

！ 会社概要 (2021年3月31日現在) Company Profile

- **会社名** 株式会社マーベラス
- **証券コード** 7844
- **設立** 1997年6月25日
- **資本金** 3,611百万円
- **本社所在地** 東京都品川区東品川4丁目12番8号
品川シーサイドイーストタワー
- **事業内容** オンラインゲームの企画・開発・制作・販売
家庭用ゲームソフトの企画・開発・制作・販売
アミューズメント筐体の企画・開発・運営
音楽・映像コンテンツの企画・制作・販売
劇場演芸の興行
- **従業員数** 582名(連結)
- **グループ会社** Marvelous USA, Inc.
Marvelous Europe Limited
株式会社ジー・モード
株式会社デルファイサウンド
株式会社HONEY∞PARADE GAMES

- **役員** (2021年6月22日現在)
 - 代表取締役社長 執行役員 許田 周一
 - 取締役 執行役員 青木 利則
 - 取締役 執行役員 加藤 征一郎
 - 取締役(社外) 中村 俊一
 - 取締役(社外) 有馬 誠
 - 取締役(社外) 波多野 信治
 - 取締役(社外) Shin Joon Oh
 - 取締役(社外) 種田 慶郎
 - 常勤監査役 佐藤 謙
 - 監査役(社外) 宮崎 尚
 - 監査役(社外) 鈴木 正明
 - 監査役(社外) 山口 財申

株式会社マーベラス

〒140-0002 東京都品川区東品川4丁目12番8号
品川シーサイドイーストタワー

MARVELOUS!

Business Report

株式会社マーベラス

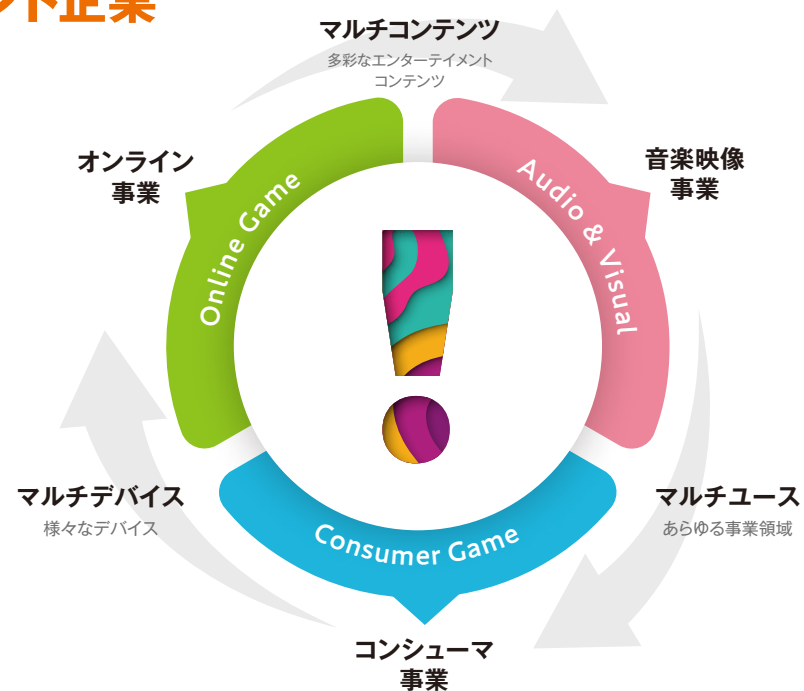
2021年3月期(第24期)事業報告書
2020年4月1日～2021年3月31日

東証第一部 7844

「多彩なエンターテインメントコンテンツ」を
「あらゆる事業領域」において
「様々なデバイス」向けに展開する

総合エンターテインメント企業

MARVELOUS!



経営理念

「驚き」と「感動」を世界に届ける 新しいエンターテインメントの創造

私たちは、あらゆる娯楽の要素を融合させた新しいエンターテインメントの創造により、世界の人々に「驚き」と「感動」を届ける企業として、誰もが夢見る楽しい未来の創造に貢献します。

Mission

Excite Our Customers. Create Our Future.

