

第26期 第2四半期 事業報告書

2018.4.1~2018.9.30



日本一
SOFTWARE

株式会社日本一ソフトウェア

原点「美しさ」

1993年7月12日。当社創業時には、まだ経営理念すら存在していませんでした。当時、経営理念がない中でも、必死に目指そうとしていたものは、人として、企業として、当たり前のことを当たり前のように追求できる人と組織を創ることでした。その内容のひとつひとつを取ってみれば、当たり前のことばかりかもしれません。しかし、すべての内容を高いレベルで実現するのは、とても困難です。これを「困難だから」「忙しいから」と諦めるのではなく、どんな状況下においても真摯に愚直に取り組む姿勢を崩さない。それは、とても誇り高く、美しい働き方・美しい生き方と言えます。そして、この美しい働き方・美しい生き方を追い求めることが、当社グループならではの独自性の高い商品とサービスを産み出すことへの揺るぎない土台になるものと確信しております。

当社グループに所属する者は、いつ、いかなるときにおいても、この美しさを意識し、以下の『原点』を追求する姿勢を忘れません。

【目的(存在意義)】

日本一ソフトウェアは、継続企業として繁栄し、商品・サービスを通じて社会に貢献する。

【使命】

目的を達成する為に、人を創り、育てる。

【社員として大切にすること】

未来ある社員として「心・技・体」のバランスを大切にすること。

一、心

人間力を身につけること。

主体性を持つこと、継続力を身に付けること、他人を思いやること、感謝の心を持つこと。

それによって責任感が沸き、自信と信頼を得ることができる。

一、技

技術力を身に付けること。

常に学び続けること、果敢に冒険・挑戦すること、結果を素直に、そして謙虚に受け入れること。

それによって、社会に貢献するための手段を得ることができる。

一、体

健康な身体を保ち続けること。

健康管理に気を遣うこと。自らを律し、良い生活習慣を守ること。自分自身を大切にすること。

それによって、継続して社会人としての責任を果たすことができる。そして、その成果を享受することができる。

【良い人生をおくるために大切にすること】

周りの環境を自ら構築することは各自の責任である。

一、職場環境を豊かにする。

5S(整理、整頓、清掃、清潔、しつけ)、報連相を徹底する。

挨拶、笑顔、思いやり、感謝にあふれた職場を自ら創る。

職場環境を豊かにすることで物質的な豊かさを実現する。

一、家庭環境を豊かにする。

家族を大切に、愛情と信頼に満ちあふれた家庭を創る。

家庭環境を豊かにすることで精神的な豊かさを実現する。

一、地域社会を豊かにする。

地域社会に支えられていることを理解し、貢献する。人との出会いが人を成長させる。

地域社会を豊かにすることで職場と家庭の安全を実現する。

創業理念「ゲームは作品ではなく商品である」

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に「商品」としてゲームの開発、販売に携わっております。

「作品」とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がってきたものとのイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし、一番重要なことは「商品」を通じて業務として携わっていただいた方々、そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とは、スタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの「商品」に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて「売上」「利益」が意味を成すものだと考えており、スタッフ及び当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

経営理念「それって、面白い？」

ゲームをはじめとしたエンターテインメント、すなわち娯楽は、衣食住には関係ありません。生活必需品ではないので、存在しなくても人は生きていけます。

しかし、だからこそ、私たちエンターテインメントに携わる者は、常にお客様に喜んでいただくことを第一に考え、行動しなければなりません。

どうすれば、お客様に喜んでいただけるのか？
どうすれば、お客様に笑っていただけるのか？
これをひたすら考え抜き、商品やサービスとして提供するのが、私たちの仕事です。

エンターテインメントである以上、面白くて当たり前の厳しい世界。チャレンジ精神とサービス精神を忘れることなく、そして『原点』『創業理念』に基づき、美しさを忘れることなく、面白さの探求者として、私たちは冒険し続けます。

