

第17期(2020年4月1日～2021年3月31日)

2021年3月期／夏号

株主 通信



©SEGA

SEGASammy

証券コード:6460

ファンタジースターオンライン2 ニュージェネシス
NEW GENESIS™
■■■■ PHANTASY STAR ONLINE 2 ■■■■

ヘッドライン

連結業績

売上高

▼前期比24.2%減

2,777 億円

営業利益

▼前期比76.4%減

65 億円

経常利益

▼前期比93.3%減

17 億円

セグメント別業績



エンタテインメントコンテンツ事業

前期比で減収、増益

売上高

▼前期比12.0%減

2,178 億円

営業利益

▲前期比69.1%増

279 億円

経常利益

▲前期比72.2%増

279 億円



遊技機事業

前期比で減収、減益

売上高

▼前期比51.1%減

531 億円

営業利益

前期比 —

-106 億円

経常利益

前期比 —

-113 億円



リゾート事業

前期比で減収、損失幅拡大

売上高

▼前期比39.4%減

63 億円

営業利益

前期比 —

-41 億円

経常利益

前期比 —

-89 億円

CEOメッセージ

新・中期計画のもと、 経済的価値と社会的価値を 創出する

代表取締役社長グループCEO

里見 治紀

Haruki Satomi



事業環境と業績


2021年4月1日付をもって、代表取締役社長グループCEOに就任しました里見治紀でございます。セガサミーグループの持続的な企業価値向上に邁進し、株主の皆様をはじめ、すべてのステークホルダーのご期待にお応えしていく所存です。

2021年3月期の当グループの業績は、新型コロナウイルス感染症の影響を受け、各事業の好調、苦戦が鮮明になる結果となりました。コンシューマ分野は巣ごもり消費の影響もあり、飛躍的な増益となった一方で、遊技機事業では施設休業要請やそれに伴う旧規則機の撤去期限の延長等、リゾート事業では外出自粛の影響による旅行の延期や中止のほか、各国の渡航制限等の実施による旅行需要の低下等により、苦戦を強いられました。この急速な環境変化に対応し、将来の成長を睨んだ強い事業基盤を構築するため、2021年3月期は事業構造の見直し、固定費削減、バランスシートの見直しなどの構造改革に取り組みしました。

このような経営環境のもと、2021年3月期の売上高は2,777億円(前期比24.2%減)、営業利益は65億円(前期比76.4%減)、

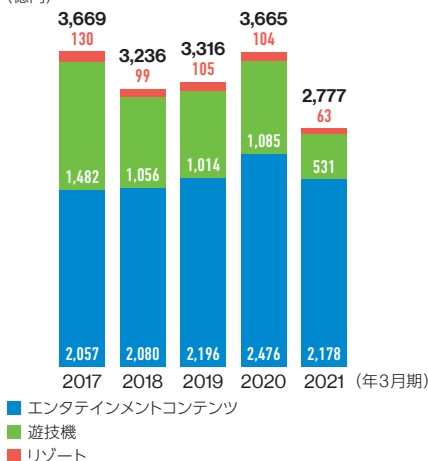
経常利益は17億円(前期比93.3%減)となりました。なお、構造改革の取り組みに伴い、固定資産の売却益152億円、投資有価証券の売却益112億円を特別利益に、アミューズメント施設・機器分野における子会社の譲渡、希望退職者募集に伴う特別退職加算金等による構造改革費用341億円を特別損失に計上しました。また、今後の業績動向を勘案し、繰延税金資産の回収可能性について慎重に検討した結果、繰延税金資産を計上し、これに伴う法人税等調整額△122億円を計上しました。この結果、当初は大幅な損失を見込んでいた親会社株主に帰属する当期純利益につきましても、12億円と利益計上いたしました。

今後も、この外部環境の大きな変化やそれに伴う人々の新しい生活様式や価値観の変化に適應し、ステークホルダーに感動体験を届けていくために、2022年3月期は、新たに策定した中期計画のもと、着実に施策を実行してまいります。

