

第24期 第2四半期 事業報告書

2016.4.1～2016.9.30



日本一
SOFTWARE

株式会社日本一ソフトウェア



株主の皆様へ

創業理念「ゲームは作品ではなく商品である」

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に「商品」としてゲームの開発、販売に携わっております。

「作品」とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がったものとのイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし、一番重要なことは「商品」を通じて業務として携わっていただいた方々、そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とは、スタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの「商品」に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて「売上」「利益」が意味を成すものだと考えており、スタッフ及び当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

経営理念「それって、面白い？」

ゲームをはじめとしたエンターテインメント、すなわち娯楽は、衣食住には関係ありません。生活必需品ではないので、存在しなくても人は生きていけます。しかし、だからこそ、私たちエンターテインメントに携わる者は、常にお客様に喜んでいただくことを第一に考え、行動しなければなりません。

どうすれば、お客様に喜んでいただけるのか？

どうすれば、お客様に笑っていただけるのか？

これをひたすら考え抜き、商品やサービスとして提供するのが、私たちの仕事です。

エンターテインメントである以上、面白くて当たり前の厳しい世界。チャレンジ精神とサービス精神を忘れることなく、そして『原点※』『創業理念』に基づき、美しさを忘れることなく、面白さの探求者として、私たちは冒険し続けます。

『それって、面白い？』

私たちは日々問い続けます。さらなる面白さを追求していくために。

※『原点』につきましては、当社WEBサイト(<http://nippon1.co.jp/>)をご覧ください。

INDEX

当第2四半期までの取り組み	02	株主様アンケート結果	08
第3四半期以降のパッケージタイトル	05	会社概要	09
当第2四半期決算のポイント	06		



第24期第2四半期の概況および今後の方針・展望

当第2四半期は、日本国内において『ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団』(PlayStation®Vita)がユーザーの皆様から高い評価を受け、新規IP(知的財産)ながらも7万本を超えるスマッシュヒットとなりました。前年度の『夜廻』(PlayStation®Vita)の5万本超に続き、新規IPでスマッシュヒットを出せたことについて皆様方にご場をお借りして感謝申し上げます。今後も新規タイトルを積極的に開発していくとともに、ファンの皆様からのリクエストの多いタイトルについては、続編の発売を検討し、シリーズとして大切に育てていく方針でございます。

北米子会社NIS America, Inc.と連携した新たな取り組みであるSteamへのタイトル供給も引き続き、積極的におこなってまいります。

今後は新規タイトルの開発にはこだわりつつも、プラットフォームや業態など、固定観念にとらわれることなく、日本一ソフトウェアブランドの価値を高めていくことに注力してまいります。

株主・投資家の皆様へのメッセージ

日頃からご支援・ご厚情を賜わりまして、誠にありがとうございます。心から御礼申し上げます。

第24期も折り返し地点を過ぎました。パッケージ事業においては未来の代表作となる新規IP(知的財産)の創出に注力した結果、『ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団』を産み出すことができました。

オンライン事業におきましては、PlayStation®Storeでの配信が堅調に推移しており、Steamでもタイトルの拡充を推し進めております。

ライセンス事業は当初の期待以上の成果を上げております。今後も当社IPの価値の向上と収益の最大化を目指し、国内外で様々な取り組みを実施していく予定です。

その他事業では従来の受託開発および直営店舗『プリニークラブ』(各務原店/金山店)以外に、4月に開発部内に設立した異業種事業グループを軸として、ゲーム事業で培ってきた技術・ノウハウを活かし、事業の幅を広げていく所存です。

日本一ソフトウェアは、ビジョン『Entertainment for All』の実現に向けて、あらゆるエンターテインメント分野で活躍できる企業、強いコンテンツを産み出せる企業、世界を舞台に活躍できる企業を目指します。

これからも引き続き、皆様のご指導ご鞭撻を賜りたく、どうぞよろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長 新川宗平





