私たちエンターテインメントに携わる者は、常にお客様に喜んでいただくことを第一に考え、行動しなければなりません。

どうすれば、お客様に喜んでいただけるのか？
どうすれば、お客様に笑っていただけるのか？
これをひたすら考え抜き、商品やサービスとして提供するのが、私たちの仕事です。

エンターテインメントである以上、面白くて当たり前の厳しい世界。チャレンジ精神とサービス精神を忘れることなく、そして『原点』『創業理念』に基づき、美しさを忘れることなく、面白さの探求者として、私たちは冒険し続けます。

『それって、面白い?』
私たちは日々問い続けます。さらなる面白さを追求していくために。

当期の取り組み

PlayStation®4、Nintendo Switch™発売ソフトや
その他取り組みをご紹介いたします。





こちら、母なる星より

2021年10月28日発売　PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、『じんるいのみなさまへ』の続編となるタイトルで、無人の池袋の街を舞台に6人の女の子が自分たちだけの力で、サバイバル生活を送るドベンチャーゲームです。

前作で好評だったキャラクターデザインとストーリーを引き継ぎつつ、ゲームシステムを新しくすることで、女の子たちの姿や物語をよりお楽しみいただける作りになりました。

また、6人の女の子を2人一組で描くことで、女の子たちの関係性がより深く描写されており、前作に引き続きキャラクターとストーリーがご好評いただいております。

"PlayStation" は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。　Nintendo Switchは任天堂の商標です。





アサッグトリ

2021年11月25日発売　PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、様々なアニメやゲームなどのコンテンツとして取り上げられる「タイムループ」をテーマとしたアドベンチャーゲームです。

主人公は「時間を戻す能力」を駆使し、劇中に起こる事件を未然に防いでいきます。「タイムループ」という題材や主人公が事件解決に取り組めるゲーム性に注目をいただきました。

また、女の子一人一人のキャラクターデザインやシナリオについてもご好評いただいております。





屍喰らいの冒険メシ

2022年1月27日発売　PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、迷宮の奥深くで遭難した冒険者たちを指揮し、魔物や虫といった「ゲテモノ」を食べながら地上への生還を目指す、ダンジョンサバイバルシミュレーションRPGです。

魔物を倒して手に入れる肉や迷宮の植物などの食材を組み合わせて作る「冒険メシ」は、カロリーや水分の補給ができるほか、冒険者たちの能力値を強化できます。食材は戦闘中の回復に使ったり、腐った食材を敵に食べさせて弱体化させたりするなど、手持ちのアイテムをいつ・どのように活用するか、という戦略がサバイバルの鍵となります。

美味しいものや変なもの、なんでも食べて迷宮からの脱出を目指すというゲーム性がご好評いただいております。

ガレリアの地下迷宮と魔女ノ旅団

2021年11月11日発売

Nintendo Switch



本作は、前人未到の未知なる地下迷宮を舞台にしたダンジョン探索型RPGです。

前作の『ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団』に続く「魔女ノ旅団」シリーズの第２弾として、Nintendo Switch向けに発売いたしました。

最大40体+αで行う集団戦闘や迷宮の壁を壊して新たな道を作りだすなどの個性的なシステムがご好評いただいております。



北米・欧州での事業展開

The Caligula Effect 2

邦題：カリギュラ2

© FURYU Corporation.
Licensed to and published by NIS America, Inc.

MONARK

邦題：モナーク

© FURYU Corporation.
Licensed to and published by NIS America, Inc.

The Cruel King and the Great Hero

邦題：わるい王様とりっぱな勇者

©2021 Nippon Ichi Software, Inc.
©2021 NIS America, Inc. All rights reserved

長期的な付加価値の追求

当社グループは、付加価値を長期的に追求してまいります。

付加価値とは、当社グループの活動により生み出された商品やサービスを指し、それは営業利益+人件費(+その他)を意味すると当社では捉えております。

当社グループは企業を利益追求集団ではなく、人件費も企業にとって重要な指標と考え、当社グループの商品やサービスがゲームという分野に限らず年齢・性別・地域を超えたすべての人々に楽しさを提供し、その結果として当社グループと当社グループに関わるすべての人々が豊かになることを目指して成長してまいります。

