

第2号

2015.4.1-
2015.9.30

まじめに面白いを創る会社。未来の楽しいを造る会社。

extreme times

株式会社エクストリーム | 2016年3月期 中間株主通信

ごあいさつ

エンターテインメント業界の発展を支える クリエイティブカンパニーとして、 新たな企業価値創造を目指してまいります

株主の皆様におかれましては、平素より当事業へのご理解とご支援を賜り、厚く御礼申し上げます。

ここに、当社第11期第2四半期(2015年4月1日から2015年9月30日まで)の決算概況をご報告申し上げます。

当第2四半期累計期間におけるわが国経済は、政府の経済政策や日銀による金融緩和策を背景に、雇用・所得環境の改善傾向が続き、景気は緩やかな回復基調で推移しました。しかしながら、中国経済をはじめとした海外景気の下振れ懸念等から先行きは依然不透明な状況となっております。

このような環境下、当社を取り巻くエンターテインメント系ソフトウェア業界におきましては、スマートフォンの普及が本格化し、拡大傾向が続いております。また、スマートフォンにおけるゲーム市場は、2016年度には8,000億円規模(出所: CyberZ/シード・プランニング共同調べ)まで成長すると予想されており、今後同環境は大きく成長していくことが予想されます。

この結果、当第2四半期累計期間における売上高は1,123百万円(前年同期比46.4%増)、営業利益は22百万円(前年同期

代表取締役社長 CEO
佐藤昌平



比70.7%減)、経常利益は23百万円(前年同期比68.2%減)、四半期純利益は15百万円(前年同期比67.0%減)となりました。

次期(2016年3月期)の業績見通しにつきましては、売上高2,200百万円(前年同期比32.0%増)、営業利益200百万円(前年同期比8.2%増)、経常利益185百万円(前年同期比5.4%増)、当期純利益117百万円(前年同期比7.5%増)を見込んでおります。

今後とも、株主の皆様のご期待にお応えできるよう精励いたしますので、引き続きご支援とご鞭撻を賜りますようお願い申し上げます。

決算ハイライト

事業別状況

ソリューション事業

売上高 903百万円(前年同期比33.1%増)

セグメント利益 213百万円(前年同期比22.7%増)

コンテンツプロパティ事業

売上高 219百万円(前年同期比147.9%増)

セグメント損失 39百万円(前年同期はセグメント損失3百万円)

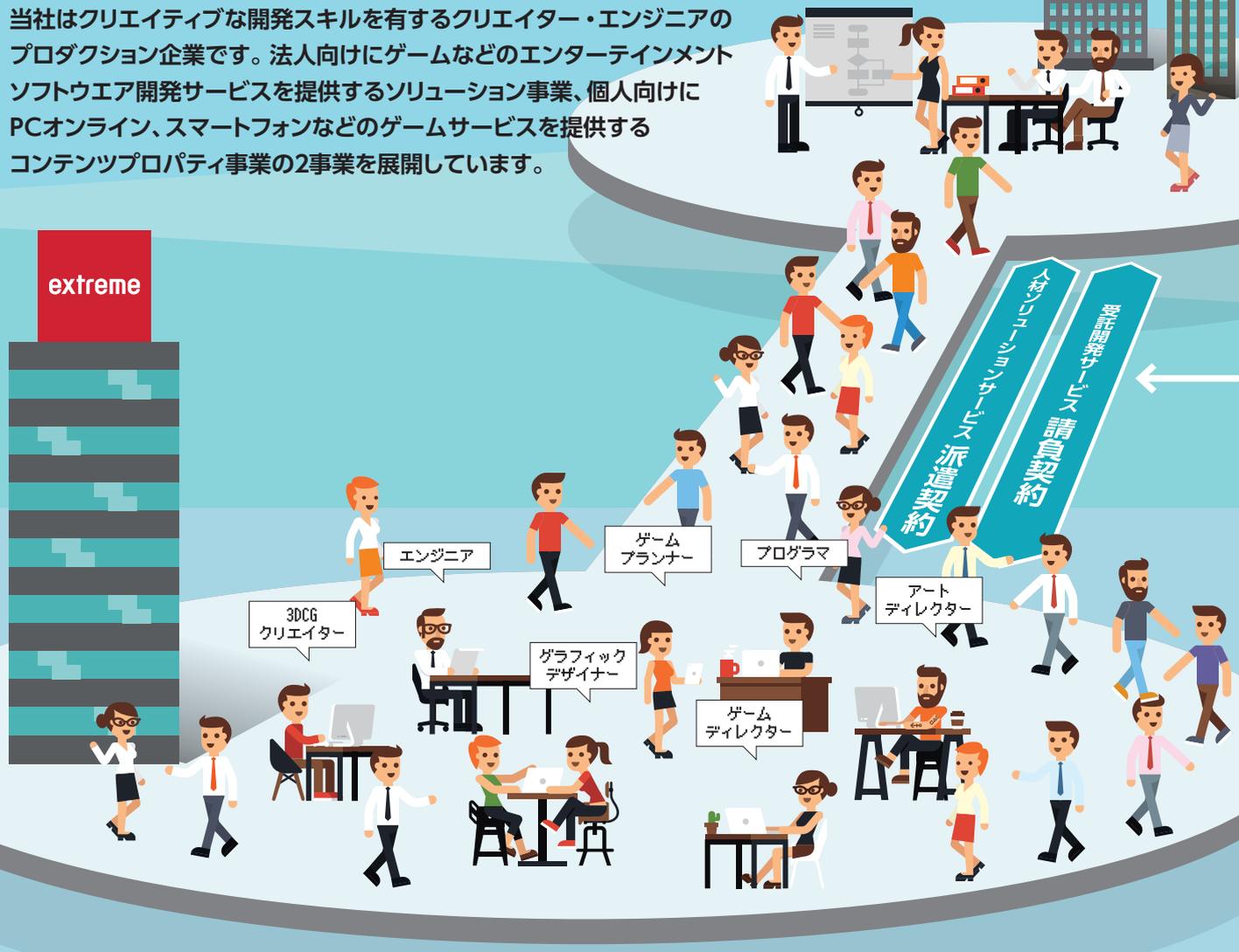
(百万円)	2014年3月期 第2四半期 (累計)	2015年3月期 第2四半期 (累計)	前年同期比 増減率	2015年3月期 通期 (計画)	前年同期比 増減率
売上高	767	1,123	46.4%	2,200	32.0%
営業利益	75	22	△70.7%	200	8.2%
経常利益	74	23	△68.2%	185	5.4%
四半期(当期)純利益	47	15	△67.0%	117	7.5%
1株当たり四半期(当期)純利益(円)	53.92	13.37	—	100.97	—