当第2四半期までの取り組み

ロゼと黄昏の古城

2016年4月26日発売

PlayStation®Vita



主人公ロゼと巨人を操作し、色と時間を失った古城を脱出するアクションゲームです。ゲームの退廃的な雰囲気や音楽・キャラクターが組み合わさり、多くの注目を集めました。

また、本作のディレクターが描いた世界観を再現した企画展示会などを開催し、ゲーム本編だけに留まらない幅広い展開を行いました。

ロゼと黄昏の古城



クラシックダンジョン 戦国

2016年5月26日発売

PlayStation®Vita



死後の世界で主人公が戦国武将たちの魂を解放するアクションRPGです。

本作は、『クラシックダンジョン ～扶翼の魔装陣～』・『クラシックダンジョンX2』からなるクラシックダンジョンシリーズの最新タイトルとして発売されました。

戦国時代を背景に、新たな育成システムの追加、対戦・協力プレイの強化など、シリーズ初の試みを多数行いました。



ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団

2016年6月23日発売

PlayStation®Vita



辺境の都市・ルフラン市にある前人未達の地下迷宮を探索するダンジョンRPGです。

プレイヤーは、地下迷宮で唯一の生還者が残した伝説の書籍となり、魔女が作り出した人形兵とともに、ダンジョンへと挑戦します。

最大40人で行われる集団戦や、自由度の高い探索など、他にないゲームシステムが話題を呼びました。

ルフランの地下迷宮と
魔女ノ旅団



真 流行り神2

2016年7月7日発売

PlayStation®4/PlayStation®3/PlayStation®Vita



都市伝説をなぞった怪異事件と対峙するホラーアドベンチャーです。

本作は2014年に発売した『真 流行り神』の続編タイトルとして発売されました。

PlayStation®Portableにて発売されていた『流行り神』シリーズからお馴染みだったシステムを数多く復活させ、長くシリーズを応援してくださっているユーザー様からもご好評をいただきました。



世界一長い5分間

2016年7月28日発売

PlayStation®Vita



これまでの冒険の「思い出」を失った主人公が「思い出」を取り戻しながら、ラスボスである魔王と戦うアドベンチャーRPGです。

本作は、スマートフォン向けアプリを制作してきたクリエイター集団・SYUPRO-DXが企画・シナリオ・音楽を担当しております。

王道なストーリー展開や、ベタとシュールが同居したセリフ回しなどが話題を集めました。



海外パッケージ事業

htoL#NiQ
— The Firefly Diary —

htoL#NiQ:
The Firefly Diary

邦題: htoL#NiQ-ホタルノニッキ-

Steam

©2014-2016 Nippon Ichi Software, Inc.
©2016 NIS America, Inc.
All rights reserved. htoL#NiQ is
a trademark or registered trademark
of Nippon Ichi Software, Inc.



Odin Sphere
Leifthrasir

邦題: オーディンスフィア レイヴスラシル

PlayStation®4/PlayStation®3
PlayStation®Vita

© ATLUS, © SEGA.

All rights reserved.

Published by NIS America, Inc.

PSYCHO-PASS
サイコパス
MANDATORY
HAPPINESS

PSYCHO-PASS:
Mandatory Happiness

邦題: PSYCHO-PASS
サイコパス 選択なき幸福

PlayStation®4/PlayStation®Vita/Steam
© PSYCHO-PASS Committee © MAGES./5pb.
© Fuji Television Network, Inc.
Licensed to and published by NIS America, Inc.



Criminal Girls 2:
Party Favors

邦題: クリミナルガールズ2

PlayStation®Vita

©2015 Nippon Ichi Software, Inc.
©2016 NIS America, Inc.
All rights reserved. Criminal Girls is
a trademark of Nippon Ichi Software, Inc.

生放送 ゆるっと 日本一



動画配信サイトのニコニコ生放送にて、自社による公式番組を配信しております。

社長をはじめスタッフが出演し、新作・過去作問わずゲームタイトルを実況プレイ、マスコットキャラクター・プリニーの動画を上映、その他トーク・プロモーションなどを繰り広げております。ときには、同業界の方々からビデオレターを頂戴したり、ゲストとしてお招きすることもあります。

配信は月1回、リアルタイムでお客様と交流をさせていただきながら、多くの方にご視聴いただいております。

ディスガイアシリーズコラボレーション



「魔界戦記ディスガイア」シリーズと他社のスマートフォン向けゲームとのコラボレーションを行っております。

7月に株式会社アクワイアの「ロード・トゥ・ドラゴン」、8月にクローバーラボ株式会社の「ゆるドラシル」などとコラボレーションを実施し、好評を博しました。

©2012-2016 ACQUIRE Corp. All Rights Reserved.
©Clover Lab. All rights reserved.

