



証券コード (3851)

第27期 事業報告書

2019.4.1～2020.3.31



日本
SOFTWARE

株式会社日本一ソフトウェア

第27期の概況および今後の方針・展望

第27期は、コンシューマゲーム事業において『殺人探偵ジャック・ザ・リッパー』『じんるいのみなさまへ』『void tRrLM(); // ボイド・テラリウム』の3つの新規IP(知的財産)を創出いたしました。

また、『真流行り神1・2パック』『魔界戦記ディスガイア4 Return』の2タイトルを現行ハードに移植し、未来に向けて各シリーズのファン層拡大を図りました。

『英雄伝説 閃の軌跡Ⅲ』『ケモノヒーローズ』は他社様からライセンスを受けて当社が販売を担当するプロジェクトとして取り組み、タイトルラインナップの充実に努めました。

オンラインゲーム事業においては、『魔界ウォーズ』(iOS/Android)が2020年2月に配信2周年記念を迎え、記念イベントを開催するなど、一年を通して様々なイベントを実施してまいりました。『魔界戦記ディスガイアRPG』(iOS/Android)ではご心配をおかけいたしましたが2019年11月にメンテナンスを終え、現在は好評配信中です。

また、定番テーブルゲームや『魔界戦記ディスガイアRefine』『夜廻』などを買い切り型アプリとして提供していくサービス『ゲームバラエティー』をスタートいたしました。追加課金無し、広告表示無しで心ゆくまで無制限に遊び続けられるサービスとして今後もタイトルの拡充を図ってまいります。

第28期におきましては、新規IPへのチャレンジを継続、続編タイトルの開発、新規プラットフォームへの参入、海外展開の強化などの取り組みを通して、自社IPを育成・強化してまいります。

株主・投資家の皆様へメッセージ

株主・投資家の皆様には平素から格別のご厚情を賜わりまして、心から感謝申し上げます。

ご存じの通り、武漢発祥の新型コロナウィルス感染症の影響により、世界中で先行き不透明な情勢が続いておりますが、このような状況下でもゲームを通じて一人でも多くの方に楽しさ、元気、勇気をお届けすることが私たちの使命だと感じております。

第28期の業績におきましては見通しがつかず、株主・投資家の皆様にご心配をおかけいたしますこと、大変申し訳なく思っております。適正な業績予想ができる状況となりましたら、速やかに開示させていただきます。

一日も早く今回のウイルス禍が終息することと、株主・投資家の皆様とそのご家族のご健康をお祈り申し上げております。

代表取締役社長 新川宗平



連結財務ハイライト

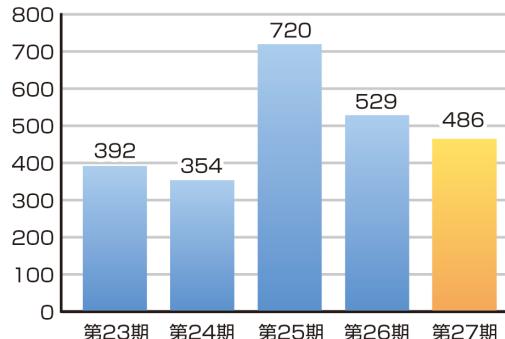
売上高

(単位：百万円)



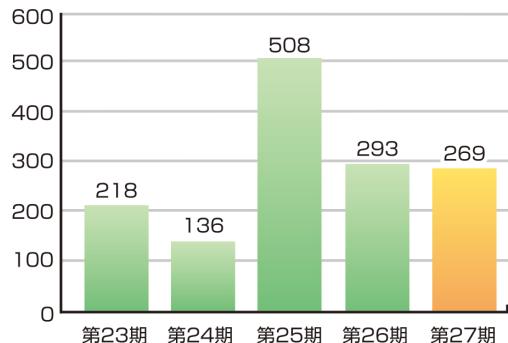
経常利益

(単位：百万円)



純利益(損益)

(単位：百万円)



純資産額

(単位：百万円)