Vision

世界を驚愕させるコンテンツプロバイダーになる

Contents

特集	許田代表取締役社長 インタビュー	02
	マーベラスが考えるサステナビリティ	05
	業績ハイライト	07
	事業別の業績と今後の展開	09
	マーベラスひろば	13
	株式情報	14
	会社概要	裏表紙

自社IPのさらなる育成と グローバル展開を強力に 推進してまいります

代表取締役社長
許田 周一



Q1. 2021年3月期の業績について教えてください。

新型コロナウイルス感染拡大の 影響を受けつつもコンシューマ事業の 好調が寄与し増益を達成

2021年3月期の業績は、売上高が25,520百万円(前期比0.6%増)、営業利益が4,414百万円(前期比80.2%増)となりました。

当期は新型コロナウイルスの感染拡大により、どの程度事業に影響を受けるか予測がつかない中でのスタートとなりました。当初は事業全体にマイナス影響が出ることも覚悟していましたが、実際には、アミューズメント部門及び音楽映像事業については外出自粛やステージ公演の動員人数制限等による影響が続いたものの、いわゆる「巣ごもり需要」や、コンシューマゲームの新作ヒットなど、事業によって影響にかなり差が出てきたのです。そこで、影響の小さい部門は積極的に事業を

展開する攻めの姿勢を、そうでない部門はダメージを最小化すべく守りの姿勢をとるといふ、攻守を組み合わせた取り組みを全社一丸となって進めたことによって、最終的に増益を達成することができました。

セグメント別にご説明しますと、まず、オンライン事業については『シノビマスター 閃乱カグラ NEW LINK』や『剣と魔法のログレス いにしえの女神』といった既存タイトルがコロナ施策や周年イベントの成功によって堅調に推移したほか、前期に不採算タイトルの整理を行った効果もあって利益率が上がり、増益となりました。

コンシューマ事業では、新作ゲームソフト『天穂のサクナヒメ』が計画を大きく上回る世界的なヒットとなったことなどにより、増収増益となりました。本タイトルは、日本の伝統的な米づくりをゲーム上で体験できる和風アクションRPGですが、これが日本国内のみならず北米や欧州でもヒットしたことは、我々にとってうれしい驚きでした。また、「牧場物語」シリーズの最新作『牧場物語 オリーブタウンと希望の大地』も好調なセールスを記録しました。一方で、アミューズメント部門に関しては、

新型コロナウイルス感染拡大に伴う外出自粛等の影響を受け、『ポケモンメザスタ』をはじめ各タイトルのインカムが低下しました。しかしながら、『ポケモンガオーレ』の海外展開については、現地へ出張ができない状況下でもうまくコントロールをして稼動開始させることができ、稼動地域においては国内に比べて感染が抑えられていることもあり、好調に推移しました。

音楽映像事業においては、特に新型コロナウイルス感染拡大による影響が大きく、政府のイベント自粛要請による公演中止や収容人数規制、映像作品の放送・公開延期等、年間を通して厳しい状況が続き、大幅な減収減益となりましたが、影響を最小限に抑えるよう取り組んだ結果、一定の収益を確保することができました。

Q2. 2022年3月期の見通しと今後の展開について教えてください。

テンセントグループとの提携による効果を最大化し、成果を着実に具現化していく

まずは、テンセントグループとの強固なアライアンスを最大限活かし、「攻めの姿勢」で様々な取り組みを進めていきます。今後GAFAMも含めた多くの企業が続々とゲームビジネスに参入してくることが見込まれます。競争はますます激化し、もはや1社だけの力でグローバル市場を勝ち抜いていくことが難しい時代になっています。今回の提携により、当社が保有するIPのさらなる育成とグローバル展開を強力に推進し、世界のエンターテインメント市場における当社の認知を高めるとともに、新規IPへの大型投資や新規事業への投資を加速

させていきたいと考えています。

また、2021年3月には、株式会社スリーリングス(本社:神奈川県横浜市)とも資本業務提携契約を締結しました。同社は、大手パブリッシャーから幅広いジャンルのゲームコンテンツの企画・開発・運用を受託しているゲーム制作会社です。今後もこうしたアライアンス戦略を積極的に実施し、開発体制の強化を図り、世界に通用する強力なIPを生み出してまいります。2、3年後にはその成果を具現化し、大きく花開かせてまいりますので、ぜひご期待いただければと思います。

また、先頃新たな取り組みとして、日本のインディーゲーム開発者支援を目的とした、日本初のゲーム専門オンラインインキュベーション(事業支援)プログラム「iGi indie Game incubator」を発足させました。本プログラムを通して次世代のインディーゲーム開発者を育成する環境を整備し、創作活動の活性化やゲーム業界全体の発展に寄与したいと考えています。

