

第28期 事業報告書

2020.4.1～2021.3.31

日本一
SOFTWARE

株式会社日本一ソフトウェア

第28期の概況および今後の方針・展望

第28期は、コンシューマゲーム事業において『ボク姫PROJECT』『少女地獄のドクスメ』『夜、灯す』『MAD RAT DEAD (マッド・ラット・デッド)』を発売し、4つの新規IP (知的財産) を創出いたしました。

また、続編タイトルとして『ガレリアの地下迷宮と魔女ノ旅団』『魔界戦記ディスガイア6』、移植タイトルとして『プリニー1・2』、PlayStation 5 参入タイトルとして『void tRrLM(); ++ver; (ボイド・テラリウム・プラス)』、他社様からライセンスを受けて当社が販売を担当するタイトルとして『英雄伝説 閃の軌跡IV』『羽ばたくヒーロー』を発売いたしました。

オンラインゲーム事業におきましては、『魔界戦記ディスガイアRPG』が2020年11月に1周年、『魔界ウォーズ』が2021年2月に3周年を迎えました。両タイトル共に今後ともユーザーの皆様楽しんでいただけるように運営を継続してまいります。

また、追加課金無し、広告表示無しで心ゆくまで遊ぶことができるアプリゲームサービス『ゲームバラエティー』において11タイトル (累計25タイトル) を配信し、サービス拡充に努めました。

第29期は、新規IP、続編タイトル等の商品ラインナップをバランスよく取り揃え、幅広いユーザー層に訴求してまいります。

海外展開においては『魔界戦記ディスガイア6』『魔界戦記ディスガイアRPG』を拡販し、各地域でファン層の拡大を図ってまいります。

また、経営方針を

- ① 開発力の強化
- ② 販売力の強化
- ③ 生産性の向上

と定め、中長期的に取り組んでまいります。

株主・投資家の皆様へメッセージ

株主・投資家の皆様には日頃からご支援、ご厚情を賜っておりますこと、心から御礼申し上げます。

新型コロナウイルス感染症の影響により、世界中で多くの方々が不安な日々を過ごしております。このような時代だからこそ、ゲームを通じて人の心を癒し元気にする、世の中を明るく楽しくすることが私たちの務めだと、より一層強く感じております。

株主・投資家の皆様には、第29期におきましても変わらぬご支援、ご指導を賜りたく、何卒よろしくお願い申し上げます。

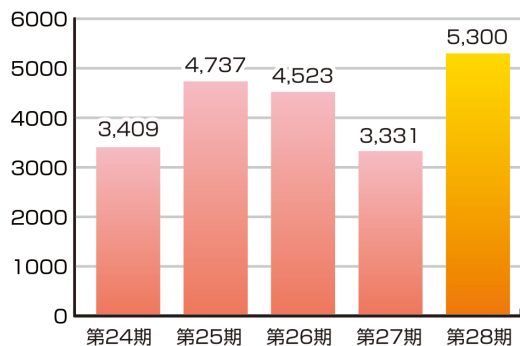
代表取締役社長 新川宗平



連結財務ハイライト

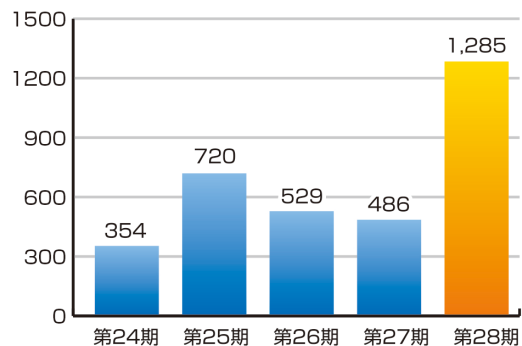
売上高

(単位：百万円)