原点「美しさ」

1993年7月12日。当社創業時には、まだ経営理念すら存在していませんでした。当時、経営理念がない中でも、必死に目指そうとしていたものは、人として、企業として、当たり前のことを当たり前のように追求できる人と組織を創ることでした。その内容のひとつひとつを取ってみれば、当たり前のことばかりかもしれません。しかし、すべての内容を高いレベルで実現するのは、とても困難です。これを「困難だから」「忙しいから」と諦めるのではなく、どんな状況下においても真摯に愚直に取り組む姿勢を崩さない。それは、とても誇り高く、美しい働き方・美しい生き方と言えます。そして、この美しい働き方・美しい生き方を追い求めることが、当社グループならではの独自性の高い商品とサービスを産み出すことへの搖るぎない土台になるものと確信しております。

当社グループに所属する者は、いつ、いかなるときにおいても、この美しさを意識し、以下の『原点』を追求する姿勢を忘れません。

【目的(存在意義)】

日本一ソフトウェアは、継続企業として繁栄し、商品・サービスを通じて社会に貢献する。

【使命】

目的を達成する為に、人を創り、育てる。

【社員として大切にすること】

未来ある社員として「心技体」のバランスを大切にする。

一、心

人間力を身につけること。

主体性を持つこと、継続力を身に付けること、他人を思いやること、感謝の心を持つこと。

それによって責任感が沸き、自信と信頼を得ることができる。

一、技

技術力を身に付けること。

常に学び続けること、果敢に冒険・挑戦すること、結果を素直に、そして謙虚に受け入れること。

それによって、社会に貢献するための手段を得ることができる。

一、体

健康な身体を保ち続けること。

健康管理に気を遣うこと。自らを律し、良い生活習慣を守ること。自分自身を大切にすること。

それによって、継続して社会人としての責任を果たすことができる。そして、その成果を享受することができる。

【良い人生をおくるために大切にすること】

周りの環境を自ら構築することは各自の責任である。

一、職場環境を豊かにすること。

5S(整理、整頓、清掃、清潔、しつけ)、報連相を徹底する。

挨拶、笑顔、思いやり、感謝にあふれた職場を自ら創る。

職場環境を豊かにすることで物質的な豊かさを実現する。

一、家庭環境を豊かにすること。

家族を大切にし、愛情と信頼に満ちあふれた家庭を創る。

家庭環境を豊かにすることで精神的な豊かさを実現する。

一、地域社会を豊かにすること。

地域社会に支えられていることを理解し、貢献する。人の出会いが人を成長させる。

地域社会を豊かにすることで職場と家庭の安全を実現する。

創業理念「ゲームは作品ではなく商品である」

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に「商品」としてゲームの開発、販売に携わっております。

「作品」とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がってきたものとのイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし、一番重要なことは「商品」を通じて業務として携わっていただいた方々、そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とは、スタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの「商品」に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて「売上」「利益」が意味を成すものだと考えており、スタッフ及び当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

経営理念「それって、面白い？」

ゲームをはじめとしたエンターテインメント、すなわち娯楽は、衣食住には関係ありません。生活必需品ではないので、存在しなくても人は生きていけます。

しかし、だからこそ、私たちエンターテインメントに携わる者は、常にお客様に喜んでいただくことを第一に考え、行動しなければなりません。

どうすれば、お客様に喜んでいただけるのか?

どうすれば、お客様に笑っていただけるのか?

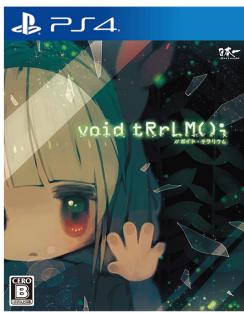
これをひたすら考え方抜き、商品やサービスとして提供するのが、私たちの仕事です。

エンターテインメントである以上、面白くて当たり前の厳しい世界。チャレンジ精神とサービス精神を忘れることなく、そして『原点』『創業理念』に基づき、美しさを忘れることなく、面白さの探求者として、私たちは冒険し続けます。

『それって、面白い?』

私たちは日々問い合わせます。さらなる面白さを追求していくために。





void tRrLM; //ボイド・テラリウム

2020年1月23日発売

PlayStation 4 / Nintendo Switch

『void tRrLM(); //ボイド・テラリウム』は、文明が滅び、汚染された世界を舞台にした人類最後の少女トリコとお世話ロボットによるダンジョン探索型お世話RPGです。