なお、2022年3月期の通期業績予想につきましては、今後の新型コロナウイルスの感染状況が見通せず現段階では判断が難しいため、未定とさせていただきます。



Q3. サステナブルな社会の実現に向けた取り組みについてマーベラスの基本方針をお聞かせください。

ESG経営の推進により持続可能な社会の実現と長期的な企業価値向上を目指す

新型コロナウイルスをきっかけに、サステナビリティやSDGsへの取り組みの必要性はより高まっています。

当社グループでは、サステナブルな社会の実現のためには、社会課題の解決と企業としての成長との両立が重要であると考え、環境・社会・ガバナンスに配慮したESG経営を推進しています。

また、当社グループは、「驚き」と「感動」を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造」を経営理念に掲げ、世界中の人々が夢見る楽しい未来の創造を目指しており、それはサステナブルな社会づくりにつながるものと考えています。短期的な利益を追求するのではなく、中長期的な未来を見据えて、今後もSDGs活動の推進や社会貢献活動に取り組み、社会と共に企業としての持続的な成長を果たしてまいります。

配当について

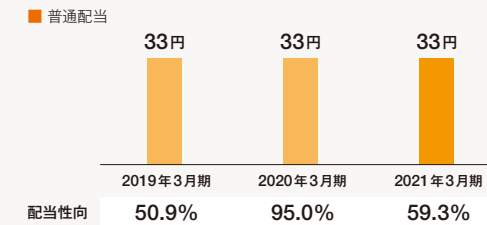
当社は、将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な内部留保を確保しつつ、継続かつ安定的な配当を行うことを基本方針としております。上記方針に基づき、2021年3月期の配当金は33円とさせていただきます。
※2022年3月期につきましては、業績予想未定のため配当予想も未定とさせていただきますが当社の配当方針に変更はございません。

Q4. 株主さまへのメッセージをお願いいたします。

ニューノーマル時代の多様なビジネスチャンスをつえ、さらなる成長を目指す

今、当社が属するエンターテインメント業界には、世界各国で本格展開が期待されている第5世代通信システム(5G)の導入などの技術発展により、大きな変革の時が迫っています。また、新型コロナウイルスの世界的な蔓延を機に、ニューノーマルに対応した多様なビジネスチャンスが生まれることも期待されています。

当社はこうした好機をしっかりと捉え、収益拡大を目指すとともにESG経営による企業価値の向上に努めてまいります。株主の皆さまにおかれましては、当社グループの企業活動に引き続きご理解を賜りますとともに、変わらぬお引き立てのほど、よろしくお願い申し上げます。



2021年3月期の業績や今後の取り組みについての決算説明動画を配信しています。ぜひご覧ください。



持続可能な社会の実現を目指して

マーベラスが考える サステナビリティ

新型コロナウイルスは、経済活動のみならず、私たちの生活にも大きな影響をもたらしました。当社では、急変する事業環境に即応すべく、経営体制の構築に努めるとともに、サステナブルな事業活動を通じて、社会の発展に貢献し続ける企業を目指してまいります。

環境保全への取り組み

環境への配慮

当社ではペーパーレスの推進、ペットボトルキャップの回収、各事業所のLED照明への切り替えなど、CO₂排出量の削減に取り組んでいます。



ガバナンスへの取り組み

ガバナンスの充実

コーポレートガバナンス・コードの遵守を軸に、経営の効率化を図るとともに、健全で透明な経営体制を構築しています。

- 取締役のうち過半数が社外取締役
- 海外においてスタンダードといわれる指名報酬委員会を設置



詳細は、当社ホームページの「サステナビリティ」ページをご覧ください。

<https://corp.marv.jp/vision/csr.html>



従業員との関わり

私たちの経営理念「驚き」と「感動」を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造を実現するために、性別、年齢、国籍など属性が異なる多様な人材を活用し、企業の強みに変えていくダイバーシティ&インクルージョンを推進しています。

マーベラスの人材育成

Enjoy Being Professional

私たちの事業は世界中の人々を楽しませること。そのためには、自分自身の成長を楽しめる人を求め、育成しています。新卒からキャリアまで充実した教育、研修体制を構築しています。

ステークホルダーとの対話

当社を取り巻く多様なステークホルダーとの対話を通じて、持続的な企業価値の向上と事業を通じた社会の発展に貢献してまいります。



児童・生徒による職場訪問依頼の受け入れ

課外学習の一環として、職場訪問を希望される児童・生徒を積極的に受け入れています。子供たちの夢の実現に役立てるような活動に努めています。

株主・投資家の皆さまとの建設的な対話を促進

株主・投資家の皆さまへIR活動と企業情報を積極的に発信しています。また国内だけでなく海外の投資家とのコミュニケーションを深めることを目的に英文資料の充実化も推進しています。