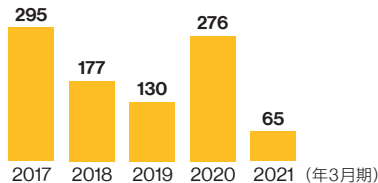
 **新・中期計画(2022年3月期~2024年3月期)の概要は6-8ページをご覧ください。**

業績

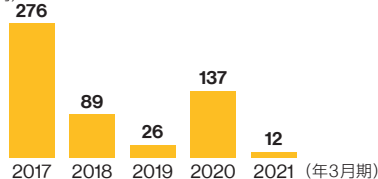
売上高
(億円)



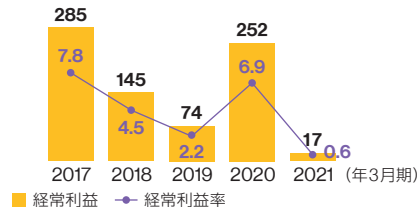
営業利益
(億円)



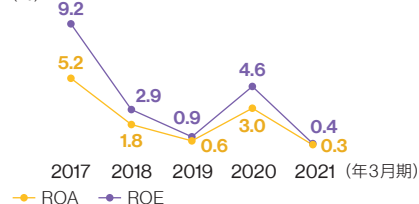
親会社株主に帰属する当期純利益
(億円)



経常利益／経常利益率
(億円／%)



ROA*1／ROE*2
(%)



*1 ROA (%) = 親会社株主に帰属する当期純利益 / 総資産
*2 ROE (%) = 親会社株主に帰属する当期純利益 / 自己資本

各事業の概況

エンタテインメントコンテンツ事業

コンシューマ分野のフルゲーム(ゲーム本編)は、『ペルソナ5 スクランプル ザ ファントム ストライカーズ(欧米版)』、『龍が如く 7 光と闇の行方(欧米版)』、『Football Manager 2021』などの新作タイトルを発売したほか、レポート販売が好調に推移し、販売本数は4,177万本(前期は2,857万本の販売)となりました。また、F2Pは、『Re:ゼロから始める異世界生活 Lost in Memories』や『プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク』などの新作タイトルに加え、既存タイトルも好調に推移しました。

アミューズメント機器分野は、UFOキャッチャーシリーズやプライズなどの定番製品を中心に販売しました。映像・玩具分野は、映画『名探偵コナン 緋色の不在証明』の公開や、玩具において新製品や定番製品を販売し、堅調に推移しました。

なお、構造改革により、アミューズメント施設運営子会社の株式譲渡を2020年12月末に実施したことに伴い、当該子会社は当第4四半期連結会計期間より連結の範囲から除外しています。

遊技機事業

パチスロ遊技機は、『パチスロ北斗の拳 宿命』などの販売を行い、35千台の販売(前期は123千台)となりました。パチンコ遊技機は、『P真・北斗無双 第3章』などの販売を行い、69千台の販売(前期は104千台)となりました。

リゾート事業

国内では、「フェニックス・シーガイア・リゾート」において、新型コロナウイルス感染症の影響を受け、集客数の大幅な落ち込みが見られたことから施設利用者数は前期比65.7%となりました。一方で、「GoToトラベル事業」のキャンペーン期間中においては個人客の需要が高まり、10月、11月の施設利用者数は前年同月比で110%以上となるなどの回復が見られました。また、日本国内におけるIR参入に向けた費用が発生いたしました。

海外は、「パラダイスシティ」において、新型コロナウイルス感染症の影響などにより、1月～12月のドロップ額(テーブルにおけるチップ購入額)が前期比で33.8%、カジノ来場者数が前期比45.5%となるなど、大幅な落ち込みとなりました。

構造改革の振り返り

2020年、当グループは、新型コロナウイルス感染症の影響を受け、事業全体が大きな危機に直面しました。このような環境の変化に適応した事業構造へと転換を図り、早期の収益回復を目指して構造改革に取り組み、各施策を実行しました。