プレイヤーはロボットとなり、汚染された世界では生きていけないトリコのために彼女の過ごす生存環境(テラリウム)を充実させていきます。しかしテラリウムの外の世界は無慈悲かつ残酷で、少女やロボットには様々な困難が降りかかります。幻想的で退廃的な美しい世界や、少女のお世話のために奔走するゲーム性がご好評をいただいております。



魔界戦記ディスガイア4 Return

2019年10月31日発売

PlayStation 4 / Nintendo Switch



『魔界戦記ディスガイア4 Return』は、2011年にPlayStation Vita専用ソフトとして発売したタイトルをPlayStation 4及びNintendo Switch向けに、よりお求めになりやすい価格で発売したシミュレーションRPGです。

本タイトルでは、ディスガイアシリーズでお客様にご好評をいただいているやりこみ要素を更に楽しめるよう、

『魔界戦記ディスガイア4』のダウンロードコンテンツとして登場したオンライン要素を収録いたしました。

さらに新要素として、発売後のアップデートパッチでは全国のプレイヤーと競い合うことができるシステム「ランキングバトル」を追加いたしました。



英雄伝説 閃の軌跡Ⅲ

2020年3月19日発売

Nintendo Switch



『英雄伝説 閃の軌跡Ⅲ』は、2017年に日本ファルコム株式会社様よりPlayStation 4専用ソフトとして発売されたタイトルを、Nintendo Switch向けに発売したストーリーRPGです。Nintendo Switchユーザーの皆様に『閃の軌跡』シリーズの魅力をお届けいたしました。

若き英雄「リイン・シュバルツァー」をはじめとするさまざまな登場人物の思いが交錯する壮大な物語や『閃の軌跡』シリーズ独自の戦闘システムが多くのお客様からご好評をいただいております。



日本一 Indie Spirits

本プロジェクトでは、海外インディーゲームを中心にはまだ日本で知られていない面白く斬新なタイトルを発掘し、国内向けに移植・販売をおこなっております。

インディーゲームは小規模な開発ならではの独創的なアイデアを商品に取り入れていることが魅力となっております。

来期もさらなるラインナップの拡充を行い、引き続きお客様にお楽しみいただけるよう尽力してまいります。

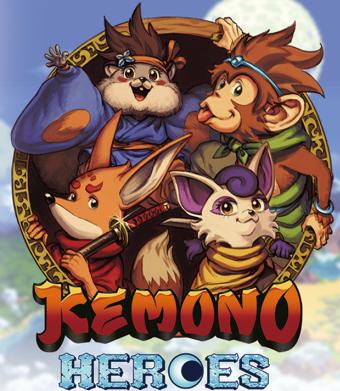
ケモノヒーローズ

2020年2月27日発売

Nintendo Switch ダウンロード専用

『ケモノヒーローズ』は、ドットで描かれたレトロゲーム風の横スクロール忍者アクションゲームです。

忍術をマスターした4匹のケモノが、月の神が率いる妖怪軍団の侵略を受けた森の動物たちを救うため立ち向かいます。



KEMONO
HEROES

©2020 Mad Gear Games, S.L. All Rights Reserved. Published by Nippon Ichi Software, Inc.

魔界戦記ディスガイアRPG

Android / iOS

『魔界戦記ディスガイアRPG』は、株式会社フォワードワークス様より配信・提供されているスマートフォン向けアプリゲームです。

『魔界戦記ディスガイア』シリーズの世界や、Lv9999までのレベルアップ、億を超えるダメージを叩き出す育成などのやり込み要素を継承しながらも、シリーズの歴代キャラクターたちが登場するオリジナルストーリーや、いつでもどこでもサクサク遊べるコマンドバトルにより、これまでのシリーズにない新たな面白さをお楽しみいただけます。

昨年11月のサービス開始から一ヶ月で100万ダウンロードを突破するなど、多くのお客様からご好評をいただいております。



ゲームバラエティー



『ゲームバラエティー』シリーズとして、スマートフォン向けの有料買い切り型アプリを配信してまいりました。

『魔界戦記ディスガイア Refine』や『夜廻』シリーズなど、コンシューマーゲームで人気のタイトルや、『大富豪』など定番のテーブルゲームを広告表示や追加課金なくお楽しみいただけます。



北米・欧州での事業展開



Disgaea 4 Complete+
邦題:魔界戦記ディスガイア4 Return

©2019 Nippon Ichi Software, Inc. ©2019 NIS America, Inc.
All rights reserved. Disgaea is a trademark or registered
trademark of Nippon Ichi Software, Inc.