『それって、面白い？』
私たちは日々問い続けます。さらなる面白さを追求していくために。

INDEX

株主の皆様へ	02	株主様アンケート結果	08
当第2四半期までの取り組み	03	会社概要	09
当第2四半期決算のポイント	06		



株主の皆様へ

当第2四半期までの概況および今後の方針・展望

当第2四半期は、複数の新規IP(知的財産)と移植タイトルを発売いたしました。

『嘘つき姫と盲目王子』はイラストと世界観が発売前から高く評価され、『夜廻』に続く日本一企画祭(社内企画コンペ)出身のヒットタイトルとなりました。

『イースⅧ -Lacrimosa of DANA-』では日本ファルコム株式会社の名作シリーズをNintendo Switch™に移植・販売し、新たなビジネスモデルを開拓いたしました。

『CLOSED NIGHTMARE(クローズド・ナイトメア)』では初の実写ホラーゲームに挑戦し、当社が得意とするホラージャンルとして、新たな表現方法を模索いたしました。

『魔界戦記ディスガイアRefine』では同シリーズ15周年の節目に初代ディスガイアを最新プラットフォームであるPlayStation®4およびNintendo Switch™に移植・高解像度化し、新規顧客層に訴求いたしました。

『ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団(Nintendo Switch™版)』ではPlayStation®Vita、PlayStation®4で好評を博した同タイトルをNintendo Switch™に移植することでファン層の底上げを図りました。

また、運営中のiOS/Android端末向けアプリゲーム『魔界ウォーズ』では新機能のアリーナを実装するなど、顧客満足度の向上を図りつつ、新規顧客への訴求を継続しております。

残る半期におきましても積極的にタイトルを発売し、子会社NIS America,inc.とも連携し、日本国内および北米・欧州・アジア展開での販売を強化し、売上・利益の最大化を目指してまいります。

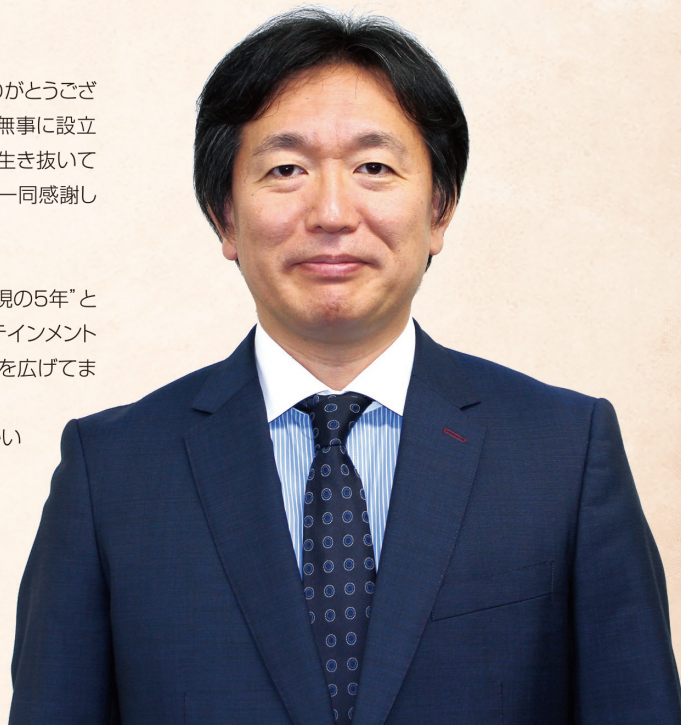
株主・投資家の皆様へメッセージ

株主・投資家の皆様には常日頃からご指導ご鞭撻を賜わりまして、誠にありがとうございます。心よりお礼申し上げます。おかげさまで2018年7月12日をもって無事に設立25周年を迎えることができました。激変するゲーム業界において25年間を生き抜いて来られたのは、ひとえに皆様方のご支援ご指導があったからこそだと役員一同感謝しております。重ねてお礼申し上げます。

30周年に向けたこの次の5年を“ビジョン『Entertainment for All』の実現の5年”と位置づけ、コンシューマゲームという分野だけにとどまらず、幅広くエンターテインメント分野で活躍できる強いコンテンツメーカーを目指し、世界を舞台にビジネスを広げてまいります。

株主・投資家の皆様におかれましては、これからも時には厳しく、時には暖かいご支援とご鞭撻を賜りたく、何卒よろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長 新川宗平