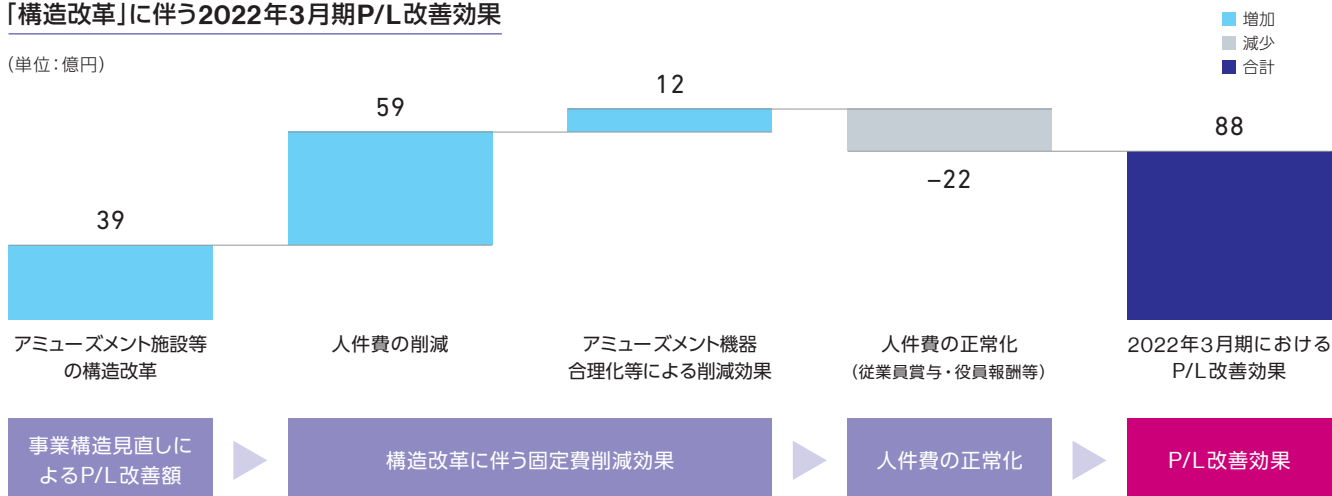
「構造改革」実施による影響

2021年3月期のP/L影響額

1 事業構造の見直し	• アミューズメント施設分野の構造改革費用	-191億円 (特別損失)
	• オービィ横浜の閉館	-5億円 (特別損失)
	• アミューズメント機器分野の構造改革費用	-32億円 (特別損失)
2 固定費削減	• 希望退職者の募集、等	-92億円 (特別損失)
3 バランスシートの見直し	• 投資有価証券の売却益 (サンリオ株式等の売却)	+112億円 (特別利益)
	• 非事業不動産の売却益 (大阪の土地の売却)	+152億円 (特別利益)

「構造改革」に伴う2022年3月期P/L改善効果

(単位:億円)



2022年3月期の見通し

エンタテインメントコンテンツ事業

コンシューマ分野については、フルゲーム(ゲーム本編)は、『HUMANKIND™』、『Total War: WARHAMMER Ⅲ』、『LOST JUDGMENT: 裁かれざる記憶』などの大型新作タイトルを複数投入し、販売本数は3,787万本(前期比390万本減)を計画しています。F2Pは、2012年7月よりサービスを開始したオンラインRPG『ファンタシースターオンライン2』シリーズの新作である『ファンタシースターオンライン2 ニュージェネシス』などの新作タイトルを予定しています。アミューズメント機器分野及び映像・玩具分野も引き続き、新製品・定番製品の販売を進めていきます。

遊技機事業

2022年3月期に撤去期限を迎える旧規則機の入替需要に向けて主力タイトルを含む新作の投入を進め、販売シェア及び稼

働シェアの向上に努めます。また、開発費抑制や部材共通化によるコスト効率の向上を図り、安定的な収益確保を目指します。なお、構造改革の実施により固定費等が減少する一方で、タイトル数の増加に伴う広告宣伝費等の費用の増加を見込んでいます。