当社グループは永続的な発展を目指し、「開発力の強化」「販売力の強化」「生産性の向上」に取り組んでまいります。

開発力の強化

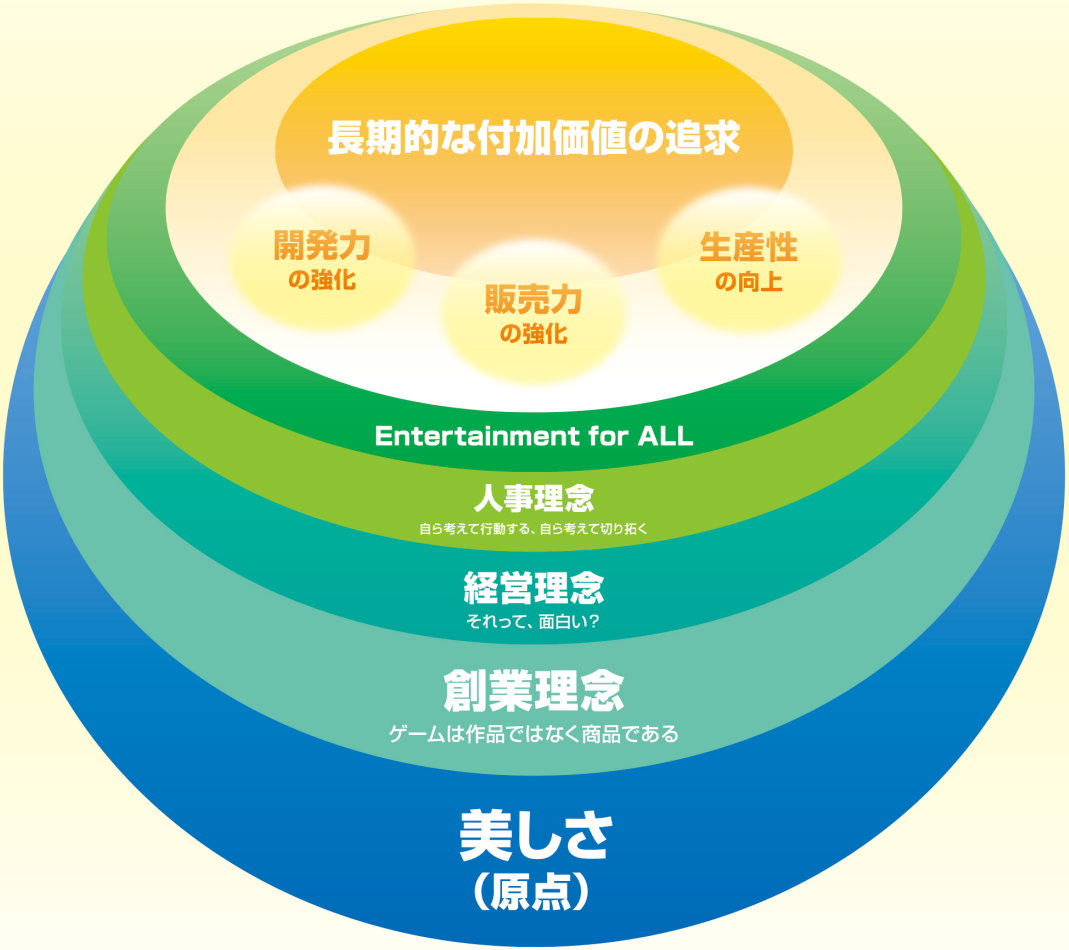
各従業員の能力の発掘と
経験の蓄積による成長、
及び組織力の強化を行い、
ブランド価値と
顧客満足度の向上を
目指します。

販売力の強化

当社グループは、
既存顧客の満足度の向上、
新規顧客の創出、
販売方法の多様化を
行うことで認知度向上を
目指します。

生産性の向上

長期的な付加価値を
追求するための成長戦略として、
安定した経営方針のもと
「開発力の強化」「販売力の強化」
を通して生産性の向上に
取り組んでまいります。


長期的な付加価値の追求
開発力
の強化
販売力
の強化
生産性
の向上
Entertainment for ALL
人事理念
自ら考えて行動する、自ら考えて切り拓く
経営理念
それって、面白い?
創業理念
ゲームは作品ではなく商品である
美しさ
(原点)