Psikyo Shooting Stars Alpha
邦題:彩京 SHOOTING LIBRARY Vol.1

©Psikyo ©CITY CONNECTION CO., LTD.
Licensed to and published
by NIS America, Inc.



Psikyo Shooting Stars Bravo
邦題:彩京 SHOOTING LIBRARY Vol.2

©Psikyo ©CITY CONNECTION CO., LTD.
Licensed to and published
by NIS America, Inc.



The Legend of Heroes: Trails of Cold Steel III
邦題:英雄伝説 閃の軌跡III

©Nihon Falcom Corporation. All Rights Reserved.
Licensed to and published by NIS America, Inc.

ライセンスアウト

収益の最大化および当社タイトルの認知度の向上のため、当期もライセンスアウトに取り組んでまいりました。



©2018 Nippon Ichi Software, Inc. / Clover Lab.,inc. ©Studio Z, Inc. All Rights Reserved. © Summer Vacation Inc.
©KLabGames ©2014 Clover Lab.,inc.



中期経営戦略

当社グループは、創業理念「ゲームは作品ではなく商品である」に基づき、商品を購入してくださるユーザーの皆様のみならず、お取引先の皆様、株主や投資家の皆様など、当社グループに関わるすべてのお客様と喜びを分かち合える企業として発展していくことを使命と考えております。

原点（美しさ）、創業理念、経営理念、人事理念、ビジョンに基づき、ゲームという分野にとどまらず、年齢、性別、地域に隔てのないすべての方にあらゆるエンターテインメント分野で楽しさを提供することを目標として成長してまいります。

当社グループの更なる発展と、当社のビジョンである「Entertainment for All」の実現を目指し、「商品戦略」「開発力向上」「人材育成」を中期経営戦略として取り組んでまいります。

Entertainment for All

商品戦略

ブランドの強化及び
事業の幅を広げる

開発力向上

あらゆる分野で
楽しさを提供する

人材育成

世界を舞台に活躍できる



商品戦略

ビジョンを達成するための成長戦略として、当社グループのブランド価値向上に取り組んでまいります。当社はこれまで、新規IP(知的財産)の創出に取り組んできました。この結果生み出された『嘘つき姫と盲目王子』、『void tRrLM(); //ボイド・テラリウム』といった新規IPについて、『魔界戦記ディスガイア』、『流行り神』をはじめとした既存IPと同様に積極的に活用し、新規IPの創出に向けて継続して取り組むことで、商品を軸にしたブランド価値の向上を図ってまいります。

具体的には、シリーズタイトルの継続、複数のハードウェアでの同時発売、北米、欧州及びアジアローカライズの促進、関連商品のライセンスアウト、他業種とのコラボレーション、新規事業への挑戦など、お客様との接点を増やすことで、当社商品を継続的に購買していただく機会を作り出します。

開発力向上

ビジョンを達成するための成長戦略として、開発力向上に引き続き注力してまいります。

3D技術におきましては、『魔女と百騎兵』シリーズ、『ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団』『DESTINY CONNECT』を制作し、販売するに至りました。今後は、デザイン業務の大量生産を行う Nippon Ichi Software Vietnam Co., Ltd. (ベトナム)との3D制作の一貫体制を構築し、更なる開発力向上及び生産性向上に取り組んでまいります。

2D技術におきましては、従来定評のある2D表現を用いた商品を数多く制作してまいりました。今後は、自社ライブラリ及び自社ツールの拡充に取り組むことでコスト削減に注力し、2D制作の生産性の更なる向上を図ってまいります。

人材育成

ビジョンを達成するための成長戦略として、人材育成に引き続き注力してまいります。

当社では、人材こそが最も大切な資源として、理念を共有し、共に学び、共に成長していく人材、人事理念を体現する人材を育成します。

そのために、幹部層には理念を深く共有し、幹部層から中間管理職、中堅社員と順次育成を行うこと、一般社員層には、先輩からの技術指導とともに担当職務のローテーションを行い、一業務に特化した人材ではなく、個人が成長し、会社の成長につながるチャンスとチャレンジの人材育成のサイクルを強化してまいります。



