

証券コード（3851）

# 第29期 第2四半期 事業報告書

2021.4.1～2021.9.30



日本一  
SOFTWARE  
株式会社日本一ソフトウェア

## 第29期の概況および今後の方針・展望

当第2四半期は、コンシューマゲーム事業の新規IP（知的財産）として『探偵撲滅』『わるい王様とりっぱな勇者』の2タイトルを創出いたしました。また、続編タイトルとして『風雨来記4』『真流行り神3』、移植タイトルとして『ファントム・ブレイブ』『ソウルクレイドル 世界を喰らう者』、他社様からライセンスを受けて当社が販売を担当するタイトルとして『Maiden&Spell（メイデン・アンド・スペル）』『Darkwood（ダークウッド）』『イースIX -Monstrum NOX-』を発売いたしました。なお、当第2四半期に『Disgaea 6: Defiance of Destiny』（邦題：魔界戦記ディスガイア6）を北米・欧州・アジア圏で発売したことを補足いたします。

下半期には新規IPとして『こちら、母なる星より』『アサツグトリ』『屍喰らいの冒険メシ』、移植タイトルとして『ガレリアの地下迷宮と魔女ノ旅団』のリリースを予定しております。今後も新規IP、続編タイトル、移植タイトルを安定的かつ生産性高く創出できるように開発力・販売力の強化に努めてまいります。

オンラインゲーム事業におきましては、『魔界ウォーズ』『魔界戦記ディスガイアRPG』の運営を継続するとともに、『魔界戦記ディスガイアRPG』の英語版『DISGAEA RPG』をグローバル全域（中国大陸・台湾・香港・マカオ・シンガポール・マレーシア・ベトナム・韓国以外の国と地域）に向けて配信開始いたしました。また、追加課金無し、広告表示無しで心ゆくまで遊べるアプリゲームサービス『ゲームバラエティー』においては『ゲートボール』を含む4タイトルを新たに配信することで同サービスの累計タイトル数を29とし、ラインナップの拡充に努めました。

その他の取り組みとして、10月15日（金）～17日（日）の3日間にわたり第4回全国エンタメまつりをオンライン開催いたしました。このような時代だからこそ、ゲームユーザーの皆様や他のゲームメーカー様としっかりと接点を持ち、楽しい時間を共に過ごすことが大切であると考えております。

当社は今後もビジョン『Entertainment for All』の実現を目指し、あらゆるエンターテインメント分野において老若男女を問わず、世界中の方たちに楽しんでいただける商品・サービスをご提供できるように日々精進してまいります。

## 株主・投資家の皆様へメッセージ

株主・投資家の皆様におかれましては日頃より格別のご高配を賜り、この場をお借りして厚く御礼申し上げます。

今、時代は大きく変化しつつあります。度重なる緊急事態宣言、まん延防止等重点措置による外出・移動・催物（イベント等）の自粛により、多くの方々が生活や仕事に変化を強いられ、息苦しい毎日を送っています。このような時代が一刻も早く終わることを願うとともに、当社としては一人でも多くの方の日常を楽しく明るいものにできるよう開発力・販売力を強化し、さまざまな形で「楽しさ」を発信してまいります。

株主・投資家の皆様におかれましては、これからも引き続き変わらぬご支援とご指導を賜りたく、何卒よろしくお願ひ申し上げます。

代表取締役社長 新川宗平



# 連結財務ハイライト

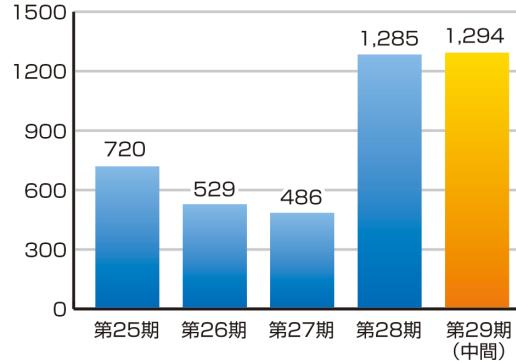
## 売上高

(単位：百万円)



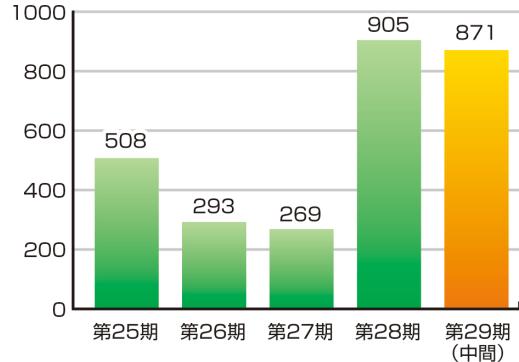
## 経常利益

(単位：百万円)