当第29期決算のポイント

連結財務諸表(要旨)

■連結貸借対照表

[単位：千円]

区分	前連結会計年度（令和３年３月31日） 金額	当連結会計年度（令和４年３月31日） 金額
(資産の部)		
Ⅰ流動資産		
①現金および預金	3,778,367	4,768,581
②受取手形及び売掛金	574,923	287,794
③商品及び製品	226,296	202,864
④仕掛品	332,980	350,971
⑤前払費用	319,382	418,893
⑥その他	18,223	246,864
⑦貸倒引当金	△ 19,498	△ 16,755
流動資産合計	5,230,676	6,259,214
Ⅱ固定資産		
有形固定資産		
①建物及び構築物（純額）	536,863	866,168
②機械装置及び運搬具(純額)	6,454	4,158
③土地	349,711	568,460
④建設仮勘定	3,000	7,000
⑤その他（純額）	34,760	31,184
有形固定資産合計	930,791	1,476,971
無形固定資産	13,385	10,414
投資その他の資産		
①投資有価証券	137,165	395,435
②その他	75,331	83,094
投資その他の資産合計	212,497	478,530
固定資産合計	1,156,673	1,965,916
資産合計	6,387,349	8,225,130

[単位：千円]

区分	前連結会計年度（令和３年３月31日） 金額	当連結会計年度（令和４年３月31日） 金額
(負債の部)		
Ⅰ流動負債		
①買掛金	244,710	226,972
②短期借入金	116,100	58,000
③1年内返済予定の長期借入金	6,000	23,307
④未払金	117,994	117,372
⑤未払法人税等	117,467	164,470
⑥賞与引当金	139,798	170,820
⑦売上値引引当金	273,629	—
⑧契約負債	—	78,477
⑨返金負債	—	292,954
⑩その他	406,245	158,313
流動負債合計	1,421,947	1,290,690
Ⅱ固定負債		
①長期借入金	245,000	688,367
②退職給付に係る負債	46,978	56,935
③その他	36,263	50,483
固定負債合計	328,242	795,786
負債合計	1,750,189	2,086,476
(純資産の部)		
Ⅰ株主資本		
①資本金	545,499	551,900
②資本剰余金	535,499	541,900
③利益剰余金	3,281,002	4,529,140
④自己株式	△ 17,167	△ 56,288
株主資本合計	4,344,834	5,566,652
Ⅱその他の包括利益累計額		
①その他有価証券評価差額金	3,793	2,221
②為替換算調整勘定	117,279	411,808
その他の包括利益累計額合計	121,073	414,030
新株予約権	171,252	157,971
純資産合計	4,637,159	6,138,653
負債純資産合計	6,387,349	8,225,130

■連結損益計算書

［単位：千円］

区分	前連結会計年度 （自 令和2年4月1日 至 令和3年3月31日）	当連結会計年度 （自 令和3年4月1日 至 令和4年3月31日）
	金額	金額
Ⅰ売上高	5,300,914	5,716,843
Ⅱ売上原価	2,415,814	2,384,315
売上総利益	2,885,099	3,332,527
Ⅲ販売費及び一般管理費	1,636,841	1,766,010
営業利益	1,248,258	1,566,517
Ⅳ営業外収益	42,276	128,392
Ⅴ営業外費用	5,274	5,931
経常利益	1,285,260	1,688,977
Ⅵ特別利益	6,235	14,877
Ⅶ特別損失	48,353	—
税金等調整前当期純利益	1,243,143	1,703,855
法人税等	337,818	430,456
当期純利益	905,324	1,273,398

■連結キャッシュ・フロー計算書

［単位：千円］

区分	前連結会計年度 （自 令和2年4月1日 至 令和3年3月31日）	当連結会計年度 （自 令和3年4月1日 至 令和4年3月31日）
	金額	金額
Ⅰ営業活動によるキャッシュ・フロー	1,553,460	1,186,608
Ⅱ投資活動によるキャッシュ・フロー	552,406	△ 820,700
Ⅲ財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 83,004	343,303
Ⅳ現金及び現金同等物に係る換算差額	64,636	281,002
Ⅴ現金及び現金同等物の増減額（△は減少）	2,087,498	990,214
Ⅵ現金及び現金同等物の期首残高	1,664,103	3,778,367
Ⅶ現金及び現金同等物の中間期末残高	3,778,367	4,768,581