当第27期決算のポイント

連結財務諸表(要旨)

■連結貸借対照表

[単位：千円]

[単位：千円]

	前連結会計年度 (平成31年3月31日)	当連結会計年度 (令和2年3月31日)		前連結会計年度 (平成31年3月31日)	当連結会計年度 (令和2年3月31日)			
区分	金額	金額	区分	金額	金額			
(資産の部)								
I 流動資産								
①現金及び預金	2,046,785	1,664,103	①買掛金	120,313	102,521			
②受取手形及び売掛金	241,037	530,237	②短期借入金	130,000	430,000			
③有価証券	221,980	440,953	③未払金	166,702	168,609			
④商品及び製品	82,900	165,790	④未払法人税等	94,735	47,544			
⑤仕掛品	252,214	418,760	⑤賞与引当金	101,753	99,411			
⑥前払費用	179,250	353,359	⑥売上債引当金	217,750	298,630			
⑦その他	86,579	146,373	⑦その他	169,078	118,961			
⑧貸倒引当金	△19,468	△18,221	流動負債合計	1,000,333	1,265,678			
流動資産合計	3,091,279	3,701,356	II 固定負債					
II 固定資産								
有形固定資産								
①建物及び構築物（純額）	239,576	463,585	①長期借入金	537,602	—			
②機械装置及び運搬具（純額）	6,639	4,638	②退職給付に係る負債	38,201	43,273			
③土地	253,780	321,536	③その他	21,429	25,769			
④建設仮勘定	93,312	25,473	固定負債合計	597,232	69,042			
⑤その他（純額）	19,976	29,985	負債合計	1,597,565	1,334,721			
有形固定資産合計	613,284	845,220	(純資産の部)					
無形固定資産	20,504	15,983	I 株主資本					
投資その他資産			①資本金	545,271	545,499			
①投資有価証券	1,169,167	406,986	②資本剰余金	535,271	535,499			
②その他	55,058	35,255	③利益剰余金	2,170,158	2,408,103			
投資その他の資産合計	1,224,225	442,241	④自己株式	△17,072	△17,117			
固定資産合計	1,858,014	1,303,444	株主資本合計	3,233,627	3,471,985			
資産合計	4,949,294	5,004,801	II その他の包括利益累計額					
			①その他有価証券評価差額金	△92,858	△26,668			
			②為替換算調整勘定	97,195	63,950			
			その他の包括利益累計額合計	4,337	37,281			
			新株予約権	113,764	160,813			
			純資産合計	3,351,729	3,670,079			
			負債純資産合計	4,949,294	5,004,801			

■連結損益計算書

[単位 : 千円]

区分	金額	金額
I 売上高	4,523,376	3,331,121
II 売上原価	2,495,646	1,426,790
売上総利益	2,027,730	1,904,330
III 販売費及び一般管理費	1,601,213	1,444,214
営業利益	426,516	460,116
IV 営業外収益	108,433	42,121
V 営業外費用	5,942	16,048
経常利益	529,007	486,188
VI 特別利益	1,196	1,284
VII 特別損失	32,791	44,552
税金等調整前当期純利益	497,411	442,920
法人税等	203,825	173,678
当期純利益	293,586	269,242

■連結株主資本変動計算書

[単位 : 千円]

区分	金額	金額
株主資本		
I 資本金		
前期末残高	543,442	545,271
当期変動額	1,828	228
当期末残高	545,271	545,499
II 資本剰余金		
前期末残高	533,442	535,271
当期変動額	1,828	228
当期末残高	535,271	535,499
III 利益剰余金		
前期末残高	1,896,767	2,170,158
当期変動額	273,390	237,945
当期末残高	2,170,158	2,408,103
IV 自己株式		
前期末残高	△ 16,872	△ 17,072
当期変動額	△ 200	△ 45
当期末残高	△ 17,072	△ 17,117
V 株主資本合計		
前期末残高	2,956,779	3,233,627
当期変動額	276,848	238,357
当期末残高	3,233,627	3,471,985
評価・換算差額等		
VI 評価・換算差額等		
前期末残高	66	4,337
当期変動額	4,270	32,944
当期末残高	4,337	37,281
VII 新株予約権		
前期末残高	67,495	113,764
当期変動額	46,268	47,049
当期末残高	113,764	160,813
VIII 純資産合計		
前期末残高	3,024,341	3,351,729
当期変動額	327,387	318,350
当期末残高	3,351,729	3,670,079