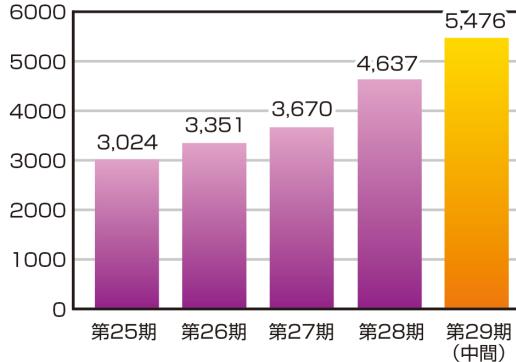
## 純利益(損益)

(単位：百万円)



## 純資産額

(単位：百万円)



## 美しさ

1993年7月12日。当社創業時には、まだ経営理念すら存在していませんでした。当時、経営理念がない中でも、必死に目指そうとしていたものは、人として、企業として、当たり前のことを当たり前のように追求できる人と組織を創ることでした。その内容のひとつひとつを取ってみれば、当たり前のことばかりかもしれません。しかし、すべての内容を高いレベルで実現するのは、とても困難です。これを「困難だから」「忙しいから」と諦めるのではなく、どんな状況下においても真摯に愚直に取り組む姿勢を崩さない。それは、とても誇り高く、美しい働き方・美しい生き方と言えます。そして、この美しい働き方・美しい生き方を追い求めることが、当社グループならではの独自性の高い商品とサービスを産み出すことへの搖るぎない土台になるものと確信しております。

当社グループに所属する者は、いつ、いかなるときにおいても、この美しさを意識し、以下の『原点』を追求する姿勢を忘れません。

### 【目的(存在意義)】

日本一ソフトウェアは、継続企業として繁栄し、商品・サービスを通じて社会に貢献する。

### 【使命】

目的を達成する為に、人を創り、育てる。

### 【社員として大切にすること】

未来ある社員として「心技体」のバランスを大切にする。

#### 一、心

人間力を身につけること。

主体性を持つこと、継続力を身に付けること、他人を思いやること、感謝の心を持つこと。

それによって責任感が沸き、自信と信頼を得ることができる。

#### 一、技

技術力を身に付けること。

常に学び続けること、果敢に冒険・挑戦すること、結果を素直に、そして謙虚に受け入れること。

それによって、社会に貢献するための手段を得ることができる。

#### 一、体

健康な身体を保ち続けること。

健康管理に気を遣うこと。自らを律し、良い生活習慣を守ること。自分自身を大切にすること。

それによって、継続して社会人としての責任を果たすことができる。そして、その成果を享受することができる。

### 【良い人生をおくるために大切にすること】

周りの環境を自ら構築することは各自の責任である。

#### 一、職場環境を豊かにすること。

5S(整理、整頓、清掃、清潔、しつけ)、報連相を徹底する。

挨拶、笑顔、思いやり、感謝にあふれた職場を自ら創る。

職場環境を豊かにすることで物質的な豊かさを実現する。

#### 一、家庭環境を豊かにすること。

家族を大切にし、愛情と信頼に満ちあふれた家庭を創る。

家庭環境を豊かにすることで精神的な豊かさを実現する。

#### 一、地域社会を豊かにすること。

地域社会に支えられていることを理解し、貢献する。人の出会いが人を成長させる。

地域社会を豊かにすることで職場と家庭の安全を実現する。

## 創業理念「ゲームは作品ではなく商品である」

いつの頃からか、ゲームのことを作りと呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に「商品」としてゲームの開発、販売に携わっております。

「作品」とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がってきたものとのイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし、一番重要なことは「商品」を通じて業務として携わっていただいた方々、そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とは、スタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの「商品」に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて「売上」「利益」が意味を成すものだと考えており、スタッフ及び当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

## 経営理念「それって、面白い？」

ゲームをはじめとしたエンターテインメント、すなわち娯楽は、衣食住には関係ありません。生活必需品ではないので、存在しなくても人は生きています。

しかし、だからこそ、私たちエンターテインメントに携わる者は、常にお客様に喜んでいただくことを第一に考え、行動しなければなりません。

どうすれば、お客様に喜んでいただけるのか?