■連結株主資本変動計算書

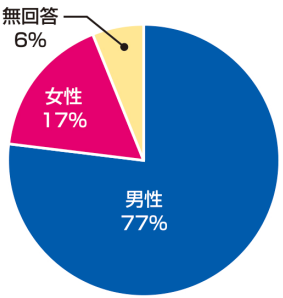
［単位：千円］

区分	前連結会計年度 （自 令和2年4月1日 至 令和3年3月31日）	当連結会計年度 （自 令和3年4月1日 至 令和4年3月31日）
	金額	金額
株主資本		
Ⅰ資本金		
前期末残高	545,499	545,499
当期変動額	0	6,400
当期末残高	545,499	551,900
Ⅱ資本剰余金		
前期末残高	535,499	535,499
当期変動額	0	6,400
当期末残高	535,499	541,900
Ⅲ利益剰余金		
前期末残高	2,408,103	3,281,002
当期変動額	872,899	1,248,137
当期末残高	3,281,002	4,529,140
Ⅳ自己株式		
前期末残高	△17,117	△ 17,167
当期変動額	△49	△ 39,121
当期末残高	△17,167	△ 56,288
Ⅴ株主資本合計		
前期末残高	3,471,985	4,344,834
当期変動額	872,849	1,221,818
当期末残高	4,344,834	5,566,652
評価・換算差額等		
Ⅵ評価・換算差額等		
前期末残高	37,281	121,073
当期変動額	83,791	292,957
当期末残高	121,073	414,030
Ⅶ新株予約権		
前期末残高	160,813	171,252
当期変動額	10,438	△ 13,281
当期末残高	171,252	157,971
Ⅷ純資産合計		
前期末残高	3,670,079	4,637,159
当期変動額	967,079	1,501,494
当期末残高	4,637,159	6,138,653

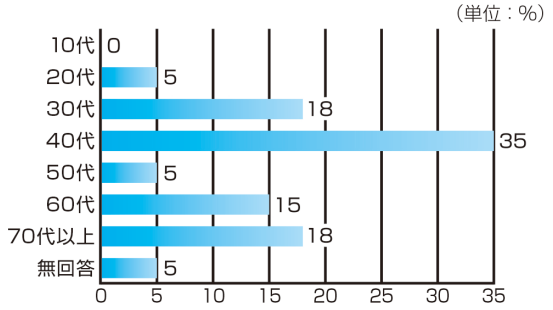
株主様アンケート結果

第29期第2四半期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。
ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。