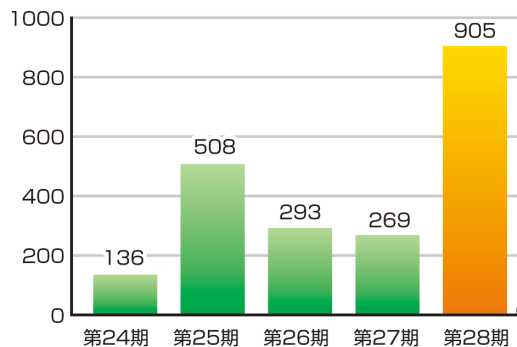
経常利益

(単位：百万円)



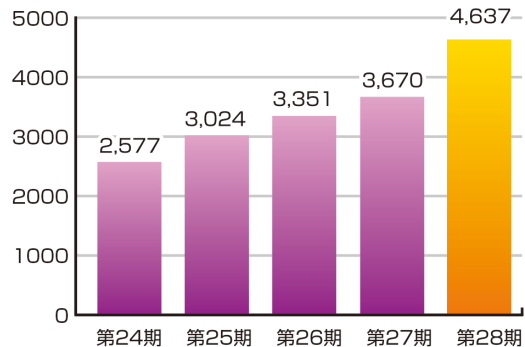
純利益(損益)

(単位：百万円)



純資産額

(単位：百万円)



当社の理念

美しさ

1993年7月12日。当社創業時には、まだ経営理念すら存在していませんでした。当時、経営理念がない中でも、必死に目指そうとしていたものは、人として、企業として、当たり前のことを当たり前のよう追求できる人と組織を創ることでした。その内容のひとつひとつを取ってみれば、当たり前のことばかりかもしれません。しかし、すべての内容を高いレベルで実現するのは、とても困難です。これを「困難だから」「忙しいから」と諦めるのではなく、どんな状況下においても真摯に愚直に取り組む姿勢を崩さない。それは、とても誇り高く、美しい働き方・美しい生き方と言えます。そして、この美しい働き方・美しい生き方を追い求めることが、当社グループならではの独自性の高い商品とサービスを産み出すことへの揺るぎない土台になるものと確信しております。

当社グループに所属する者は、いつ、いかなるときにおいても、この美しさを意識し、以下の『原点』を追求する姿勢を忘れません。

【目的(存在意義)】

日本一ソフトウェアは、継続企業として繁栄し、商品・サービスを通じて社会に貢献する。

【使命】

目的を達成する為に、人を創り、育てる。

【社員として大切にすること】

未来ある社員として「心・技・体」のバランスを大切にすること。

一、心

人間力を身につけること。
主体性を持つこと、継続力を身に付けること、他人を思いやること、感謝の心を持つこと。
それによって責任感が沸き、自信と信頼を得ることができる。

一、技

技術力を身に付けること。
常に学び続けること、果敢に冒険・挑戦すること、結果を素直に、そして謙虚に受け入れること。
それによって、社会に貢献するための手段を得ることができる。

一、体

健康な身体を保ち続けること。
健康管理に気を遣うこと。自らを律し、良い生活習慣を守ること。自分自身を大切にすること。
それによって、継続して社会人としての責任を果たすことができる。そして、その成果を享受することができる。

【良い人生をおくるために大切にすること】

周りの環境を自ら構築することは各自の責任である。

一、職場環境を豊かにすること。

5S(整理、整頓、清掃、清潔、しつけ)、報連相を徹底する。
挨拶、笑顔、思いやり、感謝にあふれた職場を自ら創る。
職場環境を豊かにすることで物質的な豊かさを実現する。

一、家庭環境を豊かにすること。

家族を大切に、愛情と信頼に満ちあふれた家庭を創る。
家庭環境を豊かにすることで精神的な豊かさを実現する。

一、地域社会を豊かにすること。

地域社会に支えられていることを理解し、貢献する。人との出会いが人を成長させる。
地域社会を豊かにすることで職場と家庭の安全を実現する。

創業理念「ゲームは作品ではなく商品である」

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に「商品」としてゲームの開発、販売に携わっております。

「作品」とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がったものとのイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし、一番重要なことは「商品」を通じて業務として携わっていただいた方々、そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とは、スタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの「商品」に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて「売上」「利益」が意味を成すものだと考えており、スタッフ及び当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