売上高 **255** 億円

営業利益 **44** 億円

親会社株主に帰属する当期純利益 **32** 億円

01 新作ゲームの大ヒットが業績を牽引し、大幅な増益を達成。

アミューズメント部門や音楽映像事業では年間を通して新型コロナウイルスの影響を受けたものの、新作ゲーム『天穂のサクナヒメ』と『牧場物語 オリーブタウンと希望の大地』の好調なセールスが収益に大きく貢献し、全体では大幅な増益となりました。

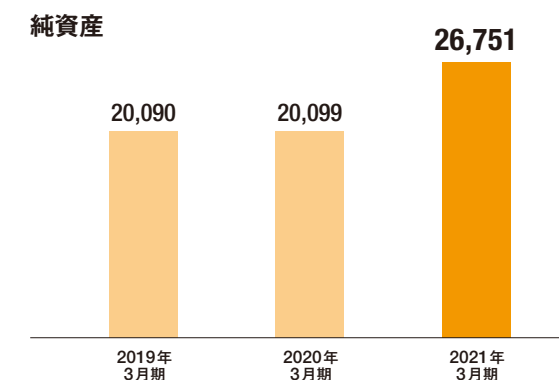
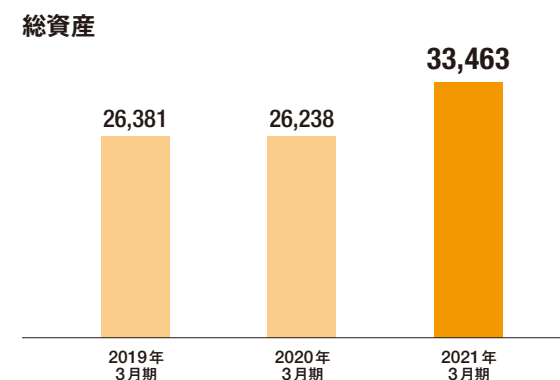
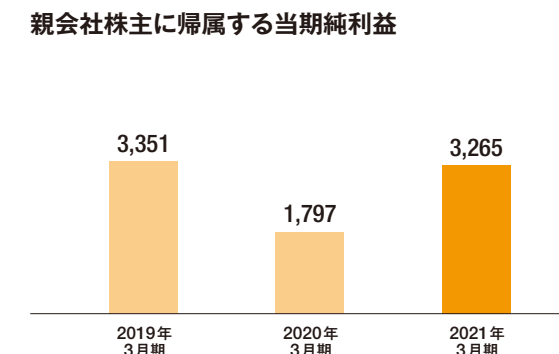
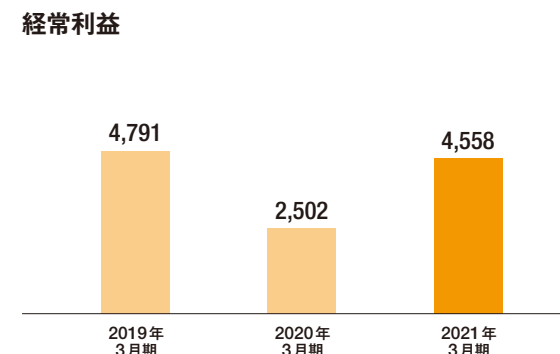
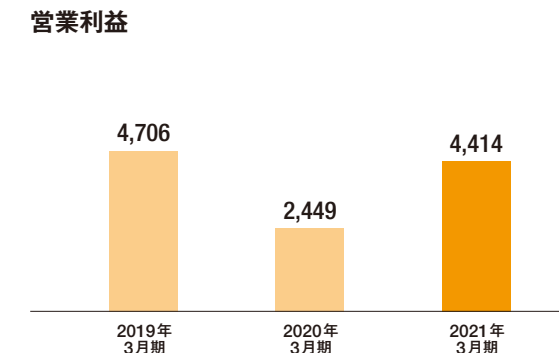
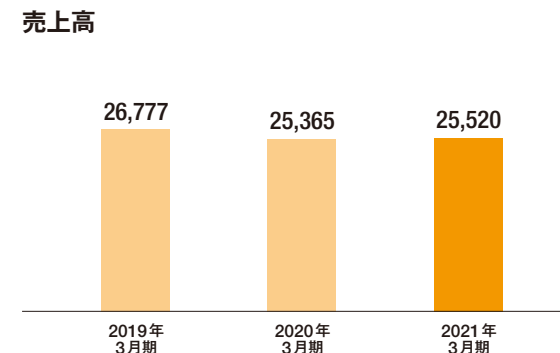
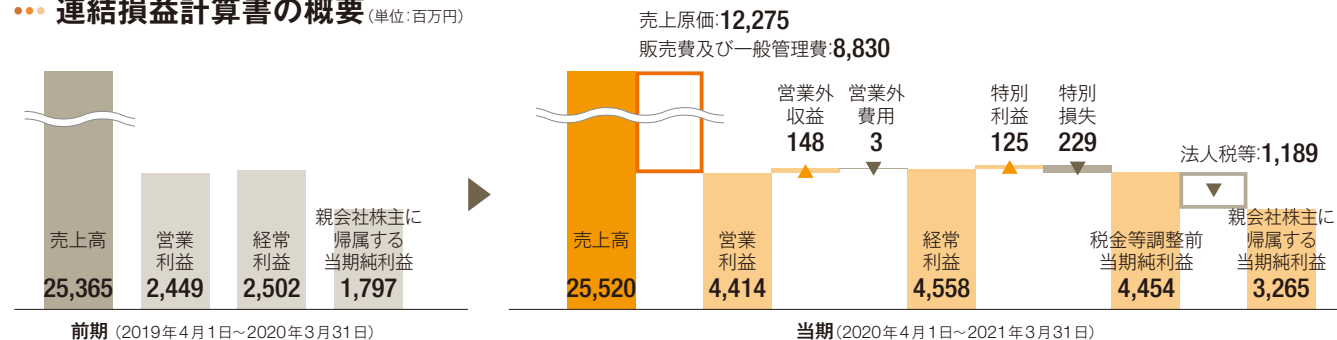
02 オンライン事業は各施策が奏功し利益率が向上。