ディスガイア ナイト in大阪

NIPPON ICHI SOFTWARE PRESENTS

2016年7月23日に「魔界戦記ディスガイア」シリーズ単独トークイベント「ディスガイアナイトin大阪」を開催いたしました。

ディスガイアシリーズの音楽を手掛けた佐藤天平氏のライブコーナーやマジックショーを実施し、ユーザー様と近い距離で交流を深めました。



コミックマーケット90

2016年8月12日～8月14日に開催された「コミックマーケット90」に出展いたしました。

新作グッズ等の販売を行い、売り切れ商品が多数出るなど大盛況となりました。



ルフランの地下迷宮と 魔女ノ旅団

Govern and Labyrinth of Refrain
魔女ノ旅団

お試し体験会 in マチ★アソビ

2016年5月3日～5月5日に徳島県にて開催された「マチ★アソビ vol.16」に出展いたしました。

期間中、グッズ販売や「ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団」のお試し体験会を実施し、多数のお客様にご来場いただきました。





第3四半期以降のパッケージタイトル

プリンセスは金の亡者

2016年11月24日発売予定

PlayStation®Vita

「金の力ですべてを解決する」をテーマに、亡国のプリンセスが国の再興を目指して進む、アクションRPGです。

立ちはだかる敵を金で買収したり、金を使って奇跡のチカラを発動したりするなど、今までのゲームとは一味違う要素が盛りだくさんです。

また、東京ゲームショウ2016では、本作の試遊ブースを設け、金塊ティッシュやお札のうわなど、本作にちなんだノベルティの配布を行いました。



魔女と百騎兵2

2017年2月23日発売予定

PlayStation®4

「魔女と百騎兵」シリーズの続編として、2017年2月23日に発売予定のゲームです。

本タイトルでは、魔女を「病」として扱っており、「魔女病」に侵された少女とその姉の織り成すドラマをお楽しみいただけます。

また、システム面においても、大幅な強化・改善を行っており、前作以上に爽快で戦術性に富んだアクションRPGとなっております。





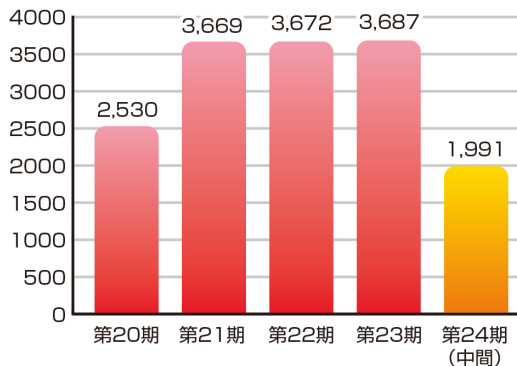
当第2四半期決算のポイント



連結財務ハイライト

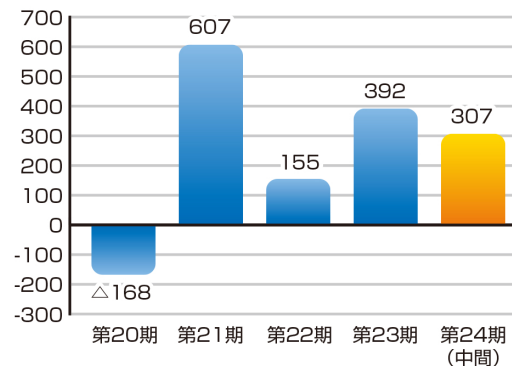
売上高

(単位：百万円)



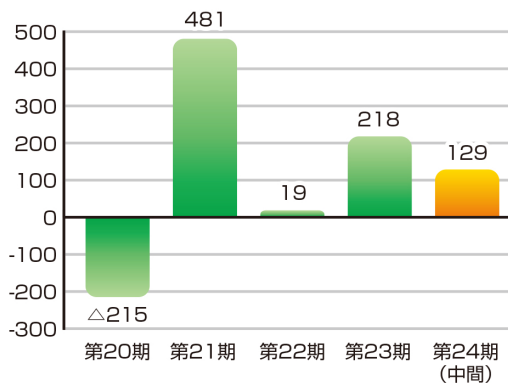
経常利益

(単位：百万円)



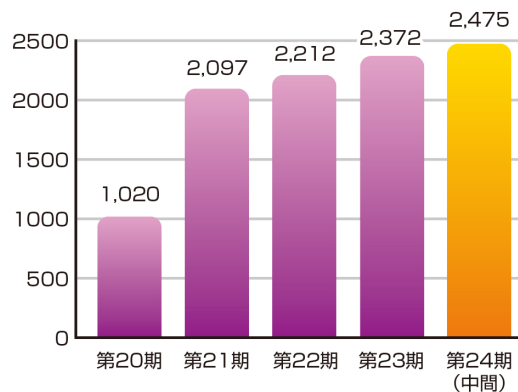
純利益(損益)