どうすれば、お客様に笑っていただけるのか?

これをひたすら考え方抜き、商品やサービスとして提供するのが、私たちの仕事です。

エンターテインメントである以上、面白くて当たり前の厳しい世界。チャレンジ精神とサービス精神を忘れることなく、そして『原点』『創業理念』に基づき、美しさを忘れることなく、面白さの探求者として、私たちは冒険し続けます。

『それって、面白い?』

私たちは日々問い合わせます。さらなる面白さを追求していくために。



## 探偵撲滅

2021年5月27日発売 PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、「登場人物、全員探偵」をキャッチコピーに14人の探偵が連續殺人鬼と対決する、探偵シミュレーションアドベンチャーゲームです。プレイヤーは特技を持たない「無能探偵」となり、他の多彩な能力を持つ「探偵同盟」のメンバーたちとともに、事件の捜査を行います。

本作は探偵たちに的確な指示を行い、代わりに捜査を行ってもらう「捜査シミュレーションパート」が特徴となります。

また、個性的なキャラクターや世界観、シナリオについてもお客様からご好評いただいております。





## わるい王様とりっぱな勇者

2021年6月24日発売 PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は「ドラゴンの魔王」と「勇者に憧れる少女」の心温まる物語を描くRPGです。まだ幼い子供の“ゆう”がりっぱな勇者に成長していく姿を見守りながら、絵本のような世界と一緒に冒険できます。

朗読調の語りによって紡がれる物語、心地よい音楽と幻想的な舞台、そして手描きの絵本のようなあたたかみのあるグラフィックにより、絵本に入り込んだかのような体験をお楽しみいただけます。

個性豊かな登場人物たちとの交流から生まれるやさしい物語に涙するお客様も多く、大人から子供まで楽しめるとご好評いただいております。



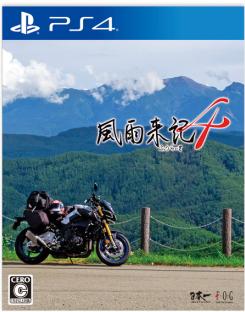
## 風雨来記4

2021年7月8日発売 PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、日本の真ん中「岐阜」を舞台に、現実の景色の中を駆け巡る旅アドベンチャーゲームです。2013年に『風雨来記3』を発売してから、8年ぶりとなるシリーズの最新作として発売いたしました。

本作では、シリーズ初となる360度カメラで撮影された実際の風景と同じ映像によって、圧倒的な臨場感を演出し、心ゆくまで「岐阜」の風景を堪能することができます。

現実の「岐阜」を家の中で楽しめ、実際に「旅」をしている感覚を味わうことができるとお客様から高い評価をいただいております。



# 真流行り神3

2021年7月29日発売

PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、「都市伝説」を題材にした怪事件と対峙するホラーアドベンチャーゲームです。2014年発売の『真流行り神』、2016年発売の『真流行り神2』の続編として発売いたしました。

本作では、シリーズを通して評価をいただいておりましたゲームシステムを踏襲しつつ、一部イラストにアニメーションによる演出が加わったことで、さらなる恐怖を体感することができるようになりました。

また、過去の『流行り神』、『真流行り神』シリーズのキャラクターが登場するストーリー展開などが、特にシリーズを長く応援してくださっているお客様から、高い評価をいただいております。



## 北米・欧州での事業展開

### R-TYPE FINAL 2

### World's End Club

R-Type Final 2

邦題: R-TYPE FINAL 2

©Granzella Inc.

"R-TYPE" is a trademark and/or copyright of IREM SOFTWARE ENGINEERING INC.  
Licensed to and published by NIS America, Inc.

World's End Club

邦題: ワールズエンドクラブ

©IzanagiGames, Inc. All rights reserved.

Licensed to and Published by NIS America, Inc.



Disgaea 6 : Defiance of Destiny

邦題: 魔界戦記ディスガイア6

©2021 Nippon Ichi Software, Inc.

©2021 NIS America, Inc. All rights reserved.

Disgaea is a trademark or registered trademark of Nippon Ichi Software, Inc.



Ys IX : Monstrum Nox

邦題: イースIX -Monstrum NOX-

©Nihon Falcom Corporation.

All Rights Reserved.

Licensed to and published by  
NIS America, Inc.