当第2四半期までの取り組み

嘘つき姫と盲目王子

2018年5月31日発売

PlayStation®Vita / PlayStation®4 / Nintendo Switch™



『嘘つき姫と盲目王子』は、年に一度、全社員誰でも企画を応募でき、それらの企画から新たなゲーム企画を選出する日本一企画祭から生まれたアドベンチャーゲームです。

歌声を代償に少女に変身できるようになった狼の化物が、傷つけてしまった王子の目を治すため、願いを叶えてくれる魔女を目指して旅に出ます。

切ない物語と可愛いキャラクターが注目を浴び、お客様からご支持をいただいております。

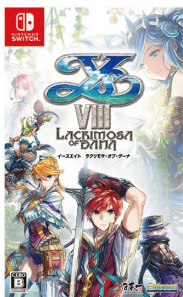


嘘つき姫
と
盲目王子

イースVIII -Lacrimosa of DANA-

2018年6月28日発売

Nintendo Switch™



『イースVIII -Lacrimosa of DANA-』は、日本ファルコム株式会社様よりPlayStation®4及びPlayStation®Vitaにて発売されたタイトルをNintendo Switch™向けに発売したアクションRPGです。

洗練された操作性による爽快な戦闘アクションや、個性豊かなキャラクターが織りなすドラマチックな物語が多くのお客様からのご支持をいただいております。

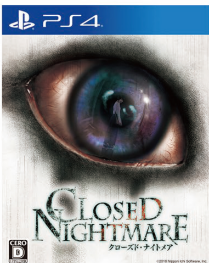


©2016-2018 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved. / ©2018 Nippon Ichi Software, Inc.

CLOSED NIGHTMARE

2018年7月19日発売

PlayStation®4 / Nintendo Switch™



『CLOSED NIGHTMARE』は、見知らぬ部屋で目覚めた記憶喪失の主人公が、外部への脱出方法を探すホラーアドベンチャーゲームです。

実写によるイベントムービーや背景、俳優の演技により、臨場感のある恐怖をお楽しみいただけます。また、プレイヤーの前に現れる様々な謎が、恐怖をより引き立てます。



CLOSED
NIGHTMARE
クロード・ナイトメア

魔界戦記ディスガイア Refine

2018年7月26日発売

PlayStation®4 / Nintendo Switch™



『魔界戦記ディスガイア Refine』は、2003年に発売した初代『魔界戦記ディスガイア』のグラフィックをより精細にし、PlayStation®4及びNintendo Switch™にて発売したシミュレーションRPGです。

『ディスガイア』シリーズならではの、キャラクター育成やアイテム収集といったやり込み要素が魅力となっております。

『ディスガイア』シリーズファンだけでなく、シリーズを遊んだことがなかったお客様にもお楽しみいただいております。



ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団

2018年9月27日発売

Nintendo Switch™



『ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団』は、PlayStation®Vita及びPlayStation®4向けに発売したタイトルをNintendo Switch™向けに移植したロールプレイングゲームです。

プレイヤーはダンジョンを一人称視点で探索し、大人数の旅団を率いて戦闘を行いながら物語を進めていきます。

完成度の高いゲームデザインと、ダークで引き込まれるシナリオがご好評をいただいております。



日本一 Indie Spirits

『日本一Indie Spirits』は海外のインディーゲームを中心に、まだ日本で知られていない面白く斬新なタイトルを発掘し、国内向けに移植・販売を行うプロジェクトです。

インディーゲームは、小規模な開発ならではの独創的なアイデアを商品に取り入れていることが魅力となっております。

Yonder 青と大地と雲の物語

2018年7月5日発売

Nintendo Switch™

『Yonder 青と大地と雲の物語』は、嵐で流れ着いた島“ジェメア”を舞台に、美しいグラフィックで彩られた大自然を駆け巡るアクションアドベンチャーです。

人々との交流、牧場経営、釣り等を行い、ゆったりとした生活をお楽しみいただけます。

©2017-2018 Prideful Sloth Pty Ltd. All rights reserved.
Published by Nippon Ichi Software, Inc. for Japan region.



海外パッケージ事業



Fallen Legion: Rise To Glory
邦題: Fallen Legion - 栄光への系譜 -

©YummyYummyTummy, Inc.
Licensed to and
published by NIS America, Inc.



The Lost Child
邦題: The Lost Child (ザ・ロストチャイルド)

©2017-2018 KADOKAWA GAMES.
Licensed to and
published by NIS America, Inc.