リゾート事業

「フェニックス・シーガイア・リゾート」においては、引き続き集客強化に取り組んでいきます。海外では、「パラダイスシティ」を通じた、IR(統合型リゾート)の開発・運営ノウハウの取得に取り組んでまいります。なお、2022年3月期の事業計画の前提として新型コロナウイルス感染症の影響はあるものの、需要が年度を通じて緩やかに回復するものと仮定しています。

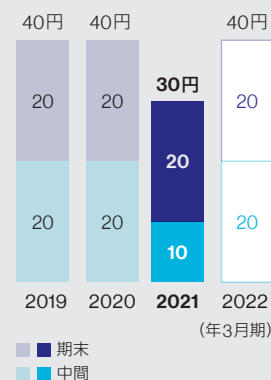
2022年3月期の予想

	(単位:億円)	
	2021年3月期 (実績)	2022年3月期 (計画)
売上高		
合計	2,777	3,120
エンタテインメントコンテンツ事業	2,178	2,130
遊技機事業	531	890
リゾート事業	63	95
その他/消去等	5	5
経常利益		
合計	17	200
エンタテインメントコンテンツ事業	279	250
遊技機事業	-113	90
リゾート事業	-89	-50
その他/消去等	-60	-90
税金等調整前当期純利益	-98	200
親会社株主に帰属する当期純利益	12	140