extreme

新しいエンターテインメントの制作スタイルを通じて、コンテンツ産業の発展に貢献してまいります

当社はクリエイティブな開発スキルを有するクリエイター・エンジニアのプロダクション企業です。法人向けにゲームなどのエンターテインメントソフトウェア開発サービスを提供するソリューション事業、個人向けにPCオンライン、スマートフォンなどのゲームサービスを提供するコンテンツプロパティ事業の2事業を展開しています。

顧客企業



extreme NEWS DIGEST

『CRIWARE アンバサダー・プログラム』 認定企業として 株式会社CRI・ミドルウェアと提携



スマートフォンゲーム開発向けCRIWARE®（※）の販売強化に向け、株式会社CRI・ミドルウェアと提携し、「CRIWARE アンバサダー・プログラム」をスタートいたしました。当社の強みであるエンターテインメント系企業への営業ソリューションと株式会社CRI・ミドルウェアが保有する技術ソリューションを融合させた新しい取り組みにご期待ください。

高い収益成長率を表彰する 『第13回 日本テクノロジー Fast50』受賞

「日本テクノロジー Fast50」は、デロイトトウシュートマツリミテッドが世界約40カ国および北米・欧州・アジア太平洋地域の3地域ごとに実施しているランキングプログラムの日本版で、成長性や成功のベンチマークとなっています。当社は、直近4年間の収益（売上高）成長率100.40%を記録し、46位を受賞いたしました。



受注業務例



オンライン
ゲーム



映像制作



遊戯機器



家庭用ゲーム



スマートフォン
アプリ

ソリューション事業

開発、設計・企画プランニングスキルを有する当社社員が顧客企業のプロジェクトに参画し、開発業務を行います。

ソリューション
事業
主要KPI

プロジェクト
稼働数^{※1}

1,524

クリエイター・
エンジニア数^{※2}

245名

取引先数^{※3}

112社

extreme
(ソリューション事業)

1 人材ソリューション
サービス^{※3}

派遣契約

※人材ソリューションサービス
月次の取引先
は120社以上

2 受託開発サービス

請負契約

顧客企業

エンターテインメント系(売上比率88.2%)

スマートフォン
アプリ
(65.0%)

遊戯機器
(15.0%)

家庭用
ゲーム
(12.5%)

オンライン
ゲーム
(2.5%)

業務用
ゲーム他
(5.0%)

非エンターテインメント系(売上比率11.8%)