(単位：百万円)



純資産額

(単位：百万円)





連結財務諸表(要旨)

第2四半期連結貸借対照表

[単位：千円]

	前連結会計年度 (平成28年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成28年9月30日)
区分	金額	金額
(資産の部)		
I 流動資産	1,899,591	1,846,805
II 固定資産		
①有形固定資産	528,010	519,573
②無形固定資産	26,840	21,700
③投資その他の資産	728,003	1,084,798
固定資産合計	1,282,853	1,626,072
資産合計	3,182,445	3,472,878
(負債の部)		
I 流動負債	767,328	554,951
II 固定負債	42,272	442,765
負債合計	809,601	997,717
(純資産の部)		
I 株主資本		
①資本金	524,177	525,840
②資本剰余金	514,177	515,840
③利益剰余金	1,282,318	1,397,196
④自己株式	△ 16,870	△ 16,870
株主資本合計	2,303,802	2,422,006
II その他の包括利益累計額		
①その他有価証券評価差額金	△ 63,121	23,386
②為替換算調整勘定	106,402	△ 2,837
その他の包括利益累計額合計	43,281	20,549
III 新株予約権	25,760	32,605
純資産合計	2,372,844	2,475,160
負債純資産合計	3,182,445	3,472,878

第2四半期連結損益計算書

[単位：千円]

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成27年4月1日 至 平成27年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年9月30日)
区分	金額	金額
I 売上高	1,467,582	1,991,956
II 売上原価	737,140	1,008,186
売上総利益	730,441	983,769
III 販売費及び一般管理費	643,912	647,929
営業利益	86,529	335,840
IV 営業外収益	16,768	28,836
V 営業外費用	33,396	56,828
経常利益	69,901	307,847
VI 特別利益	331	10,643
VII 特別損失	17,977	74,427
税金等調整前当期純利益	52,254	244,063
法人税等	72,094	114,188
当期純利益	△ 19,839	129,875

第2四半期連結キャッシュ・フロー計算書

[単位：千円]

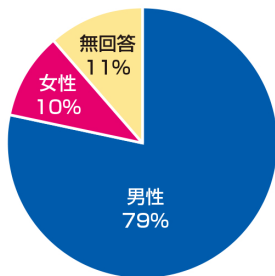
	前第2四半期連結累計期間 (自 平成27年4月1日 至 平成27年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成28年4月1日 至 平成28年9月30日)
区分	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	△ 310,476	133,564
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 415,539	△ 379,067
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	60,053	300,042
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	801	△ 103,565
V 現金及び現金同等物の増減額	△ 665,160	△ 49,026
VI 現金及び現金同等物の期首残高	1,243,044	1,098,630
VII 現金及び現金同等物の中間期末残高	577,883	1,049,604