株主還元

2021年3月期の配当金は、2021年5月13日開催の取締役会において、右記の通り決議いたしました。

なお、2022年3月期につきましては、新・中期計画において設定した基本方針に基づき、1株あたりの年間配当金は40円(うち中間配当金20円)を予定しています。



新・中期計画(2022年3月期～2024年3月期)の概要

2021年4月より新・中期計画(2022年3月期～2024年3月期)をスタートしました。

当グループは、資本効率重視の経営ヘシフトし、持続可能な社会の実現と企業価値向上を実現すべくサステナビリティを意識した経営を目指していきます。

2030年3月期に向けた長期ビジョン

VALUE (価値観・DNA)
創造は生命×積極進取

MISSION (存在意義)
感動体験を創造し続ける
～社会をもっと元気に、カラフルに。～

VISION (ありたい姿)
Be a Game Changer
～革新者たれ～



新・中期計画目標

Beyond the Status Quo ～現状を打破し、サステナブルな企業へ～

2024年3月期 経常利益: **450**億円 / ROE*: **10**%超

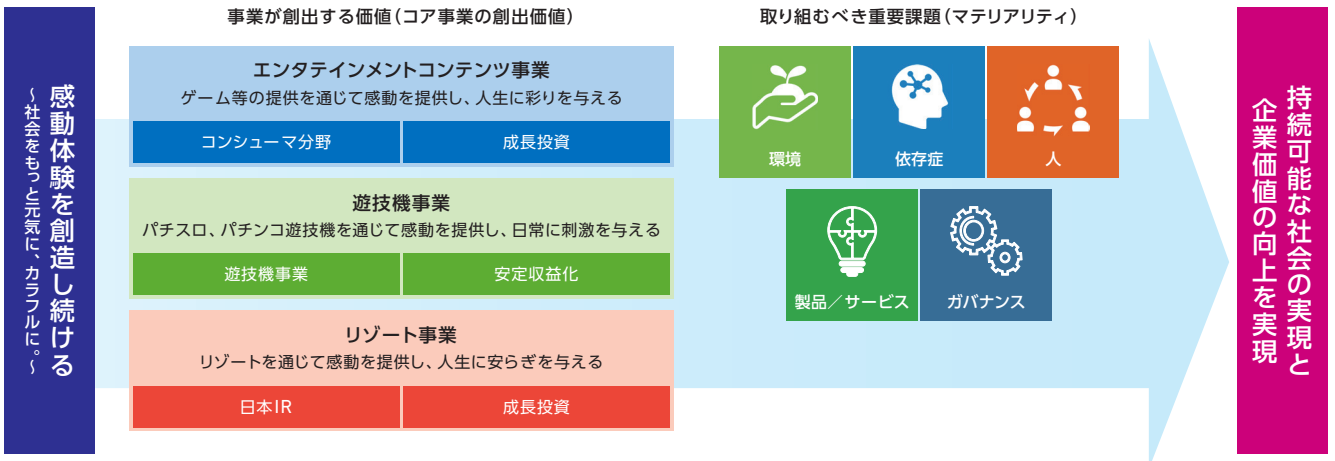
* ROE (%) = 親会社株主に帰属する当期純利益 / 自己資本

事業別中長期目標

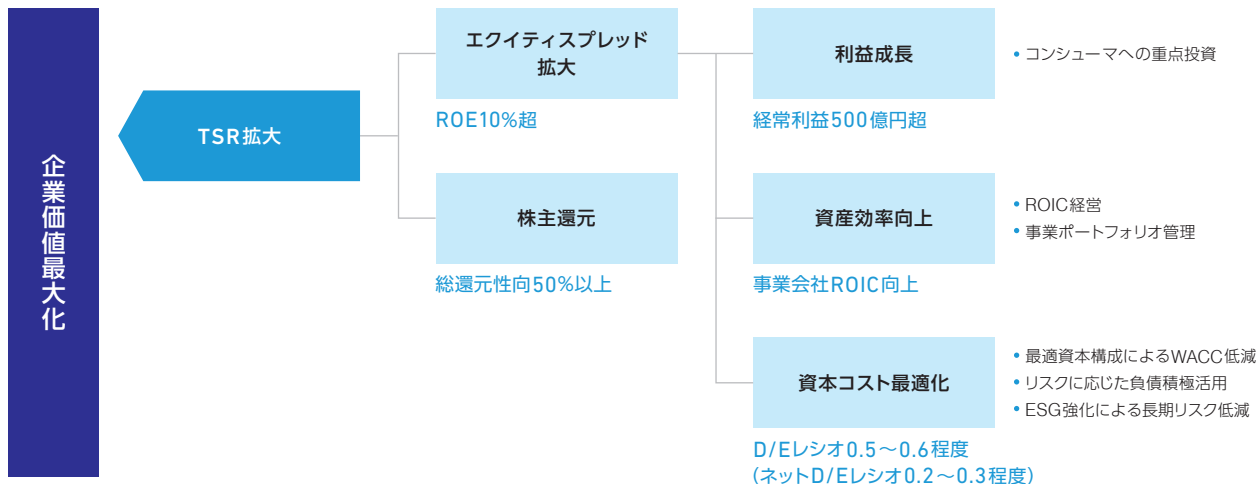


ESG／SDGsの取り組み

当グループは、グループミッションに掲げる「感動体験」を持続的に創造し、提供し続けることをテーマに、持続可能な社会の実現と企業価値の向上を目指し、ESG／SDGsの定量目標の設定とアクションプランの強化に取り組みます。



企業価値の最大化と資本効率重視の経営に向け、ROICのグループ内への導入をはじめとする様々な戦略で、ROEの向上を図っていきます。



調達においては、最適資本構成による資本効率向上と資本コスト低減のため、有利子負債を活用します。配分においては、積極的な成長投資と株主還元との両立を目指します。



代表取締役メッセージ

コロナ禍を乗り越え、 未来を切り拓く

代表取締役会長

里見 治

Hajime Satomi



2020年に発生した新型コロナウイルス感染症によって、人々の生活様式や価値観は大きく変化しました。未だ終息のめどが立たないなか、世界は不確実性がより増してきています。私たちが対峙する市場もこの1年間で、予想さえしていなかった様々なことが起こり、事業によっては、非常に厳しい状況に追い込まれました。しかし、私はこの経験を決して悲観的には捉えていません。このような状況だからこそ、ユーザーの皆様との絆の有難さや、グループ会社間の絆の大切さを改めて感じることができました。そして何より、世の中がどのような状況にあっても、人々はエンタテインメントによる感動を求め続けるという確信を得ました。2021年3月期に実施した構造改革によって、当グループは、より強靱な体質となり、将来に向けた確固たる基盤を構築できたと思っています。あとは、将来に向けて力強く前進していくだけです。