■連結キャッシュ・フロー計算書

[単位 : 千円]

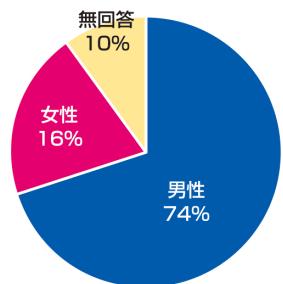
区分	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	703,510	△ 476,425
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 334,751	117,811
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	21,817	△ 336,767
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	59,781	△ 28,784
V 現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	450,358	△ 724,165
VI 現金及び現金同等物の期首残高	1,596,427	2,046,785
VII 現金及び現金同等物の期末残高	2,046,785	1,664,103



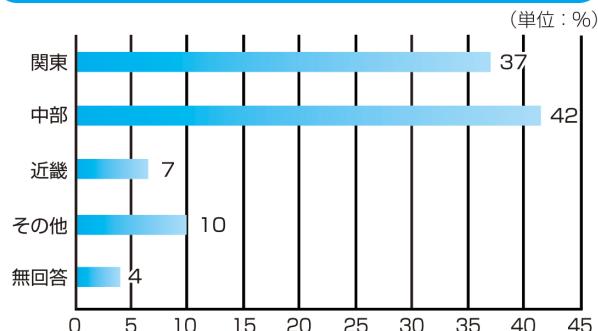
株主様アンケート結果

第27期第2四半期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。

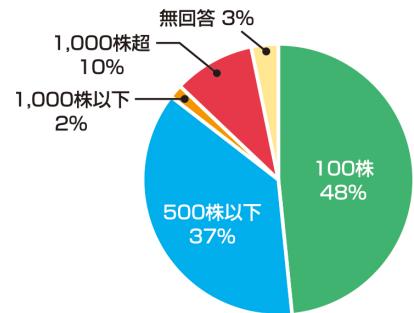
性別



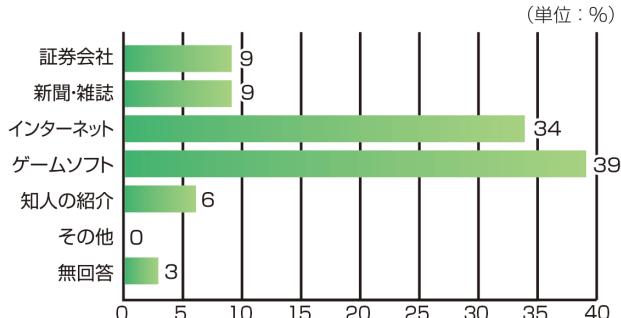
地域



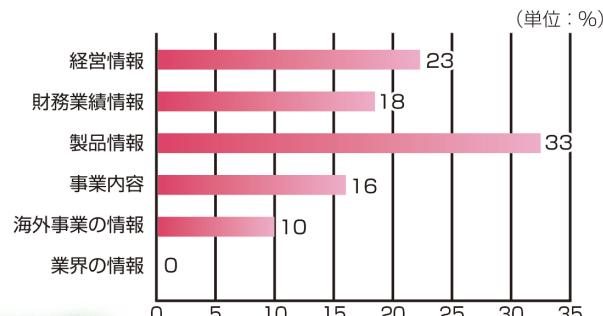
所有株式数



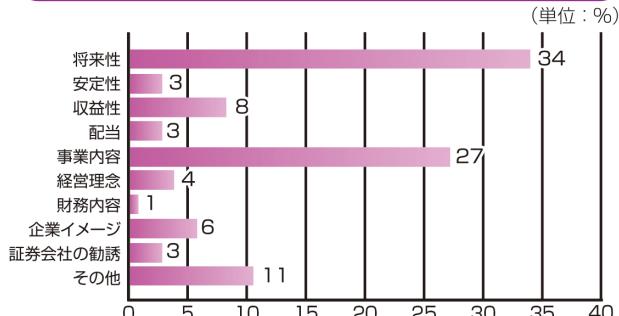
弊社をどこでお知りになりましたか? (複数可)