経営理念「それって、面白い？」

ゲームをはじめとしたエンターテインメント、すなわち娯楽は、衣食住には関係ありません。生活必需品ではないので、存在しなくても人は生きていけます。

しかし、だからこそ、私たちエンターテインメントに携わる者は、常にお客様に喜んでいただくことを第一に考え、行動しなければなりません。

どうすれば、お客様に喜んでいただけるのか？

どうすれば、お客様に笑っていただけるのか？

これをひたすら考え抜き、商品やサービスとして提供するのが、私たちの仕事です。

エンターテインメントである以上、面白くて当たり前の厳しい世界。チャレンジ精神とサービス精神を忘れることなく、そして『原点』『創業理念』に基づき、美しさを忘れることなく、面白さの探求者として、私たちは冒険し続けます。

『それって、面白い？』

私たちは日々問い続けます。さらなる面白さを追求していくために。

当期の取り組み

PlayStation®5、PlayStation®4、PlayStation®Vita、
Nintendo Switch™発売ソフトやその他取り組みをご紹介します。



MAD RAT DEAD マッド・ラット・デッド

2020年10月29日発売 PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、リズムゲームと横スクロールアクションゲームが融合した新感覚のアクションゲームです。実験用ラットとして一生を終えたマッドラットが、ネズミの神さまに与えられた「最期の1日」を使って人間への復讐を企てます。

軽快な楽曲のリズムに乗りながらボタンを押してキャラクターを操作し、ダッシュやジャンプ、溜めや急降下といった動きを駆使しステージを進んでいくアクション性と、カートゥーン・アニメ風(戯画風)のイラストが魅力的なタイトルです。

また、2021年4月にはスコアアタック機能や新規楽曲6曲を追加する無料アップデートを配信いたしました。



ガレリアの地下迷宮と魔女ノ旅団

2020年11月26日発売 PlayStation 4 / PlayStation Vita

本作は、『ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団』の続編となるタイトルで、前人未到の怪しげな地下迷宮を1人称視点で探索するRPGです。

前作で好評だった最大40体+αの集団戦はそのまま残し、新たな人形兵や性格の組み合わせ等の追加で、前作よりも一体一体のキャラクターメイクにこだわられるようになりました。

また、新システムの登場により、攻略の幅も大きく広がっています。上記の要素やストーリー、キャラクターがご好評をいただいております。



魔界戦記ディスガイア6

2021年1月28日発売 PlayStation 4 / Nintendo Switch

本作は、シミュレーションRPG『魔界戦記ディスガイア』シリーズの最新作です。

キャラクターの最大レベルは「9999万9999」へ上昇し、能力値の桁は「億」、最大ダメージは「9999京」を超えるなど、従来よりもまさに“桁違い”な育成が可能になりました。

また、今作よりシミュレーションRPGをはじめて遊ぶお客様でもゲームを楽しめるような、自動戦闘や倍速モードなどの機能を追加しております。

これらの機能や、最弱のゾンビである主人公ゼットが最凶の破壊神を打倒するために何度やられても立ち上がり挑み続けるストーリーがご好評をいただいております。

プリニー1・2

2020年11月12日発売

Nintendo Switch



本作は『魔界戦記ディスガイア』シリーズに登場するキャラクター「プリニー」が主人公のアクションゲームです。

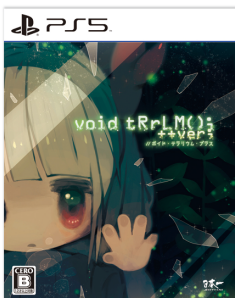
PlayStation Portable専用ソフトとして発売した『プリニー～オレが主人公でイイんすか?～』と、『プリニー2～特攻遊戯! 暁のパンツ大作戦ッス!!～』をひとつのパッケージとして、Nintendo Switch向けにお求めやすい価格で発売いたしました。



void tRrLM(); ++ver; //ボイド・テラリウム・プラス

2021年2月18日発売

PlayStation 5



本作は、2020年1月にPlayStation 4及びNintendo Switchソフトとして発売をした、『void tRrLM(); //ボイド・テラリウム』に追加要素を加え、PlayStation 5向けに発売したダンジョン探索型お世話RPGです。