コラボ施策や周年イベントの成功などにより既存タイトルが堅調に推移したことに加えて、前期における不採算タイトルの整理などもあり利益率が向上しました。

03 2022年3月期の通期業績見通しは未定。

オンラインゲームは、既存タイトルの堅調維持に努めるとともに、新作タイトルの立ち上げに注力し、収益拡大を目指します。また、コンシューマゲームは、シリーズ最新作『ルーンファクトリー5』の販売促進に注力し、好調継続につなげてまいります。一方で、アミューズメント部門・音楽映像事業については、新型コロナウイルス感染拡大による業績への影響が不透明な状況となっており、2022年3月期の通期業績見通しについては、その影響を現段階において合理的に算定することが困難なため、未定とさせていただきます。

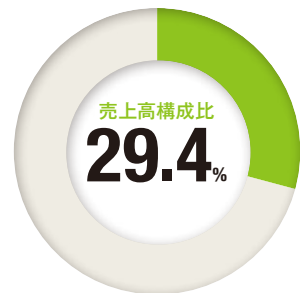
●●● 連結損益計算書の概要 (単位:百万円)



オンライン事業

Online Game Business

多彩なプラットフォーム向け、オリジナルIPや他社有力IPを活用したゲームを企画・開発・制作・販売



2021年3月期

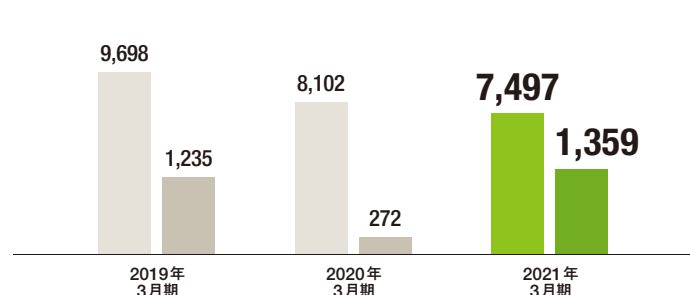
売上高

74 億円

セグメント利益

13 億円

売上高 ■ セグメント利益 (単位:百万円)



2021年3月期の実績

- 『シノピマスター 閃乱カグラ NEW LINK』、『剣と魔法のログレス いにしへの女神』はコラボ施策や周年イベントの成功で堅調に推移
- 11年目の『ブラウザ三国志』はコスト圧縮等の効果もあり前期を上回る利益を達成
- 『一騎当千エクストラバースト』は現在の運営状況を鑑み、ソフトウェア資産の評価減を実施、コスト減で黒字化を図る

2022年3月期の取り組み

- 新作ゲームアプリ『千銃士:Rhodoknight』を今期サービス開始に向け鋭意開発中
- 既存タイトルは4月に『ログレス』、『シノマス』、『一騎EB』でコラボ施策を実施。今後も様々な施策を講じ売上確保を図る

シノピマスター 閃乱カグラ
NEW LINK



©Marvelous Inc.
©HONEY PARADE GAMES Inc.