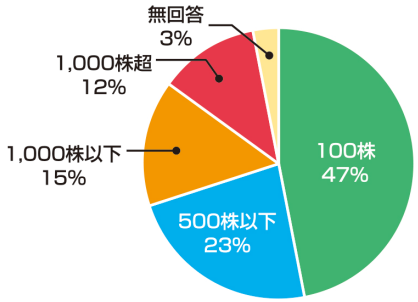
性別



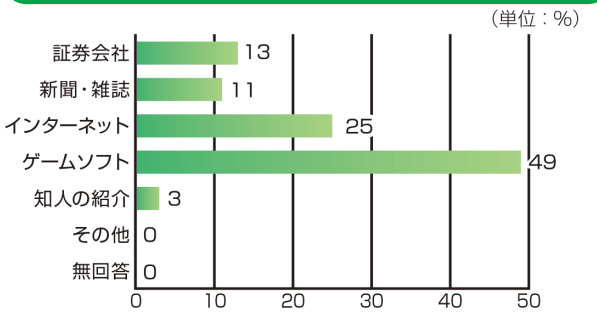
年齢分布



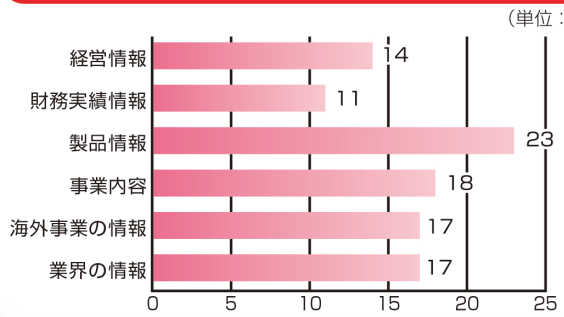
所有株式数



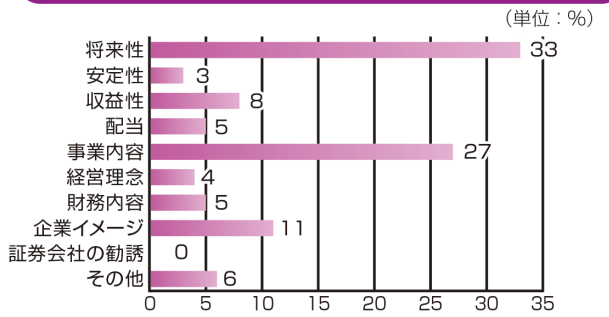
弊社をどこでお知りになりましたか？（複数可）



どのような情報をお知りになりたいですか？（複数可）



弊社株式を購入された理由をお選びください（複数可）



会社概要

■設立年月日　1993年7月12日

■本社　〒504-0903　岐阜県各務原市蘇原月丘町３丁目17番　TEL：058-371-7275

■役員構成

取締役会長	北角　浩一
代表取締役社長	新川　宗平
専務取締役管理部長	世古　哲久
取締役開発部長	多々内　良則
取締役	後藤　昭人
常勤監査役	平野　勝美
常勤監査役	清水　俊朗
監査役	杉山　豊

■連結子会社

NIS America,Inc.（米国カリフォルニア州）
株式会社STUDIO ToOeuf（岐阜県各務原市）
Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd.（ベトナム社会主義共和国）
株式会社楽しみチーム（岐阜県各務原市）
株式会社システムソフト・ベータ（福岡県福岡市）

■事業の内容

コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売

■業種別分類 / コード　情報・通信 / 3851
■銘柄略称　日本一Ｓ
■資本金　551,900,476円
■従業員数　181名（連結）
(2022年3月31日現在)

株式の状況

発行可能株式数　13,600,000株
発行済株式数　5,121,700株
（2022年3月31日現在）

大株主

株主名	持株数（株）	持株比率（%）
有限会社ローゼンクイーン商会	1,863,400	37.0
北角　浩一	480,000	9.5
上田八木短資株式会社	229,000	4.6
株式会社SBI証券	135,215	2.7
PERSHING−DIV. OF DLJ SECS. CORP.	130,000	2.6

※当社は自己株式90,813株を保有しております。持ち株比率は、自己株式を除いて算出しております。

株主メモ・WEB サイトのご案内

■上場証券取引所 ・・・・・・・・・・・・・・ 東京証券取引所
■事業年度 ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 毎年４月１日から翌年３月３１日まで
■期末配当金受領株主確定日 ・・・・・・ 毎年３月31日
■中間配当金受領株主確定日 ・・・・・・ 毎年９月30日
■定時株主総会・・・・・・・・・・・・・・・ 毎年事業年度末日の翌日から３ヶ月以内
■公告掲載方法・・・・・・・・・・・・・・・ 電子公告とします。(https://nippon1.co.jp)
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
■株主名簿管理人 ・・・・・・・・・・・・・ 東京都千代田区丸の内一丁目４番１号　三井住友信託銀行株式会社
■事務取扱場所・・・・・・・・・・・・・・・ 愛知県名古屋市中区栄三丁目 15 番 33 号　三井住友信託銀行株式会社　証券代行部
■郵便物送付先・・・・・・・・・・・・・・・ 〒168-0063　東京都杉並区和泉二丁目８番４号　三井住友信託銀行株式会社　証券代行部
（電話照会先）　TEL：0120-782-031（フリーダイヤル）
■住所変更、配当金受取方法のご指定等について・・・・・・・・・・・・ 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
■未払配当金の支払いについて ・・・・・ 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
■マイナンバー制度について ・・・・・・ マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバーを申告して下さい。
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式をご所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社 (TEL：0120-782-031) にお申出ください。

●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収証にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

---

https://nippon1.co.jp

当社会社概要、IR 情報などを掲載しています。

https://nippon1.jp

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。