追加要素として、少女の「病気」、「行動」、「着せ替え」等の前作にてご好評をいただいております「少女のお世話」の種類を増やしました。



長期的な付加価値の追求

当社グループは、付加価値を長期的に追求してまいります。

付加価値とは、当社グループの活動により生み出された商品やサービスを指し、それは営業利益+人件費(+その他)を意味すると当社では捉えております。

当社グループは企業を利益追求集団ではなく、人件費も企業にとって重要な指標と考え、当社グループの商品やサービスがゲームという分野に限らず年齢・性別・地域を超えたすべての人々に楽しさを提供し、その結果として当社グループと当社グループに関わるすべての人々が豊かになることを目指して成長してまいります。

当社グループは永続的な発展を目指し、「開発力の強化」「販売力の強化」「生産性の向上」に取り組んでまいります。

開発力の強化

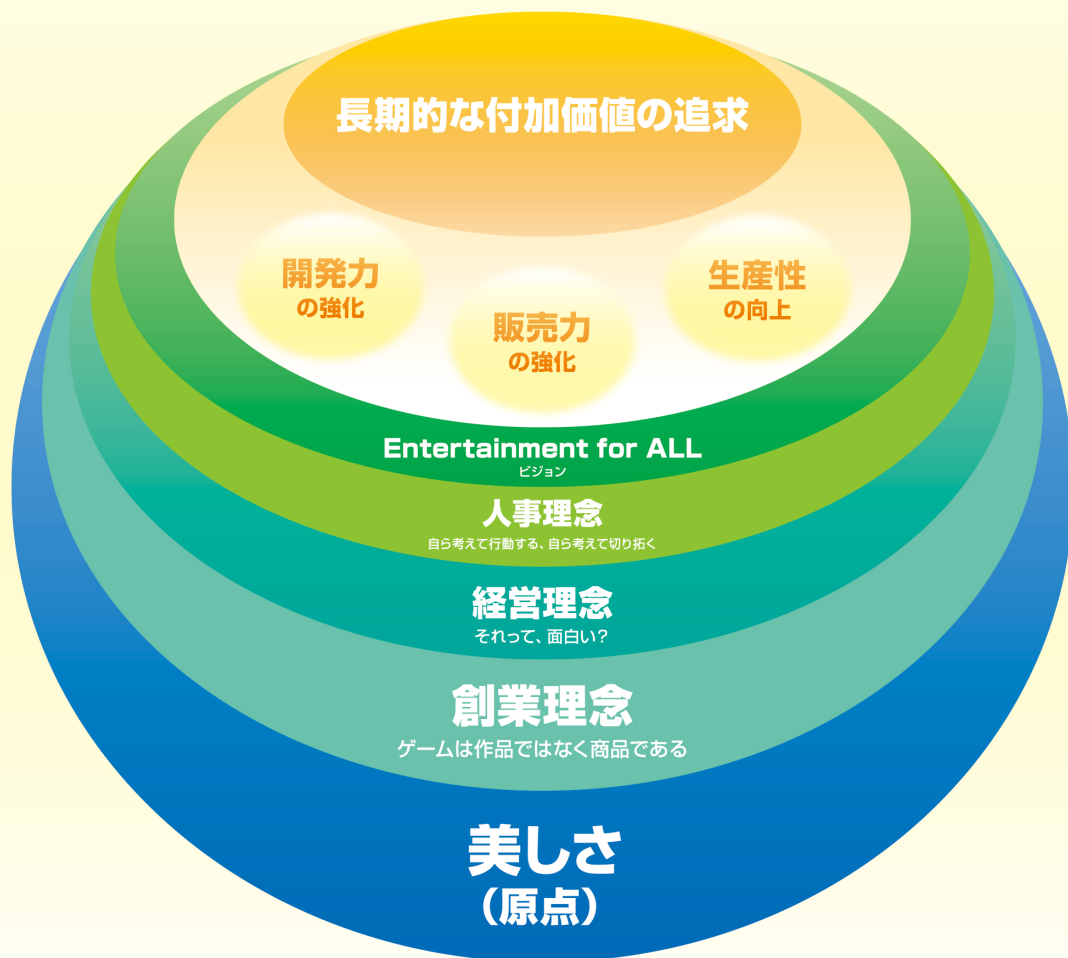
各従業員の能力の発掘と
経験の蓄積による成長、
及び組織力の強化を行い、
ブランド価値と
顧客満足度の向上を
目指します。