剣と魔法のログレス いにしへの女神



©Marvelous Inc. Aiming Inc.

ブラウザ三国志



©Marvelous Inc.

一騎当千エクストラバースト

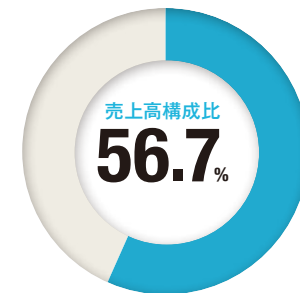


©2019 進崎雄二・少年画報社/一騎当千WWWパートナーズ
©2020Marvelous Inc.

コンシューマ事業

Consumer Game Business

家庭用ゲーム機向けゲームソフト、アミューズメント施設向けゲーム機の企画・開発・制作・販売



2021年3月期

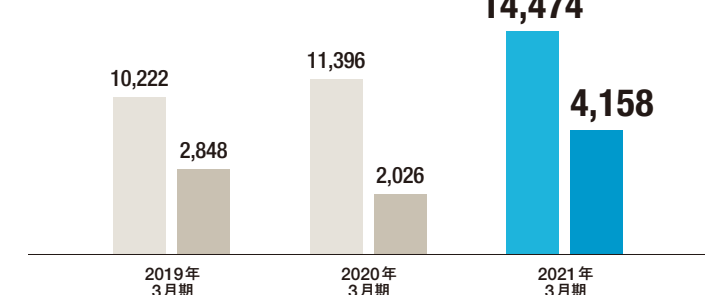
売上高

144 億円

セグメント利益

41 億円

売上高 ■ セグメント利益 (単位:百万円)



2021年3月期の実績

- 11月発売の『天穂のサクナヒメ』は追加受注が好調で世界累計出荷本数は95万本を突破(2021年3月末時点)
- Nintendo Switch向け完全新作『牧場物語 オリーブタウンと希望の大地』を国内・アジアで2月に、北米・欧州で3月に発売。世界累計出荷本数70万本を突破(2021年3月末時点)
- アミューズメントは4Qに新型コロナウイルスの影響から少し回復し『ポケモンメザスタ』が堅調に推移。海外では『ポケモンガオーレ』が、稼動開始した地域で好調を継続

2022年3月期の取り組み

- シリーズの最新作『ルーンファクトリー5』を2021年5月20日に発売、『No More Heroes 3』を2021年8月27日に発売予定
- 『天穂のサクナヒメ』と『牧場物語 オリーブタウンと希望の大地』はさらなる拡販に努める
- アミューズメントの『ポケモンメザスタ』は4月より新弾「4弾」を稼動開始。今後も新弾投入等運営を強化

天穂のサクナヒメ



©2020 Edelweiss.
Licensed to and published by XSEED Games / Marvelous USA, Inc. and Marvelous, Inc.

牧場物語
オリーブタウンと
希望の大地



©2021 Marvelous Inc.

ポケモンメザスタ



©2021 Pokémon. ©1995-2021 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Developed by T-ARTS and MARV.
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémon は任天堂・クリーチャー・ゲームフリークの登録商標です。



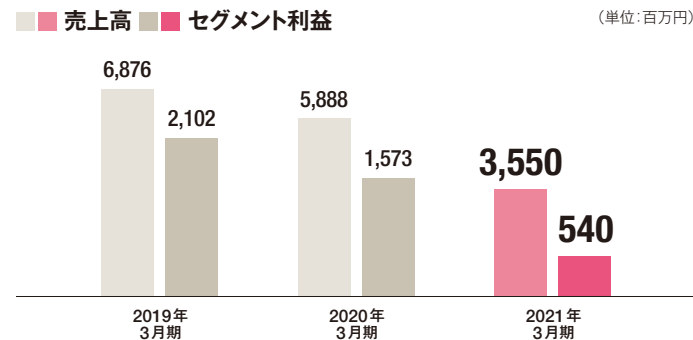
音楽映像事業

Audio & Visual Business

音楽・映像等多様なコンテンツの企画・プロデュース・制作・販売、及び、舞台・ミュージカルの企画・制作・興行



2021年3月期
売上高
35 億円
セグメント利益
5 億円



2021年3月期の実績

- 新型コロナウイルスの影響により厳しい状況が続き前期比で大幅減収減益
- TVアニメ『やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。完』を2020年7月～9月に放送。Blu-ray・DVDのセールスが好調
- 人気シリーズの新作公演等、複数公演を実施するも、緊急事態宣言の影響等で観客動員が伸び悩む