SNK HEROINES ~Tag Team Frenzy~
邦題: SNKヒロインズ Tag Team Frenzy

©SNK CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.
©Highlights Entertainment Co., Ltd.
Licensed to and published by NIS America, Inc.



METAL MAX Xeno
邦題: METAL MAX Xeno (メタルマックス ゼノ)

©2018 KADOKAWA GAMES / KADOKAWA
Licensed to and
published by NIS America, Inc.

コラボレーション

前期に引き続き、『魔界戦記ディスガイア』シリーズ等、当社のゲームタイトルのキャラクターが他のゲームタイトルで登場するコラボレーションを行ってまいりました。

国内では株式会社アカツキ様の『シンデレラナイン』『シンデレライレブン』、クローバー株式会社様との共同開発タイトルである『魔界ウォーズ』、株式会社ウィローエンターテイメント様の『マスターオブエピック』とコラボレーションを行ってまいりました。その他にも、海外タイトルとのコラボレーションを行い、ご好評をいただいております。



© Akatsuki Inc.



© Akatsuki Inc.



©2018 Nippon Ichi Software, Inc. / Clover Lab., inc.



©Willow Entertainment K.K.
©Konami Digital Entertainment

設立25周年に向けての取り組み

当社が2018年7月12日に設立25周年を迎えるにあたって、当社をご支援いただいた方々に、直接感謝を伝えることを目的として、2017年7月15日の発表会を皮切りに、全国5大都市を中心としてファンの皆様並びに関係者の皆様に直接感謝をお伝えできるイベントを展開してまいりました。

今日まで社業を継続できたのは、ひとえに皆様のご支援の賜物だと感謝しております。この場をお借りして心から御礼申し上げます。ありがとうございます。



25周年を迎えました!

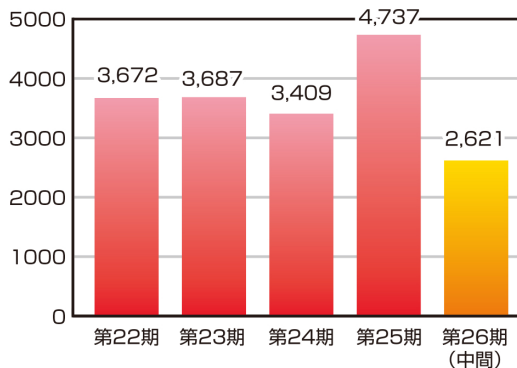


当第2四半期決算のポイント

連結財務ハイライト

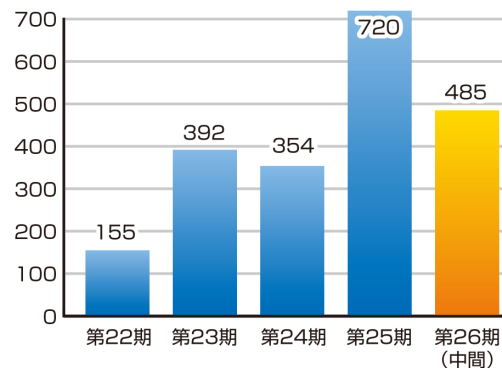
売上高

(単位：百万円)



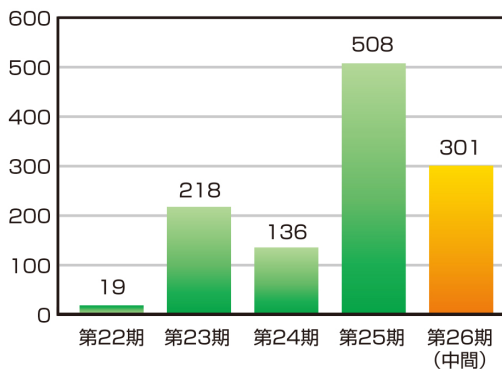
経常利益

(単位：百万円)



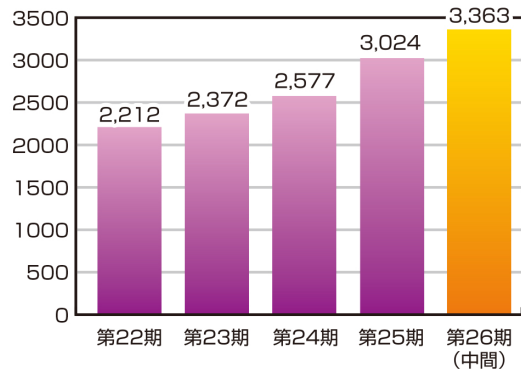
純利益(損益)