販売力の強化

当社グループは、
既存顧客の満足度の向上、
新規顧客の創出、
販売方法の多様化を
行うことで認知度向上を
目指します。

生産性の向上

長期的な付加価値を
追求するための成長戦略として、
安定した経営方針のもと
「開発力の強化」「販売力の強化」
を通して生産性の向上に
取り組んでまいります。



当第28期決算のポイント

連結財務諸表(要旨)

■ 連結貸借対照表

[単位：千円]

[単位：千円]

	前連結会計年度 (令和 2 年 3 月 31 日)	当連結会計年度 (令和 3 年 3 月 31 日)
区分	金額	金額
(資産の部)		
I 流動資産		
①現金及び預金	1,664,103	3,778,367
②受取手形及び売掛金	530,237	574,923
③有価証券	440,953	—
④商品及び製品	165,790	226,296
⑤仕掛品	418,760	332,980
⑥前払費用	353,359	319,382
⑦その他	146,373	18,223
⑧貸倒引当金	△18,221	△19,498
流動資産合計	3,701,356	5,230,676
II 固定資産		
有形固定資産		
①建物及び構築物 (純額)	463,585	536,863
②機械装置及び運搬具 (純額)	4,638	6,454
③土地	321,536	349,711
④建設仮勘定	25,473	3,000
⑤その他 (純額)	29,985	34,760
有形固定資産合計	845,220	930,791
無形固定資産	15,983	13,385
投資その他資産		
①投資有価証券	406,986	137,165
②その他	35,255	75,331
投資その他の資産合計	442,241	212,497
固定資産合計	1,303,444	1,156,673
資産合計	5,004,801	6,387,349

	前連結会計年度 (令和 2 年 3 月 31 日)	当連結会計年度 (令和 3 年 3 月 31 日)
区分	金額	金額
(負債の部)		
I 流動負債		
①買掛金	102,521	244,710
②短期借入金	430,000	116,100
③未払金	168,609	117,994
④未払法人税等	47,544	117,467
⑤賞与引当金	99,411	139,798
⑥売上値引引当金	298,630	273,629
⑦その他	118,961	406,245
流動負債合計	1,265,678	1,415,947
II 固定負債		
①長期借入金	—	251,000
②退職給付に係る負債	43,273	46,978
③その他	25,769	36,263
固定負債合計	69,042	334,242
負債合計	1,334,721	1,750,189
(純資産の部)		
I 株主資本		
①資本金	545,499	545,499
②資本剰余金	535,499	535,499
③利益剰余金	2,408,103	3,281,002
④自己株式	△17,117	△17,167
株主資本合計	3,471,985	4,344,834
II その他の包括利益累計額		
①その他有価証券評価差額金	△26,668	3,793
②為替換算調整勘定	63,950	117,279
その他の包括利益累計額合計	37,281	121,073
新株予約権	160,813	171,252
純資産合計	3,670,079	4,637,159
負債純資産合計	5,004,801	6,387,349

■連結損益計算書

[単位：千円]