どのような情報をお知りになりたいですか? (複数可)



弊社株式を購入された理由をお選びください (複数可)



会社概要

■設立年月日	1993年7月12日																									
■本社	〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番	TEL : 058-371-7275																								
■大阪開発室	〒530-0055 大阪府大阪市北区野崎町9丁目13番 梅田扇町通ビル8階	TEL : 06-6809-7250																								
■役員構成	<table><tr><td>取締役会長</td><td>北角 浩一</td><td>■連結子会社</td></tr><tr><td>代表取締役社長</td><td>新川 宗平</td><td>NIS America,Inc. (米国カリフォルニア州)</td></tr><tr><td>専務取締役</td><td>世古 哲久</td><td>株式会社STUDIO ToOuef (岐阜県各務原市)</td></tr><tr><td>取締役開発部長</td><td>多々内 良則</td><td>株式会社エンターテインメントサポート (岐阜県各務原市)</td></tr><tr><td>取締役</td><td>後藤 昭人</td><td>Nippon Ichi Software Asia Pte.Ltd. (シンガポール共和国)</td></tr><tr><td>常勤監査役</td><td>平野 勝美</td><td>Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd. (ベトナム社会主義共和国)</td></tr><tr><td>監査役</td><td>高木 正明</td><td>株式会社楽しみチーム (岐阜県各務原市)</td></tr><tr><td>監査役</td><td>杉山 豊</td><td></td></tr></table>		取締役会長	北角 浩一	■連結子会社	代表取締役社長	新川 宗平	NIS America,Inc. (米国カリフォルニア州)	専務取締役	世古 哲久	株式会社STUDIO ToOuef (岐阜県各務原市)	取締役開発部長	多々内 良則	株式会社エンターテインメントサポート (岐阜県各務原市)	取締役	後藤 昭人	Nippon Ichi Software Asia Pte.Ltd. (シンガポール共和国)	常勤監査役	平野 勝美	Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd. (ベトナム社会主義共和国)	監査役	高木 正明	株式会社楽しみチーム (岐阜県各務原市)	監査役	杉山 豊	
取締役会長	北角 浩一	■連結子会社																								
代表取締役社長	新川 宗平	NIS America,Inc. (米国カリフォルニア州)																								
専務取締役	世古 哲久	株式会社STUDIO ToOuef (岐阜県各務原市)																								
取締役開発部長	多々内 良則	株式会社エンターテインメントサポート (岐阜県各務原市)																								
取締役	後藤 昭人	Nippon Ichi Software Asia Pte.Ltd. (シンガポール共和国)																								
常勤監査役	平野 勝美	Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd. (ベトナム社会主義共和国)																								
監査役	高木 正明	株式会社楽しみチーム (岐阜県各務原市)																								
監査役	杉山 豊																									
■事業の内容	コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売																									

株式の状況

発行可能株式数 13,600,000株

発行済株式数 5,110,500株

株主数 3,087名

(2020年3月31日現在)

■業種別分類 / コード	情報・通信 / 3851
■銘柄略称	日本一 S
■資本金	545,499,676円
■従業員数	157名 (連結)
(2020年3月31日現在)	

大株主

株主名	持株数（株）	持株比率（%）
有限会社ローゼンクイーン商会	1,773,400	35.1
北角 浩一	570,000	11.3
上田八木短資株式会社	139,500	2.8
加藤 修	100,400	2.0
岐阜信用金庫	100,000	2.0

※当社は自己株式58,188株を保有しております。持ち株比率は、自己株式を除いて算出しております。



株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 東京証券取引所
- 事業年度 每年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 每年9月30日
- 定時株主総会 每年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 電子公告とします。<https://nippon1.co.jp>
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 愛知県名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先) TEL: 0120-782-031(フリーダイヤル)
- 住所変更、配当金受取方法
ご指定等について 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- マイナンバー制度について マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバーを申告して下さい。
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式をご所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社 (TEL: 0120-782-031) にお申出ください。

●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収証にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<https://nippon1.co.jp>

当社会社概要、IR 情報などを掲載しています。

<https://nippon1.jp>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。