(単位：百万円)



純資産額

(単位：百万円)



連結財務諸表(要旨)

第2四半期連結貸借対照表

[単位：千円]

	前連結会計年度 (平成30年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成30年9月30日)
区分	金額	金額
(資産の部)		
I 流動資産	2,764,684	3,226,335
II 固定資産		
有形固定資産	543,415	530,609
無形固定資産	24,909	23,901
投資その他資産	1,218,659	1,225,793
固定資産合計	1,786,984	1,780,304
資産合計	4,551,668	5,006,640
(負債の部)		
I 流動負債	903,837	1,011,500
II 固定負債	623,489	631,548
負債合計	1,527,327	1,643,049
(純資産の部)		
I 株主資本		
①資本金	543,442	544,585
②資本剰余金	533,442	534,585
③利益剰余金	1,896,767	2,169,824
④自己株式	△ 16,872	△ 16,914
株主資本合計	2,956,779	3,232,080
II その他の包括利益累計額		
①その他有価証券評価差額金	△ 34,031	△ 97,277
②為替換算調整勘定	34,097	137,397
その他の包括利益累計額合計	66	40,120
新株予約権	67,495	91,389
純資産合計	3,024,341	3,363,590
負債純資産合計	4,551,668	5,006,640

第2四半期連結損益計算書

[単位：千円]

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年9月30日)
区分	金額	金額
I 売上高	2,956,394	2,621,608
II 売上原価	1,639,244	1,396,016
売上総利益	1,317,149	1,225,592
III 販売費及び一般管理費	836,959	809,335
営業利益	480,190	416,257
IV 営業外収益	31,433	72,977
V 営業外費用	2,279	3,636
経常利益	509,344	485,598
VI 特別利益	21,310	974
VII 特別損失	2,432	38,053
税金等調整前当期純利益	528,222	448,519
法人税、住民税及び事業税	168,434	146,873
当期純利益	359,787	301,646

第2四半期連結キャッシュ・フロー計算書

[単位：千円]

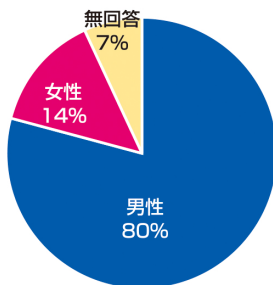
	前第2四半期連結累計期間 (自 平成29年4月1日 至 平成29年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成30年4月1日 至 平成30年9月30日)
区分	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	620,046	344,606
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 98,939	△ 10,088
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 59,290	△ 108,847
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	14,275	95,109
V 現金及び現金同等物の増減額	476,091	320,780
VI 現金及び現金同等物の期首残高	1,181,316	1,596,427
VII 現金及び現金同等物の中間期末残高	1,657,408	1,917,207