	前連結会計年度 (自平成31年4月1日 至令和2年3月31日)	当連結会計年度 (自令和2年4月1日 至令和3年3月31日)
区分	金額	金額
I 売上高	3,331,121	5,300,914
II 売上原価	1,426,790	2,415,814
売上総利益	1,904,330	2,885,099
III 販売費及び一般管理費	1,444,214	1,636,841
営業利益	460,116	1,248,258
IV 営業外収益	42,121	42,276
V 営業外費用	16,048	5,274
経常利益	486,188	1,285,260
VI 特別利益	1,284	6,235
VII 特別損失	44,552	48,353
税金等調整前当期純利益	442,920	1,243,143
法人税等	173,678	337,818
当期純利益	269,242	905,324

■連結キャッシュ・フロー計算書

[単位：千円]

	前連結会計年度 (自平成31年4月1日 至令和2年3月31日)	当連結会計年度 (自令和2年4月1日 至令和3年3月31日)
区分	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	△ 476,425	1,553,460
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	117,811	552,406
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 336,767	△83,004
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	△ 28,784	64,636
V 現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△ 724,165	2,087,498
VI 現金及び現金同等物の期首残高	2,046,785	1,664,103
VII 現金及び現金同等物の期末残高	1,664,103	3,778,367

■連結株主資本変動計算書

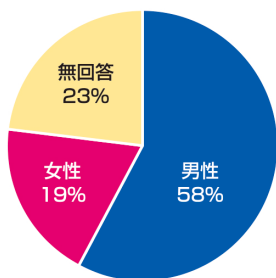
[単位：千円]

	前連結会計年度 (自平成31年4月1日 至令和2年3月31日)	当連結会計年度 (自令和2年4月1日 至令和3年3月31日)
区分	金額	金額
株主資本		
I 資本金		
前期末残高	545,271	545,499
当期変動額	228	0
当期末残高	545,499	545,499
II 資本剰余金		
前期末残高	535,271	535,499
当期変動額	228	0
当期末残高	535,499	535,499
III 利益剰余金		
前期末残高	2,170,158	2,408,103
当期変動額	237,945	872,899
当期末残高	2,408,103	3,281,002
IV 自己株式		
前期末残高	△ 17,072	△17,117
当期変動額	△ 45	△49
当期末残高	△ 17,117	△17,167
V 株主資本合計		
前期末残高	3,233,627	3,471,985
当期変動額	238,357	872,849
当期末残高	3,471,985	4,344,834
評価・換算差額等		
VI 評価・換算差額等		
前期末残高	4,337	37,281
当期変動額	32,944	83,791
当期末残高	37,281	121,073
VII 新株予約権		
前期末残高	113,764	160,813
当期変動額	47,049	10,438
当期末残高	160,813	171,252
VII 純資産合計		
前期末残高	3,351,729	3,670,079
当期変動額	318,350	967,079
当期末残高	3,670,079	4,637,159