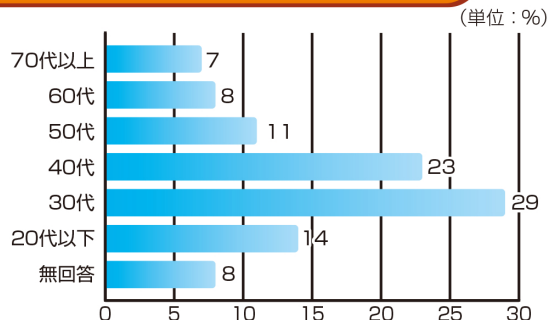
株主様アンケート結果

第23期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。

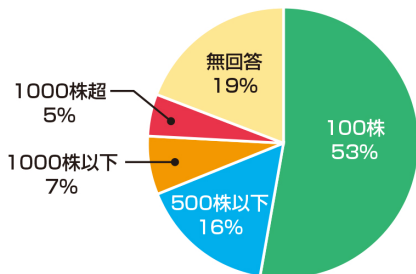
性別



年齢分布

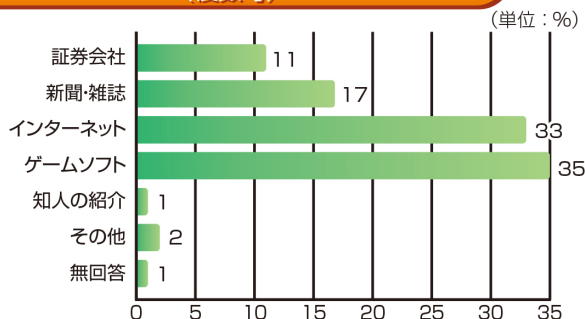


所有株式数



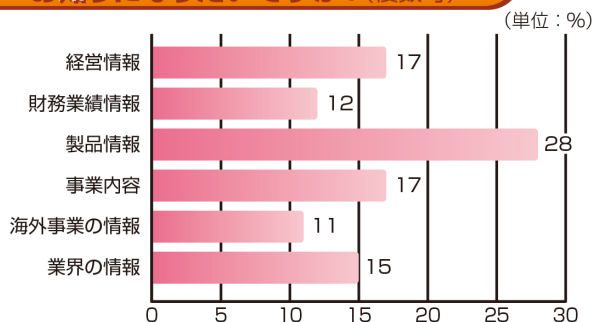
弊社をどこでお知りになりましたか？

(複数可)



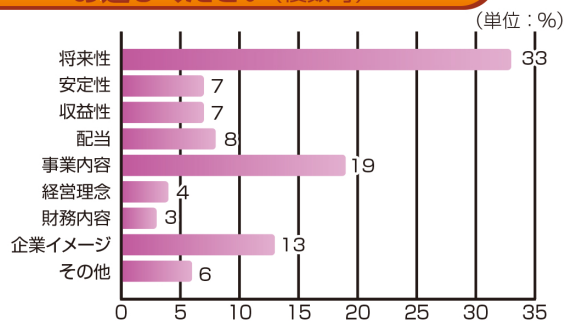
どのような情報をお知りになりたいですか？

(複数可)



弊社株式を購入された理由を お選びください

(複数可)





会社概要

■設立年月日 1993年7月12日

■本社 〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番 TEL：058-371-7275

■大阪開発室 〒530-0055 大阪府大阪市北区野崎町9丁目13番 梅田扇町通ビル8階 TEL：06-6809-7250

■役員構成

取締役会長	北角 浩一	■連結子会社 NIS America, Inc. (米国カリフォルニア州) 株式会社システムプリズマ (大阪府大阪市) 株式会社STUDIO ToOuef (岐阜県各務原市) 株式会社エンターテインメントサポート (東京都豊島区) Nippon Ichi Software Asia Pte.Ltd. (シンガポール共和国) Nippon Ichi Software Vietnam Co., Ltd. (ベトナム社会主義共和国)
代表取締役社長	新川 宗平	
取締役	世古 哲久	
取締役	後藤 昭人	
常勤監査役	高木 正明	
常勤監査役	平野 勝美	
監査役	杉山 豊	

■事業の内容

パッケージ事業	家庭用ゲームソフト、関連グッズ、物品販売	■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851 ■銘柄略称 日本一 S ■資本金 525,840,076円 ■従業員数 177名 (連結) (2016年9月30日現在)
オンライン事業	家庭用ゲームソフトのダウンロード販売、 携帯電話用コンテンツ、SNSサイトの運営、 スマートフォン用コンテンツの配信・運営	
ライセンス事業	著作権の使用許諾収入	
その他の事業	アミューズメント施設の運営、 他社タイトルの受託開発、上記以外	

株式の状況

(2016年9月30日現在)

発行可能株式数 13,600,000株

発行済株式数 5,076,100株

株主数 2,586名

大株主

株主名	持株数 (株)	持株比率 (%)
有限会社ローゼンクイーン商会	1,698,400	33.5
北角 浩一	663,700	13.1
加藤 修	190,400	3.8
水元 公仁	130,000	2.6
柿沼 佑一	122,000	2.4

※当社は自己株式58,000株を保有しております。

株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 東京証券取引所
- 事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 毎年9月30日
- 定時株主総会 毎年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 電子公告とします。(http://nippon1.co.jp)
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 愛知県名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先) TEL：0120-782-031(フリーダイヤル)
取次事務は三井住友信託銀行株式会社の本店および全国各支店で行っております。
- 住所変更、配当金受取方法の
ご指定等について 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- マイナンバー制度について マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバーを申告して下さい。
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式をご所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社(TEL：0120-782-031)にお申出ください。

● 配当金計算書について ●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収書にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<http://nippon1.co.jp>

当会社概要、IR 情報などを掲載しています。

<http://nippon1.jp>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。