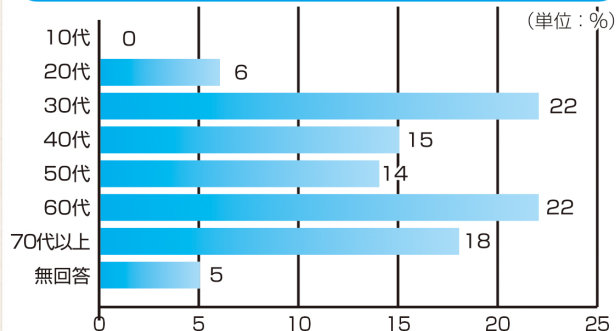
株主様アンケート結果

第25期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。

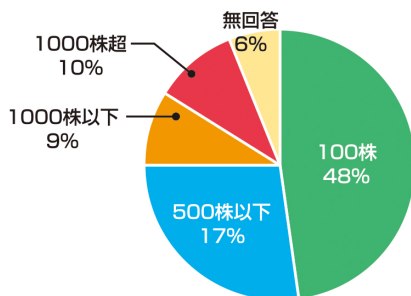
性別



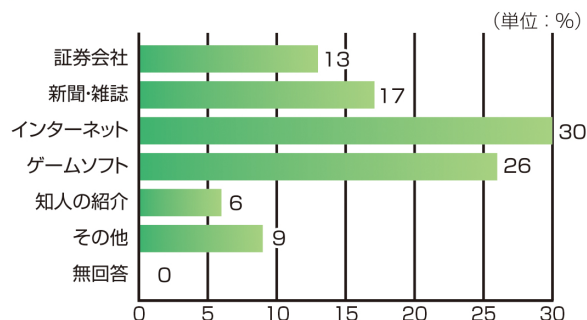
年齢分布



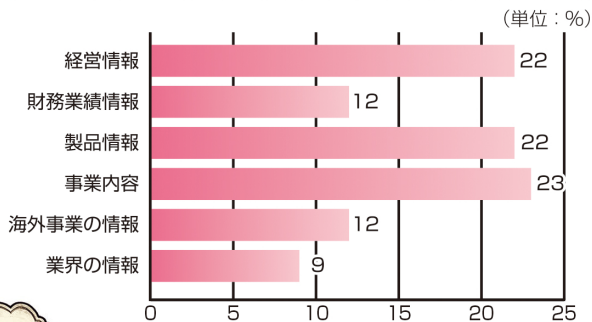
所有株式数



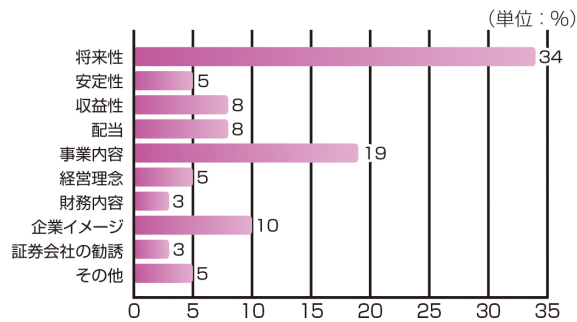
弊社をどこでお知りになりましたか? (複数可)



どのような情報をお知りになりたいですか? (複数可)



弊社株式を購入された理由をお選びください (複数可)





会社概要

■設立年月日 1993年7月12日

■本社 〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番 TEL：058-371-7275

■大阪開発室 〒530-0055 大阪府大阪市北区野崎町9丁目13番 梅田扇町通ビル8階 TEL：06-6809-7250

■役員構成

取締役会長	北角 浩一
代表取締役社長	新川 宗平
取締役	世古 哲久
取締役	後藤 昭人
常勤監査役	平野 勝美
監査役	高木 正明
監査役	杉山 豊

■連結子会社

NIS America, Inc. (米国カリフォルニア州)

株式会社STUDIO ToOuef (岐阜県各務原市)

株式会社エンターテインメントサポート (東京都豊島区)

Nippon Ichi Software Asia Pte.Ltd. (シンガポール共和国)

Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd. (ベトナム社会主義共和国)

■事業の内容

コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売

■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851

■銘柄略称 日本一 S

■資本金 544,585,276円

■従業員数 175名 (連結)

(2018年9月30日現在)

株式の状況

発行可能株式数 13,600,000株

発行済株式数 5,108,900株

株主数 3,243名

(2018年9月30日現在)

大株主

株主名	持株数 (株)	持株比率 (%)
有限会社ローゼンクイーン商会	1,773,400	35.1
北角 浩一	570,000	11.3
株式会社SBI証券	213,700	4.2
加藤 修	100,400	2.0
岐阜信用金庫	100,000	2.0

※当社は自己株式58,030株を保有しております。持株比率は、自己株式を除いて算出しております。



株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 東京証券取引所
- 事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 毎年9月30日
- 定時株主総会 毎年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 電子公告とします。(http://nippon1.co.jp)
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 愛知県名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先) TEL: 0120-782-031(フリーダイヤル)
取次事務は三井住友信託銀行株式会社の本店および全国各支店で行っております。
- 住所変更、配当金受取方法の
ご指定等について 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- マイナンバー制度について マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバーを申告して下さい。
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式をご所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社 (TEL: 0120-782-031) にお申出ください。

● 配当金計算書について ●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収書にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<http://nippon1.co.jp>

当会社概要、IR 情報などを掲載しています。

<http://nippon1.jp>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。