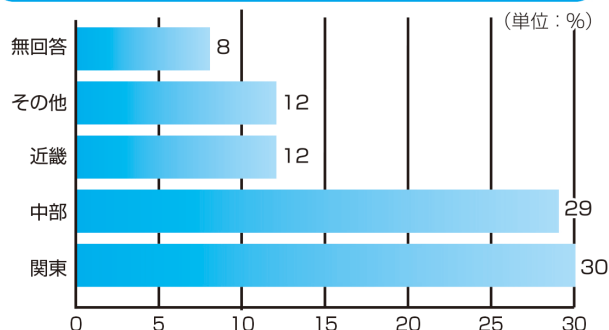
株主様アンケート結果

第28期第2四半期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。

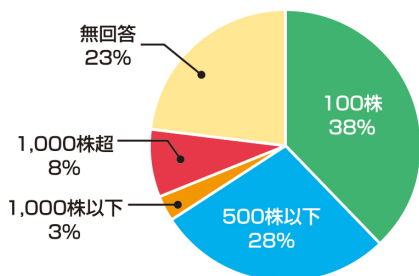
性別



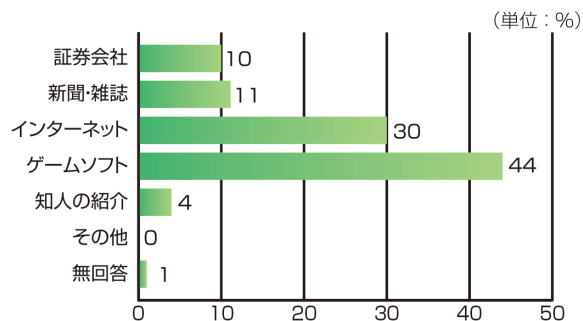
地域分布



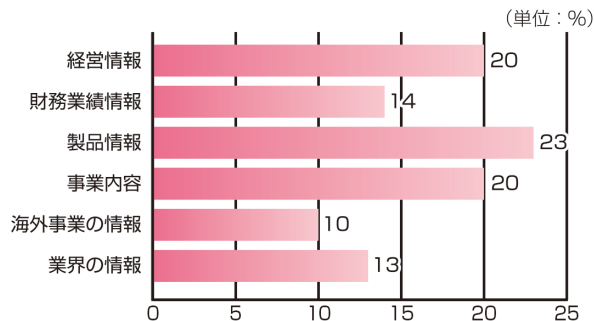
所有株式数



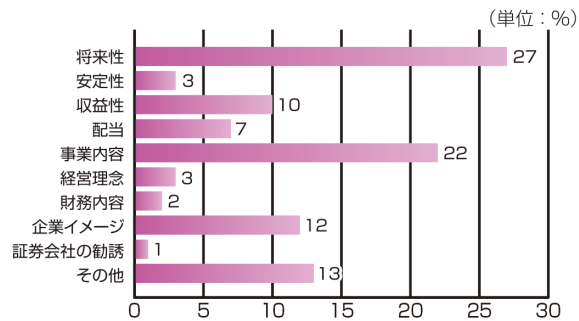
弊社をどこでお知りになりましたか? (複数可)



どのような情報をお知りになりたいですか? (複数可)



弊社株式を購入された理由をお選びください (複数可)



会社概要

■設立年月日 1993年7月12日

■本社 〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番

TEL：058-371-7275

■役員構成

取締役会長 北角 浩一
代表取締役社長 新川 宗平
専務取締役 世古 哲久
取締役開発部長 多々内 良則
取締役 後藤 昭人
常勤監査役 平野 勝美
監査役 高木 正明
監査役 杉山 豊

■連結子会社

NIS America,Inc.（米国カリフォルニア州）
株式会社STUDIO ToOuef（岐阜県各務原市）
Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd.（ベトナム社会主義共和国）
株式会社楽しみチーム（岐阜県各務原市）
株式会社システムソフト・ベータ（福岡県福岡市）

■事業の内容

コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売

■業種別分類／コード 情報・通信／3851

■銘柄略称 日本ーS

■資本金 545,499,676円

■従業員数 215名（連結）

（2021年3月31日現在）

株式の状況

発行可能株式数 13,600,000株

発行済株式数 5,110,500株

株主数 3,147名

（2021年3月31日現在）

大株主

株主名	持株数（株）	持株比率（%）
有限会社ローゼンクイーン商会	1,863,400	35.1
北角 浩一	480,000	9.5
上田八木短資株式会社	133,900	2.7
仙石 丈晴	113,200	2.2
加藤 修	100,400	2.0

※当社は自己株式58,236株を保有しております。持ち株比率は、自己株式を除いて算出しております。

株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 東京証券取引所
- 事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 毎年9月30日
- 定時株主総会 毎年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 電子公告とします。(https://nippon1.co.jp)
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 愛知県名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先) TEL: 0120-782-031(フリーダイヤル)
- 住所変更、配当金受取方法の
ご指定等について 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- マイナンバー制度について マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバーを申告して下さい。
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式をご所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社 (TEL: 0120-782-031) にお申出ください。

●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収証にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<https://nippon1.co.jp>

当会社概要、IR 情報などを掲載しています。

<https://nippon1.jp>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。