2022年3月期の取り組み

- TVアニメ『トロピカル〜ジュ!プリキュア』を2月より、『ミュージクルドリーミー みっくす!』を4月より放送開始。劇場版プリキュア最新作『映画ヒーリングっど♥プリキュア ゆめのまちでキュン!っとGoGo!大変身!!』を3月公開
- ステージでは、『舞台『刀剣乱舞』』や『ミュージカル『テニスの王子様』』等、人気シリーズの最新作を続々公演
- 新規タイトル『ワールドトリガー the Stage』を11月より公演予定

『やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。完』



©渡 航、小学館/やはりこの製作委員会はまちがっている。完

ミュージカル『新テニスの王子様』
The First Stage



©許斐 剛/集英社・新テニミュ製作委員会

TBS開局70周年記念
舞台『刀剣乱舞』天伝
蒼空の兵 - 大坂冬の陣 -
Supported by くら寿司



©舞台『刀剣乱舞』製作委員会
©2015 EXNOA LLC/
Nitroplus

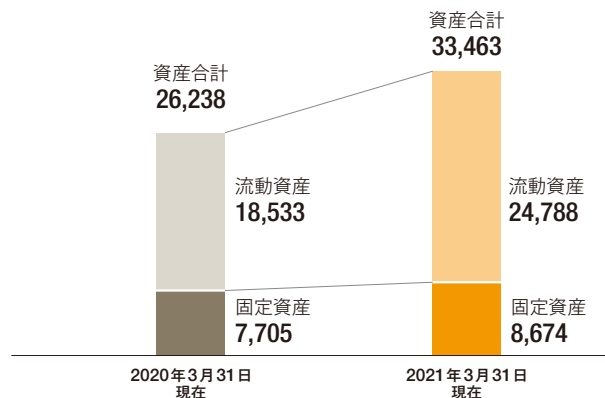
ミュージカル『青春-AOHARU-鉄道』4
～九州遠征異常あり～



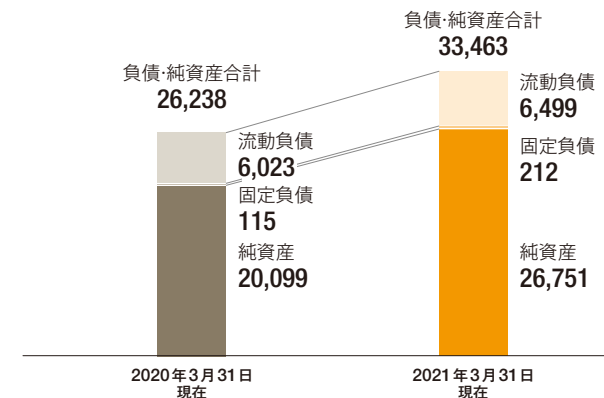
©青春 ©ミュージカル『青春鉄道』製作委員会

連結貸借対照表の概要 (単位:百万円)

資産の部



負債・純資産の部



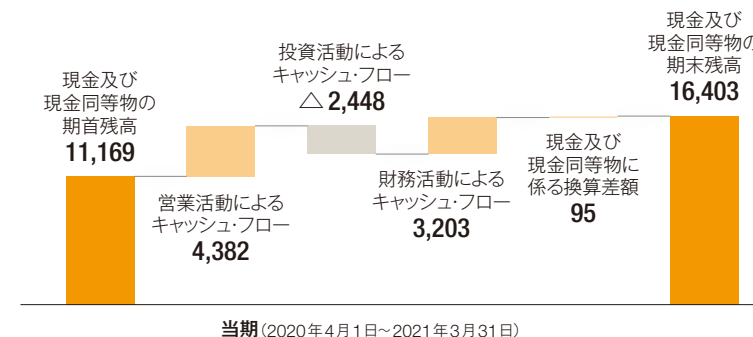
Point

資産残高は、現金及び預金、仕掛品の増加等により、前期末に比べ7,224百万円増加し、33,463百万円となりました。

Point

純資産は、第三者割当増資の払込に伴い資本金2,483百万円、資本剰余金2,483百万円を計上したこと、及び親会社株主に帰属する当期純利益3,265百万円を計上したことにより、前期末より6,652百万円増加し、26,751百万円となりました。