2021年4月1日にCEOを里見 治紀へ継承し、私は代表取締役会長に就任しました。そして、新CEOのもと、2021年5月に新たな中期計画及び長期ビジョンを発表いたしました。エンタテインメント業界は他の業界と比べて環境変化が非常に大きく、ユーザーが今求めていることと未来に求めるであろうことを敏感に察知し、他社に先んじて手を打っていくことが重要となります。この環境変化に対応し、新・中期計画を達成すべく、新CEOを先頭に全グループ社員が一丸となって取り組んでまいります。今後とも、セガサミーグループの成長にご支援を賜りますよう、よろしくお願いいたします。

最新トピックス

6.1号機仕様の『パチスロ北斗の拳 宿命』を発売

2021年3月、6.1号機の仕様に対応した『パチスロ北斗の拳 宿命』を発売しました。本機は、低ベース化によって、これまでの6.0号機のAT*機に比べ、よりスピーディなゲーム展開を堪能できます。また通常時は、どこからでも打てる「AT直結型」でATは純増約2.8枚、当たりはすべて減少区間なしの「本AT」となっています。バトル継続型の『伝承』、枚数管理型の『拳王』の異なる2種類のBATTLE BONUSがユーザーを期待感の新境地へ導きます。

『パチスロ北斗の拳』シリーズ伝統の「中押し遊技」については、本機でも継承しているのみならず、新しいゲーム性を追加しています。通常時は特定の図柄ねらいで期待感が第3停止まで持続し、AT中は炸裂目がAT継続のカギを握ります。演出面では、北斗専用筐体役物として「秘孔ギミック」を搭載し、ユーザーに新たな体験を提案しています。

* AT=アシストタイム

[web 詳細 ▶ https://www.sammy.co.jp/japanese/product/pachislot/2020/Shokuto_syukumei/](https://www.sammy.co.jp/japanese/product/pachislot/2020/Shokuto_syukumei/)



©武論尊・原哲夫/コアミックス 1983,
©COAMIX 2007 版權許諾証 YRG-121
©Sammy

『ファンタースターオンライン2 ニュージェネシス』が2021年6月にサービス開始

国産オンラインRPGとして、国内600万ユーザーを突破した『ファンタースターオンライン2』の最新作のサービスを2021年6月に開始します。『ファンタースターオンライン2 ニュージェネシス』ではすべてのプレイヤーがレベル1からのスタートとなり、新たに始めるのにも最適な環境です。究極のキャラクタークリエイトも超進化し、世界に1人だけの英雄をつくることができます。最大32人もプレイヤーが行き交うシームレスなオープンフィールドを舞台に、様々な新システムによって、冒険の世界につながりや広がり、新たな出会いや驚きが生まれます。簡単操作の爽快なアクションでスピード感のある戦闘が楽しめるだけでなく、新アクションのダッシュやグライドを使えば、広大な世界を縦横無尽に駆け回ること

ができます。(株)セガが提案する新たなオンラインRPGには是非ご期待ください。

[web 詳細 ▶ https://new-gen.pso2.jp/](https://new-gen.pso2.jp/)



©SEGA

劇場版アニメ・シリーズ第24弾『名探偵コナン 緋色の弾丸』公開!