金融

商業

サービス

Eコマース市場拡大、オリンピック・マイナンバー制度導入需要などで非エンターテインメント系の受注比率は拡大中

※1 プロジェクト稼働数は、人材ソリューションサービス及び受託開発サービスを合算した期中累計から算出

※2 クリエイター・エンジニア数は、期末日時点における社外常駐プロジェクトに従事したクリエイター・エンジニア数

※3 取引先数は、期中において取引(売上)が発生した顧客企業数を1とした通期合算から算出

コンテンツプロパティ事業

PC・スマホ向けゲームの企画・開発・運営や、ゲームキャラクター等の使用許諾、協業スタイルでの他社とのゲーム開発や運用を行います。

ゲームサービス



PC自社プラットフォーム向け



PC他社プラットフォーム向け



PC他社プラットフォーム向け



スマートフォンネイティブアプリ

ライセンスサービス

マルチユース戦略

- ▶ フィギュア
- ▶ ライトノベル(小説)
- ▶ ラジオドラマCD など



POINT IPホルダー様、ゲームソフトメーカー様、パブリッシャー様から協業という形でゲームコンテンツを中心とした開発サービスを提供しています。当社は長年に渡るオンラインゲームの運営経験がありますので、開発後の運営業務についてソリューション提供が可能です。

協業開発サービス

※協業モデルの一例



雇用創出効果の高い企業を表彰する『Job Creation 2015』受賞

2015年11月に雇用創出効果の高い企業を表彰する「Job Creation 2015」を3年連続で受賞いたしました。クリエイター・エンジニアプロダクションとして、社会に対して雇用の創出を積極的に展開しつつ、顧客ニーズを満たす開発形態を提供することで、社員および業界全体の発展に貢献してまいります。



ニンテンドー3DS専用ソフト『ラングリッサー リンカーネーション-転生-』海外版ライセンス契約締結

2015年7月に当社より発売した『ラングリッサー リンカーネーション-転生-』について、有力海外ゲームパブリッシャーであるAksys Games Localization, Inc. (アメリカ・カルフォルニア州) との間で北米・欧州・アジアの一部地域で独占販売を許諾するライセンス契約を締結しました。翻訳化の開発業務は当社が受注し、2016年春以降の発売が予定されています。



会社概要 / 株式情報 (2015年9月30日現在)

会社概要

社名	株式会社エクストリーム EXTREME CO.,LTD.		
設立	2005年5月6日		
本社所在地	〒171-0014 東京都豊島区池袋2-51-13 佐久間製菓ビル7階		
名古屋オフィス所在地	〒460-0003 愛知県名古屋市中区錦1-19-24 名古屋第一ビル4階		
資本金	277,726,800円		
従業員数	354名 ※契約社員・アルバイト含む		
役員	代表取締役社長 CEO	佐藤 昌平	
	常務取締役執行役員 ソリューション事業本部長	長岡 裕二	
	取締役執行役員 管理本部長	由佐 秀一郎	
	取締役(社外)	山口 十思雄	
	常勤監査役(社外)	牧 雄三郎	
	監査役(社外)	長澤 正浩	
	監査役(社外)	川口 弥代	

株式情報

株式状況	発行可能株式総数	3,572,000株
	発行済株式総数	1,172,100株
	株主数	1,213名

大株主

株主名	持株数	持株比率
佐藤昌平	586,400株	50.0%
日本証券金融株式会社	42,500株	3.6%
投資事業組合オリックス10号	37,300株	3.1%
水野英行	25,600株	2.1%
株式会社SBI証券	25,000株	2.1%
長岡裕二	20,000株	1.7%
由佐秀一郎	20,000株	1.7%
渡邊雅臣	10,000株	0.8%
大和証券株式会社	8,200株	0.6%
半谷智之	8,000株	0.6%

所有者別株式分布状況



株主メモ

上場市場	東京証券取引所マザーズ		
事業年度	毎年4月1日から翌年3月31日まで		
定時株主総会	毎事業年度の末日翌日から3ヶ月以内		
基準日	定時株主総会	毎年3月31日	
	剰余金の配当	毎年3月31日及び毎年9月30日	
	そのほか必要があるときは、あらかじめ公告して定めた日		
株主名簿管理人	東京証券代行株式会社 東京都千代田区大手町二丁目6番2号		

事務取扱場所	東京証券代行株式会社 本店 東京都千代田区大手町二丁目6番2号		
郵便物送付先	東京証券代行株式会社 事務センター 〒168-8522 東京都杉並区和泉二丁目8番4号		
電話照会先	0120-25-6501 (フリーダイヤル)		
公告掲載方法	電子公告 公告掲載URL: http://www.e-extreme.co.jp/ir/notice.html (ただし、事故その他やむを得ない事由によって電子公告ができない場合は、日本経済新聞に掲載して行います。)		

エクストリームの
最新情報はこちら

エクストリームの企業サイト

当社ホームページでは、ニュースリリースによる最新情報のほか、事業内容や投資家情報を発信しております。
www.e-extreme.co.jp

エクストリームの総合情報

YouTube
<http://www.youtube.com/extreme050506>

ニコニコチャンネル
<http://ch.nicovideo.jp/ch8160>



この冊子は環境保全のため、
植物油インキとFSC®認証紙
を使用しています。



ユニバーサルデザイン (UD) の
考えに基づいた見やすいデザイ
ンの文字を採用しています。