# 連結財務諸表(要旨)

第2四半期連結貸借対照表

[ 単位 : 千円 ]

科 目	期 別 前 期 (令和3年3月31日)	当 第 2 四 半 期 (令和3年9月30日)
<b>【資産の部】</b>		
I 流動資産	5,230,676	5,856,763
II 固定資産		
有形固定資産	930,791	1,204,340
無形固定資産	13,385	11,947
投資その他資産	212,497	220,521
固定資産合計	1,156,673	1,436,809
資産合計	6,387,349	7,293,573
<b>【負債の部】</b>		
I 流動負債	1,421,947	1,275,482
II 固定負債	328,242	541,139
負債合計	1,750,189	1,816,622
<b>【純資産の部】</b>		
I 株主資本		
①資本金	545,499	547,785
②資本剰余金	535,499	537,785
③利益剰余金	3,281,002	4,127,488
④自己株式	△ 17,167	△ 56,288
株主資本合計	4,344,834	5,156,771
II その他の包括利益累計額		
①その他有価証券評価差額金	3,793	4,390
②為替換算調整勘定	117,279	149,447
その他の包括利益累計額合計	121,073	153,838
新株予約権	171,252	166,341
純資産合計	4,637,159	5,476,951
負債純資産合計	6,387,349	7,293,573

第2四半期連結損益計算書

[ 単位 : 千円 ]

科 目	期 別 前第2四半期 (自 令和2年4月1日 至 令和2年9月30日)	当第2四半期 (自 令和3年4月1日 至 令和3年9月30日)
I 売上高	2,094,535	3,601,523
II 売上原価	906,964	1,482,897
売上総利益	1,187,571	2,118,625
III 販売費及び一般管理費	736,686	829,787
営業利益	450,885	1,288,838
IV 営業外収益	11,811	9,268
V 営業外費用	24,631	3,530
経常利益	438,065	1,294,577
VI 特別利益	2,066	—
VII 特別損失	24,271	—
税金等調整前当期純利益	415,860	1,294,577
法人税等	164,775	422,829
四半期純利益	251,085	871,747

第2四半期連結キャッシュ・フロー計算書

[ 単位 : 千円 ]

科 目	期 別 前第2四半期 (自 令和2年4月1日 至 令和2年9月30日)	当第2四半期 (自 令和3年4月1日 至 令和3年9月30日)
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	632,896	1,069,397
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	151,328	△ 299,660
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 22,999	174,668
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	△ 30,288	34,610
V 現金及び現金同等物の増減額	730,936	979,016
VI 現金及び現金同等物の期首残高	1,664,103	3,778,367
新規連続に伴う現金及び現金同等物の増加額	26,765	—
VII 現金及び現金同等物の中間期末残高	2,421,806	4,757,383

# 会社概要

■設立年月日 1993年7月12日

■本社 〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番

TEL : 058-371-7275

■役員構成	取締役会長 代表取締役社長 専務取締役管理部長 取締役開発部長 取締役 常勤監査役 常勤監査役 監査役	
■連結子会社	NIS America,Inc. (米国カリフォルニア州) 株式会社STUDIO ToOeuf (岐阜県各務原市) Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd. (ベトナム社会主義共和国) 株式会社楽しみチーム (岐阜県各務原市) 株式会社システムソフト・ベータ (福岡県福岡市)	

## ■事業の内容

コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売

## 株式の状況

発行可能株式数 13,600,000株

発行済株式数 5,114,500株  
(2021年9月30日現在)

■業種別分類 / コード	情報・通信 / 3851
■銘柄略称	日本一 S
■資本金	547,785,676円
■従業員数	196名 (連結) (2021年9月30日現在)

## 大株主

株主名	持株数 (株)	持株比率 (%)
有限会社ローゼンクイーン商会	1,863,400	37
北角 浩一	480,000	9.6
株式会社SBI証券	281,915	5.6
仙石 丈晴	113,200	2.3
加藤 修	100,400	2.0

※当社は自己株式90,813株を保有しております。持ち株比率は、自己株式を除いて算出しております。

# 株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 東京証券取引所
- 事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 每年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 每年9月30日
- 定時株主総会 每年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 電子公告とします。<https://nippon1.co.jp>  
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 愛知県名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部  
(電話照会先) TEL: 0120-782-031(フリーダイヤル)
- 住所変更、配当金受取方法の  
ご指定等について 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、  
特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- マイナンバー制度について マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバーを  
申告して下さい。  
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】  
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式をご  
所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社 (TEL: 0120-782-031) にお申出ください。

## ●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収証にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<https://nippon1.co.jp>

当公社概要、IR 情報などを掲載しています。

<https://nippon1.jp>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。