連結キャッシュ・フロー計算書の概要 (単位:百万円)



Point

営業CFは税金等調整前当期純利益等により4,382百万円のプラス、投資CFは有形固定資産の取得による支出等により2,448百万円のマイナス、財務CFは株式の発行による収入等により3,203百万円のプラスとなりました。その結果、現金及び現金同等物は、前期末より5,233百万円増加し、16,403百万円となりました。

マーベラス
ひろば

株主さまと当社のコミュニケーションコーナーです。

日本初のインディーゲームインキュベーションプログラム 『iGi indie Game incubator』開始

マーベラスは、日本国内のインディーゲーム開発者の支援を目的とした日本初のオンラインインキュベーション(事業支援)プログラム『iGi indie Game incubator』を開始しました。本プログラムの趣旨にご賛同いただき、11社のスポンサー・サポーター企業、及び神戸市など2つの後援団体(自治体)に参画いただいています。マーベラスはこれまでもゲームのパブリッシングを通してインディーゲームの支援を行ってまいりましたが、今後、当プログラムを通じて「産・官・学」の連携体制を構築し、より多くのインディーゲーム開発者が育っていくための環境を整備することで、創作活動の活性化、ひいてはゲーム業界全体の発展に寄与してまいります。



Organized by Marvelous, Inc.
Partnered with GameBCN

スポンサー／サポーター・後援団体



株式情報 (2021年3月31日現在) Stock Information

株式の状況

発行済株式の総数	62,216,400株
株主総数	17,863名

大株主の状況

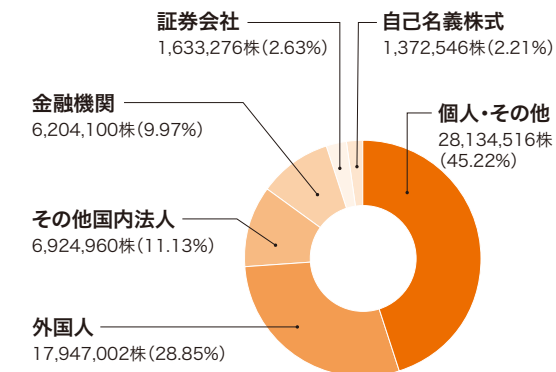
〈株主名〉	〈所有株式数の割合〉
Image Frame Investment (HK) Limited	20.00%
中山 隼雄	14.98%
中山 晴喜	9.04%
株式会社アミューズキャピタル	6.35%
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	3.64%

※1 持株比率は、自己株式(1,372,546株)を控除して計算しております。
※2 持株比率は、小数点第3位以下を四捨五入して表示しております。

株主メモ

事業年度	毎年4月1日～翌年3月31日
定時株主総会	毎年6月開催
基準日	3月31日 (そのほか必要がある場合は 予め公告いたします)
期末配当金受領 株主確定日	3月31日 (なお、中間配当を実施する場合 の株主確定日は9月30日)
公告方式	電子公告により行います。 URL: https://corp.marv.jp/ ただし、電子公告によることができない事由が生じたときは、日本経済新聞に掲載する方法により行います。

所有者別株式分布状況



※円グラフの数値は小数点第3位以下を四捨五入しているため、合計が100%にならない場合があります。
※株主名簿に記載の所有者区分の通りに記載しております。

株主名簿管理人	みずほ信託銀行株式会社
同事務取扱場所	東京都中央区八重洲一丁目2番1号 みずほ信託銀行株式会社 本店証券代行部
郵便物送付先	〒168-8507 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 みずほ信託銀行株式会社 証券代行部
電話照会先 受付時間	0120-288-324(フリーダイヤル) 土・日・祝日を除く9:00～17:00
ホームページURL	https://www.mizuho-tb.co.jp/daikou/index.html

株式に関する『マイナンバー制度』のご案内

市区町村から通知されたマイナンバーは、株式の税務関係の手続きで必要となります。

このため、株主さまから、お取引の証券会社等へマイナンバーをお届出ください。

マイナンバーのお届出に 証券会社等の口座にて株式を管理されている株主さま ▶ お取引の証券会社等にお問合せください。
関するお問合せ先 証券会社等とのお取引がない株主さま ▶ みずほ信託銀行 証券代行部 ☎0120-84-0178