公開延期となっていた劇場版24作目となる『名探偵コナン 緋色の弾丸』がついに2021年4月16日(金)に公開され、大ヒット上映中です。

本作は、4年に一度開催される世界最大のスポーツの祭典「WSG-ワールド・スポーツ・ゲームス」のパーティー会場で、世界の名だたる大会スポンサー企業のトップが相次いで拉致されるという異常事態によって幕が上がります。時速1,000kmで名古屋から東京へ向かう「真空超電導リニア」も巻き込み、前代未聞の大事件が描かれます。

メインキャラクターとして、原作で絶大な人気を誇るFBI捜査官・赤井秀一とその一家が登場。未曾有の大事件を解決するべく、コナンと赤井一家が、スクリーンで躍動します。

[web](https://www.conan-movie.jp/) 詳細 ▶ <https://www.conan-movie.jp/>



©2020 青山剛昌 / 名探偵コナン製作委員会



ソニックの新作アニメシリーズ『SONIC PRIME』の制作が決定

人気ゲームシリーズ『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の新作アニメシリーズとなる『SONIC PRIME』をカナダのメディア企業WildBrainと共同で制作を開始します。2022年よりNetflixにて全世界に向けて配信される予定の本アニメシリーズは、超音速のハリネズミ「ソニック」が新たな冒険を繰り広げる全編新作で全24話を予定しています。ゲームや過去のアニメシリーズに親しんだソニックファンはもちろん、子どもから大人まで家族で楽しめる作品です。

また、全世界で大ブームとなったソニック映画の第2弾『Sonic the Hedgehog 2』が、2022年4月にアメリカでの公開が決定しました。続報は、セガ公式twitterで随時お伝えします。

[web](https://twitter.com/SEGA_OFFICIAL/) 詳細 ▶ https://twitter.com/SEGA_OFFICIAL/



©SEGA

INFORMATION

好評をいただいています「感動体験」レポートは、今回(2021年3月期夏号)より、個人投資家向け情報ページでご紹介しています。是非ご覧ください。

<https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/individual/>

また、今後の株主通信の掲載をはじめとした当社ウェブサイトの更新情報等をお知らせするメールマガジンを配信しています。配信をご希望の方は右記URLよりご登録ください。

<https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/service/>



アンケートご協力のお願い

当社では、皆様から頂戴した貴重なご意見を活かして株主通信での情報発信を含めた、IR活動の充実に努めています。右記のURLよりアクセスしていただき、アンケートにご協力をお願いいたします。

 <https://www.segasammy.co.jp/enquete>

アンケート集計結果ご報告

「2021年3月期 株主通信 冬」でのアンケートにご協力いただき、ありがとうございました。皆様から頂戴したご意見の一部をご紹介します。

セガサミーに今後期待すること

セガサミーより

- | | | |
|--------------|----------------------|---|
| ご意見 1 | たくさんのゲームを開発、発売してほしい。 | シリーズタイトルの新作から、中長期に向けた大型新作ゲームなど、セガサミーグループらしい様々なゲームの開発を進めています。どうぞご期待ください。 |
| ご意見 2 | 既存事業の早期の収益改善を進めてほしい。 | 構造改革を実施し、環境に適した事業構造へと転換いたしました。今後は新・中期計画を着実に実行し、企業価値の向上を目指してまいります。 |

会社概要、株式の状況、株式手続きのご案内は、当社Webサイトをご覧ください。

会社概要

 <https://www.segasammy.co.jp/japanese/pr/corp/data/>

株式の状況

 https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/stock/share_sample/

株式手続きのご案内

 <https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/stock/information/>

IRインフォメーションセンターのご案内

アンケートや株式情報、企業情報などご不明点がございましたら、下記までお問い合わせください。なお、土日祝及び会社休業日は休みとさせていただきます。

開設時間 平日 ▶ **9:00-18:00** 電話番号 ▶ **03-6864-2407**

IRスケジュール  https://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/ir_schedule/

見直しに関する注意事項

この資料に記載されている、セガサミーホールディングス株式会社及びグループ企業に関する業績見直し、計画、経営戦略、認識などの将来に関する記述は、当社が現時点で把握可能な情報に基づく将来に関する見直しであり、その性質上、正確であるという保証も将来その通りに実現するという保証もありません。従って、これらの情報に全面的に依拠されることはお控えいただきますようお願いいたします。実際の業績に影響を与える要因は、経済動向、需要動向、法規制、訴訟などがありますが、業績に影響を与える要因はこれらの事項に限定されるものではありません。